# PhyloExplorer ((Phylogenetic, Tree), Explorer)

#### **Auteurs:**

Nicolas Auberval Nicolas Clairon Sorel Diser



Dans le cadre d'un TER de fin d'étude (Master 2 Informatique), nous avons développé un projet permettant d'aider les biologistes à manipuler des collections d'arbres phylogénétiques. Cette application ce nomme *PhyloExplorer*.

Vous trouverez dans ce rapport :

- une présentation du contexte du projet : présentation de la phylogénie et de la taxonomie, explication de l'intérêt du NCBI,
- une documentation technique destinée aux développeurs et présentant la structure interne du projet,
- un manuel d'installation à destination des administrateurs système,
- un guide d'utilisation du projet PhyloExplorer. Ce guide est destiné aux biologistes et utilisateurs finaux,
- un bilan de ce qui a été réalisé et des discussions concernant les évolutions du projet.

## Partie 1 : Présentation du projet

- 1. Phylogénie et Taxonomie
- 1.1. Comprendre le sujet
- 2. Analyse de l'existant
- 3. Besoins et objectifs
- 3.1. Besoins
- 3.2. Objectifs
- 3.3. Exigences

## Partie 2: Documentation technique

- 1. Formats des fichiers
- 2. Choix techniques
- 3. Structure du projet
- 3.1. PhyloCore
- 3.2. PhyloWeb
- 4. Sécurité
- 5. Evolutions futures

#### Partie 3: Guide d'installation

- 1. Prérequis
- 2. Installation
- 2.1. Installation des dépendances
- 2.2. Installation de PhyloExplorer
- 3. Configuration

#### Partie 4 : Guide de l'utilisateur

- 1. Etape 1: Chargement de données
- 2. Etape 2: Arrivée sur la page "statistics"
- 2.1. Résumé
- 2.2. Interaction
- 2.3. Histogrammes de statistiques
- 2.4. Arborescence NCBI
- 2.5. Les requêtes
- 2.6. Téléchargement
- 3. Etape 3: Naviguer dans la collection
- 4. Module phyloWidget
- 4.1. Qu'est ce que c'est?
- 4.2. Intégration du module

#### Partie 5: Bilan

- 1. Résultats
- 2. Valeur ajoutée

## Annexe

- 1. Glossaire phylogénétique
- 2. Glossaire technique
- 3. Liens externes

# Présentation du projet

# 1. Phylogénie et Taxonomie

## 1.1. Comprendre le sujet

La phylogénie est l'étude de la formation et de l'évolution des organismes du vivant en vue d'établir leur parenté. Elle formalise la classification sous forme d'arbres phylogénétiques (équivalent à un arbre généalogique depuis une racine incluant tous les êtres vivants existants ou ayant existé, jusqu'aux individus) dont les noeuds sont appelés *taxons*. Ainsi, la taxomanie associée définit l'étude et le regroupement de ces organismes en entité (familles, genres, espèces, ...) selon leurs critères, caractères et autres similitudes.

## Exemple d'un arbre phylogénétique

```
Root
|
+- Canidae
| +- Canis
| | +- Canis lupus
| +- Vulpes
| +- Lycaon
```

Canis lupus, le loup, est un taxon de rang *espèce*. Canis est le taxon immédiatement supérieur de rang *genre* et regroupe plusieurs espèces *chien*, *loup*, *chacal*, ... Canidae est le taxon immédiatement supérieur de rang *famille* et regroupe plusieurs genres *Canis* (*chien*, *loup*, *chacal*), *Vulpes* (*renard*), *Lycaon* (*lycaon*), ...

L'approche phylogénétique actuelle fait appel aux données de la cladistique, mais ses exigences se résument à n'accepter que des taxons monophylétiques, c'est-à-dire correspondant à un clade donné. Elle demande que les taxons soient limités à ceux qui respectent les deux conditions suivantes :

- tous les individus du taxon descendent d'un individu ancestral particulier,
- tous les descendants de cet ancêtre particulier sont dans le taxon.

