

# 計算機入門及び演習 (プログラミング言語 入門)

IS1 6316047 出納 光

平成 29 年 1 月 23 日

## 1 課題

高さ  $H$  マス、横 5 マスのセルから成るパズルを作成する。

各セルには 1 から 9 までの数字が書かれている石が配置されている。

3 つ以上横方向にならんでいる石は取り除くことが出来る。

すべての石を取り除いた後、取り除いた石の上に石がある場合は下に落ちてきて空いたマス埋める。

これを反復的に行い、石がもうとれない状態まで行う。

取り除いた石に書かれている数字の合計が点数となる。

## 2 アルゴリズムの説明

## 3 プログラムの説明

## 4 実行結果

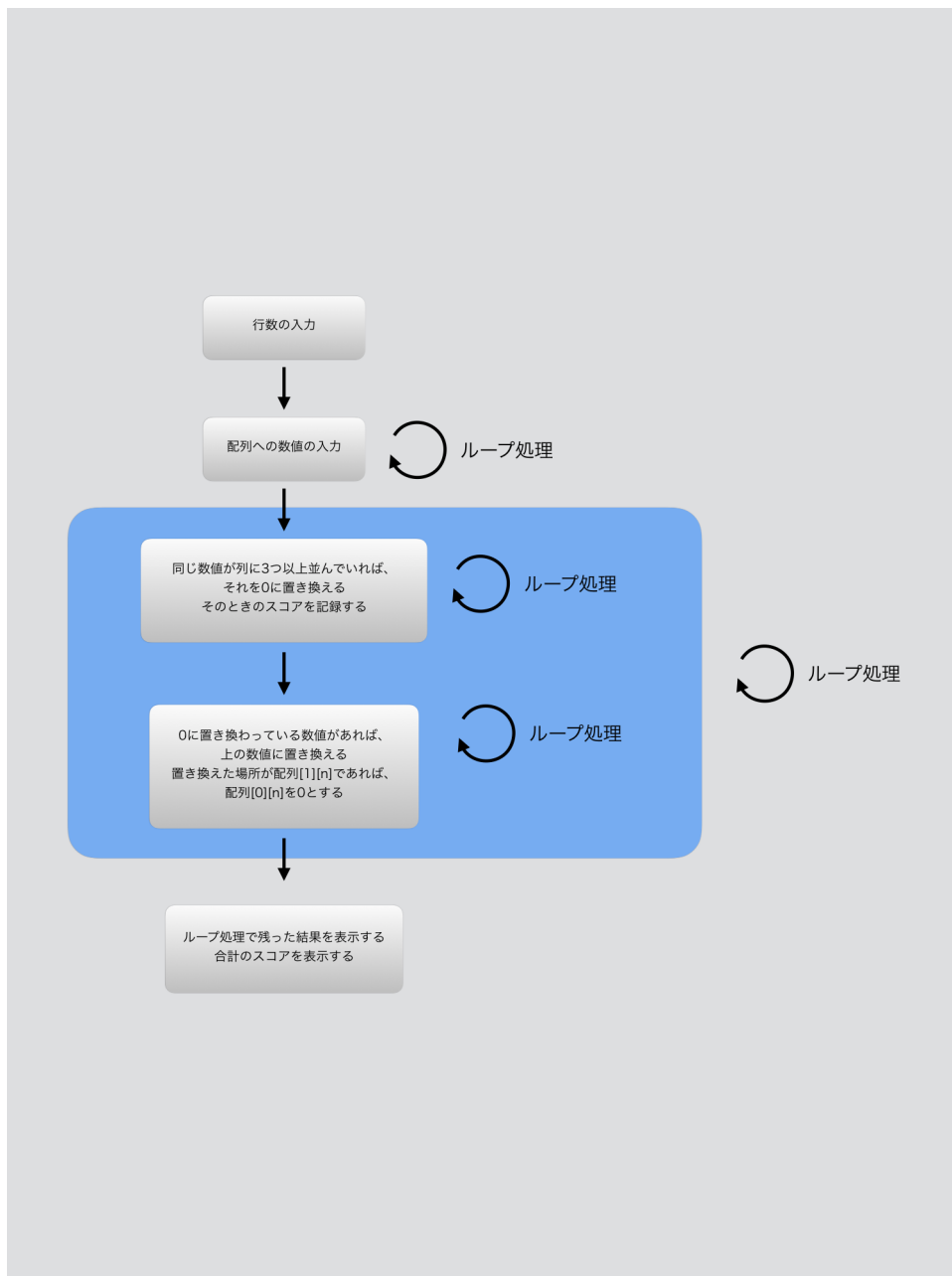


図 1: アルゴリズム

## 5 考察

他のレポートなどで忙しくなければ、`React.js` で今回のホームページに取り組む予定だった。

```
Hikaru-no-MacBook:puyopuyo Hikaru$ ./a.out
5
1 2 1 1 1
2 3 4 5 6
3 3 3 2 2
4 2 2 3 3
1 2 2 2 4
RESULT
0 0 0 0 0
1 0 0 0 6
2 2 0 5 2
4 3 4 2 3
1 2 2 3 4
TOTAL SCORE 18
```

図 2: 実行結果

また、スマートフォン用の画面にも対応したページを用意したかった。