

# **MANUAL DE INSTRUÇÃO**

## **Contém**

1 tabuleiro, 60 cartões de pergunta, 40 selos, 8 trunfos, 1 dado e 4 peões.

## **Objetivo**

Percorrer o tabuleiro enquanto respondem perguntas e acumulam selos para vencer.

## **Preparação**

1. Abra o tabuleiro em uma superfície plana.
2. Cada jogador pega um peão e dois trunfos.
3. Cada jogador rola o dado e aquele que tirar o maior valor inicia a rodada (o resto dos jogadores devem realizar o mesmo processo para definir a ordem).
4. Organize os cartões de pergunta próximos ao tabuleiro.

## **Como jogar**

O jogador deve rolar o dado e mover seu peão de acordo com o número que foi tirado nele. Haverá bifurcações onde os jogadores poderão escolher o caminho que desejam seguir (os caminhos poderão ter mais perguntas de um tema específico que o jogador deverá considerar ao escolhê-los). O jogador responderá uma pergunta (verdadeiro ou falso ou alternativa) de acordo com a cor da casa que caíram, e, em caso de acerto, será adquirido 1 selo, não ocorrendo a redução de selos em caso de erro (com exceção das perguntas de verdadeiro ou falso onde 1 selo será retirado na situação). Vence o primeiro jogador que conseguir 10 selos, os demais deverão continuar jogando para definir as posições subsequentes utilizando as mesmas regras iniciais.

## **Restrições**

- 1-Mínimo de jogadores: 2; máximo: 4.
- 2-Não é permitido olhar o que está escrito nos trunfos, isso só será permitido após sua utilização.
- 3-O jogador não poderá ler os cartões que ele vai responder, essa tarefa pertencerá ao próximo jogador da sequência. Isso se faz necessário, pois, a resposta da questão estará presente na carta. O participante que leu a pergunta informará se a resposta dada estava correta (ela encontra-se na cor verde), caso não esteja, a pessoa que respondeu vai permanecer na casa em que está para tentar respondê-la novamente na próxima rodada.
- 4-Não é permitido andar para trás com o peão.

## **Eventos especiais**

Ativar o Trunfo: os jogadores terão dois trunfos que poderão usar a qualquer momento da partida. Eles podem tanto beneficiar, quanto atrapalhar o jogador que os usarem.

## **Temas**

Segurança alimentar (azul): Conforme a FAO, em uma definição estabelecida na Conferência Mundial da Alimentação (CMA) de Roma em 1996, a segurança alimentar ocorre quando todas as pessoas têm acesso físico, social e econômico permanente a alimentos seguros, nutritivos e em quantidade suficiente para satisfazer suas necessidades nutricionais e preferências alimentares, tendo assim uma vida ativa e saudável.

Alimentação saudável (verde): A alimentação saudável consiste no cardápio ou na dieta que prioriza os grupos alimentares que fazem bem para a saúde do ser humano

Transtornos alimentares (vermelho): Transtornos alimentares descrevem doenças que são caracterizadas por hábitos alimentares irregulares e sofrimento grave ou preocupação com o peso ou a forma do corpo.