On parle alors seulement de *taxon monophylétique* ou *clade*. Cette contrainte a amené des modifications fondamentales de la classification scientifique. Ainsi les dinosaures n'ont pas disparu, la systématique moderne inclut les oiseaux dans le groupement « dinosaures ».

Par ailleurs, d'importants progrès en génomique ont été faits grâce à l'analyse génétique automatique et le développement des outils/modèles informatiques. Ils imposent et permettent la redéfinition de certaines espèces ou groupes d'espèces. Ces changements nécessitent donc une meilleure connaissance et suivi des espèces, d'où l'évolution de la phylogénie.

# 2. Analyse de l'existant

Le NCBI National Center for Biotechnology Information est un centre d'informations sur les biotechnologies établi en 1988. Le site du NCBI propose un ensemble d'outils et de bases de données sur la biologie, voir <a href="http://www.ncbi.nlm.nih.gov/sites/entrez?db=taxonomy">http://www.ncbi.nlm.nih.gov/sites/entrez?db=taxonomy</a>. Il est considéré comme une référence pour la recherche en phylogénie et en ce qui nous concerne, on retiendra la partie taxonomy du site comme référence de départ pour le projet PhyloExplorer.

Dans un premier temps, on utilisera la base de données taxonomique à disposition du public pour

créer notre structure conforme à la phylogénie en vigueur. Dans un second temps, les fonctionnalités de bases seront calquées sur la gestion d'arbres phylogénétiques en ligne. Et enfin, le site permettra de valider les résultats obtenus lors du développement de notre projet.

Comme tout site de recherche, le NCBI propose beaucoup d'informations via une interface chargée et peu adaptée au travail personnalisé. La navigation sur un arbre apparaît assez fastidieuse et les informations taxonomiques, certes complètes, deviennent vite illisibles. En conclusion, l'ergonomie ne sera pas retenue et une interface mieux adaptée devra être mise en place pour faciliter une interaction plus soutenue avec l'utilisateur.

# 3. Besoins et objectifs

## 3.1. Besoins

En perpétuel remaniement grâce/à cause de l'avancée des nouvelles techniques moléculaires et génétiques, les chercheurs ont besoin d'outils concis pour : la visualisation, l'analyse, la modification, la confrontation et le partage d'informations.

## 3.2. Objectifs

L'objectif principal de ce projet est de pouvoir travailler sur sa propre collection d'arbres et d'appliquer les fonctionnalités suivantes :

- parcourir et visualiser une collection d'arbres,
- vérifier la conformité des structures d'arbres et la validité des taxons,
- effectuer des requêtes sur une collection (tri sur le nombre et/ou la présence de taxons),
- filtrer une collection (ne garder que les sous-arbres pertinents),
- produire des statistiques (distribution des taxons et arbres dans une collection).

## 3.3. Exigences

Les seules exigences interviennent au niveau des formats d'entrée et sortie du projet. Ces derniers prennent en compte une collection d'arbres. On cite **phylip**, **newick**, **nexus** sous forme de *fichier.nwk*, et la banque de données stockée dans un *fichier.csv*.

# **Documentation technique**

## 1. Formats des fichiers

Exemple : Le format de données et de structure d'arbres phylogénétiques *Phylip/Newick* 

```
((homo, rattus), bos ,(pan,mus));
```

L'arbre est défini entre parenthèses comme suit (arbre); ainsi que chaque groupe de taxons (frère

1, frère 2); On retrouve aussi les niveaux de profondeur de la façon suivante (1,(2,(3,3))); Si l'on applique à l'exemple précédent, on a 3 frères qui sont (homo, rattus), bos et (pan,mus), et 2 niveaux de profondeur.

