

# **“Create Unit Test”**

## **Workshop Game Testing**



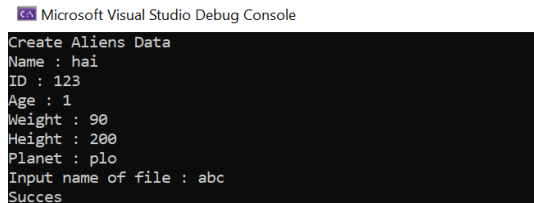
Oleh :

Hikmatul Ulya     4210191010

**Program Studi D4 Teknologi Game**  
**Departemen Teknologi Multimedia Kreatif**  
**Politeknik Elektronika Negeri Surabaya**  
**2021**

### 1. Does serialization work?

Serializationnya bekerja, Bisa terlihat pada gambar dibawah ini. Program dapat berjalan dengan baik, dengan ditandai dengan tulisan “success”. Hal ini menjelaskan bahwa serialisasi telah bekerja.



```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Create Aliens Data
Name : hai
ID : 123
Age : 1
Weight : 90
Height : 200
Planet : plo
Input name of file : abc
Success
```

### 2. Does deserialization work?

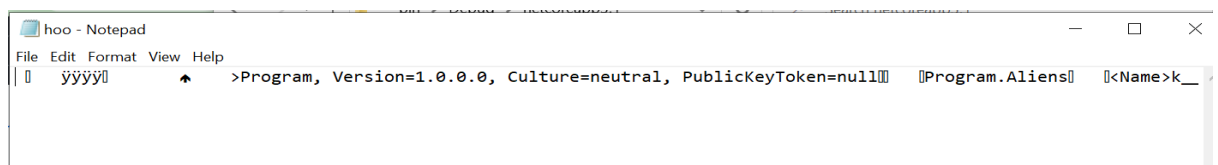
Deserializationnya bekerja, Bisa terlihat pada gambar dibawah ini. Program dapat berjalan dengan baik, file binary dapat di convert dalam bentuk string. Hal ini menjelaskan bahwa deserialisasi telah bekerja.



```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Create Aliens Data
Name : hai
ID : 123
Age : 1
Weight : 90
Height : 200
Planet : plo
Input name of file : abc
Success
Name :hai || ID : 123|| Age : 1|| Weight : 90|| Height : 200|| Planet : plo
```

### 3. Is created file exist?


File telah berhasil terbuat, Bisa terlihat pada gambar dibawah ini Dimana file binary telah berhasil tersimpan ke dalam library.



```
hoo - Notepad
File Edit Format View Help
| | ªªªª | >Program, Version=1.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=null | Program.Aliens | |<Name>k_
```

### 4. Is created content of file equal with the serialization result?

Benar, isi dari data yang telah dibuat telah sesuai dengan serialisasi. Data tersebut berisi berupa Name, ID, Age, Weight, Height, dan Planet. Seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini



```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Create Aliens Data
Name : hai
ID : 123
Age : 1
Weight : 90
Height : 200
Planet : plo
Input name of file : abc
Success
Name :hai || ID : 123|| Age : 1|| Weight : 90|| Height : 200|| Planet : plo
```