## Exemple : Le format de fichier *Nexus* pour les collections d'arbres

```
#nexus
begin trees;
Tree 1 = ((homo, rattus), bos ,(pan,mus));
Tree 2 = (pan,mus);
Tree 3 = ((homo,rats),pan);
Tree 4 = (((((homo,pan),macaca),ratus),dasypus),monodelphi);
end;
```

Le format nexus permet de structurer une collection d'arbres de façon explicite. Il supporte l'ajout d'annotations sous forme de commentaires.

## Exemple : données de la base names.dump du NCBI

id
9611   9612   9612   9614   9615

Il s'agit d'une nomenclature communément utilisée. L'identifiant permet de retrouver de façon unique un taxon et trouver toutes les informations associées à l'aide de séparateurs définis.

# 2. Choix techniques

#### Langage de programmation

Tout le projet PhyloExplorer repose sur le langage **Python**. Ce langage a été choisi pour sa licence (libre), sa portabilité (il est multiplateforme), sa robustesse, et sa syntaxe simple et claire. La facilité avec laquel il manipule les chaines de caractères a fait pencher la balance en sa faveur. Enfin, une bibliothèque python sur le traitement d'arbres phylogénétiques avait déjà été créée par l'un des auteurs : la base était déjà faite.

## Serveur Web

Apache a été envisagé mais nous voulions un serveur web simple et autonome ; or le *mod\_python* d'apache n'est pas trivial à installer et à configurer. Nous nous sommes donc tournés vers **CherryPy** qui est un "*framework HTTP orienté objet*". Ainsi, l'installation était grandement facilitée et une utilisation "standalone" pouvait être envisagée.

## La gestion de graphes

Notre but étant de créer l'aborescence du NCBI à partir d'une liste de taxons, il nous fallait une bibliothèque de gestion de graphes. Nous utilisons pour cela **NetworkX**. Entièrement écrite en python, cette bibliothèque multiplateforme s'installe très facilement et est relativement puissante.

#### Moteur de templates

Le moteur de templates a été attribué à **Pleet**. Une bibliothèque python écrite par l'un des auteurs permettant d'embarquer du code python dans du HTML. Cette bibliothèque est très simple, rapide et fait bien son travail.

#### Gestionnaire de projet

Nous avons utilisé Google Code. Ce gestionnaire de projet permet de gérer très simplement

des petits projets en mettant à disposition un système de wiki, un gestionnaire de bugs et un gestionnaire de version (subversion).

# 3. Structure du projet

Nous n'avons pas voulu enfermer PhyloExplorer dans une utilisation particulière (ici le service web). C'est pourquoi PhyloExplorer est structuré en plusieurs parties :

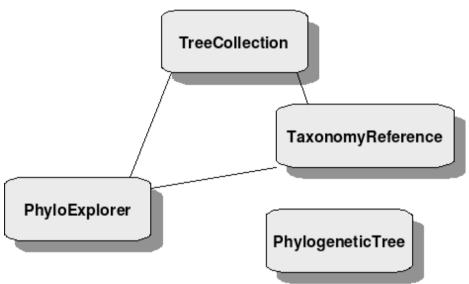
- **PhyloCore** : une batterie de classes et de méthodes qui manipulent les collections d'arbres phylogénétiques et dialoguent avec la base de données du NCBI.
- **PhyloWeb** : comprenant un serveur web légé et autonome ainsi qu'un ensemble de templates.

Cette distinction dans la structure permet aux développeurs de créer d'autres applications en se servant de la même base (PhyloCore). Des scripts, pipelines ou encore des applications QT peuvent être créés à moindre coût.

## 3.1. PhyloCore

PhyloCore regroupe trois classes (*TaxanomyReference*, *TreeCollection* et *PhylogeneticTree*) et une bibliothèque de gestion d'arbres phylogénétiques : *Phylogelib*.

## Diagramme de classes



## 3.1.1. Phylogelib

Phylogelib est une bibliothèque python qui permet de manipuler des arbres phylogénétiques. Très rapide, elle se contente de traiter des chaines de caractères au format newick (on évite ainsi la lourde gestion de graphes).

## Fonctions principales utilisées dans PhyloExplorer

checkNwk(nwk)

Renvoie vrai si la chaine passée en paramètre est au format newick.

getBrothers(tree, node)

Retourne la liste des frères du noeud.

getChildren(tree)

Retroune la liste des premiers fils de l'arbre.

getTaxa(tree)

Renvoie la liste de tous les taxons de l'arbre.

removeBootStraps(tree)

Supprime les "bootstraps" de l'arbre

removeNexusComments(nex)

Supprime les commentaires d'une collection au format nexus

*tidyNwk(nwk)* 

Nettoie la chaine au format newick en supprimant tous les espaces superflux.

## 3.1.2. L'outil preproc.py

PhyloExplorer utilise la base de données du NCBI comme base d'information. Cette base de données est accessible à l'adresse : <a href="ftp://ftp.ncbi.nih.gov/pub/taxonomy/taxdump.tar.qz">ftp://ftp.ncbi.nih.gov/pub/taxonomy/taxdump.tar.qz</a>. Cette archive comprend plusieurs images de la base du NCBI. Celles qui nous intéressent sont names.dump et nodes.dump. Ces images nous permettent de récupérer :

- l'id
- le nom (scientifique)
- le nom du parent
- l'homonyme auquel il se rapporte
- la liste de ses parents
- la liste de ses synonymes
- la liste de ses noms communs.

Le problème réside dans le fait que toutes ces informations sont éparpillés entre names.dump et nodes.dump (qui contiennent également beaucoup d'informations qui ne nous sont pas utiles). Nous avons alors effectué une compilation de ces informations et les avons placées dans le fichier taxonomy.csv. Voici sa structure :

id nom nom du parent homonyme liste!des!parents liste!des!synonymes liste!des!noms!communs

Les éléments d'une liste sont séparés par un point d'exclamation. l'id est très important car il permet de générer les liens pointant vers le site du NCBI.

Ainsi, à chaque fois que l'on veut mettre à jour le fichier taxonomy.csv, il faudra lancer cette procédure. Nous avons créé un outil qui l'effectue automatiquement. Il s'appelle preproc.py.

Cet outil téléchargera automatiquement l'image de la base du NCBI, extraira les informations nécessaires et générera le fichier taxonomy.csv.

## **Note**

#### A propos de base de données

Dans ce projet, il nous a été demandé de s'affranchir totalement de bases de données classiques (MySQL, SQLite...) pour charger toute la taxonomie du NCBI en RAM. Cependant, pour plus de clareté (et par habitude ?) nous continuerons de parler de base de données du NCBI

## 3.1.3. TaxonomyReference

Cette classe permet d'interagir avec la base du NCBI et plus particulièrement avec le fichier taxonomy.csv qu'il prend en paramètre.

```
Méthodes principales
getCommonParent(self, taxa list)
      retourne le premier parent commun de tous les taxons présents dans la liste
getHomonyms(self, name)
      retourne la liste des homonymes du nom passé en paramètre.
      Exemple:
      >>> self.getHonomyms( "echinops" )
      ['echinops <plant>', 'echinops <mammal>']
getIntervalParents(self, name1, name2)
      retourne la liste des parents intermédiaires entre deux taxons.
      Exemple:
      >>> self.getIntervalParents( "eukaryota", "eutheria" )
      ['euarchontoglires', 'glires', 'rodentia', 'sciurognathi', 'muroidea']
      >>> self.getIntervalParents( "murinae", "eutheria" )
getNCBIArborescence(self, taxa_list)
      cette méthode prend une liste de taxons et créé l'aborescence du NCBI en
      recherchant les parents dans la base de données.
getParents(self, name)
      retourne la liste de tous les parents d'un taxon
isHomonym(self, name)
      retourne vrai si le taxon est un homonyme.
      Exemple:
      >>> self.isHomonym( "echinops" )
isValid(self, name)
      retourne vrai si le nom du taxon est un nom scientifique présent dans la base
      du NCBI
stripTaxonName(self, taxon_name)
      tronque le nom passé dans le but d'en extraire le nom scientifique.
      Exemple:
      >>> self.stripTaxonName( "rattus" ) -> "rattus"
      >>> self.stripTaxonName( "rattus_france" ) -> "rattus"
      >>> self.stripTaxonName( "rattus rattus france" ) -> "rattus rattus"
```

Cette classe est incluse dans toutes les classes de PhyloCore.

#### 3.1.4. TreeCollection

Cette classe représente une collection d'arbres phylogénétiques. Elle prend en paramètre une collection au format *Phylip*, *Nexus* ou *Nexus translate*. Elle propose des méthodes permettant de

manipuler une collection, comme d'effectuer de de récupérer les statistiques de la collection.	s filtrages et des requêtes.	Elle permet également

## Méthodes principales

getCollection(self)

Retourne la collection en cours ; c'est-à-dire que si une requête a été lancée, elle renverra la collection filtrée. Sinon, elle renverra la collection initiale.

clearQuery(self)

Cette méthode permet de mettre à blanc la requête. La méthode *getCollection()* renverra alors la collection initiale.

query(self, query)

Applique une requête à la collection. query doit être une expression du type :

```
\{genre1\} > 3 and \{genre2\} == 2 or \{genre3\} < 4)
```

genre peut être : soit le nom d'un taxon (rattus\_rattus), soit le nom d'une espèce (murinae). genre doit être entre accolade. Le reste de la requête est une expression python classique (d'où l'utilisation du ==). En fait, les noms entre accolades seront remplacés par leur occurence dans la collection. Nous obtenons donc une expression python classique qui sera évaluée :

```
4 > 3 and ( 1 == 2 or 3 < 4 )
```

displayHomonymList(self)

Cette méthode retourne la liste des homonymes au format HTML.

Remarque : Cette méthode doit être réécrite de manière à tenir compte du MVC

displayStats(self, allparents=False)

Cette méthode renvoie l'abre du NCBI au format HTML. Cette arbre contient des données statistiques qui permettent de connaître le nombre d'occurences d'une espèce dans la collection.

**Remarque** : Cette méthode doit être réécrite de manière à tenir compte du MVC. Elle doit se trouver dans une template

filter(self, taxa\_list)

Cette méthode va supprimer certains taxons de la collection d'arbres. Elle est très utile pour ne travailler que sur une partie de la taxonomie sans être polluée par d'autres taxons.

Cette méthode prend en paramètre la liste des taxons à supprimer.

getNCBITreeAsNwk(self)

Cette méthode renvoie l'arborescence du NCBI de la collection au format Newick. Elle est utilisée si l'on souhaite télécharger l'arbre modèle du NCBI.

getNbTrees(self, taxon)

Retourne le nombre d'arbres dans lesquels se trouve un taxon

initStat(self)

Lorsque l'on fait des requêtes, on ne travaille que sur une partie de la collection. Cette méthode permet de mettre à jour les statistiques.

stat1(self)

Cette méthode permet de connaître le nombre d'arbres à n feuilles. Elle renvoie un dictionnaire qui aura comme clé le début de l'intervalle. Voir la section statistiques pour plus de détails.

stat2(self)

Cette méthode permet de connaître le nombre de taxons présents dans n arbres. Comme stat1, elle renvoie un dictionnaire. Voir la section statistiques pour plus de détails.

## **Exemple d'utilisation**

```
from treecollection import TreeCollection
# Instanciation. On passe une collection au format Nexus en paramètre
mycollection = TreeCollection( open("mycol.tre").read() )
# Récupère la collection
print mycollection.getCollection()
# Combien d'arbres sont dans la collection
print len( mycollection.getCollection() )
# Effectue une requête afin de ne garder que les arbres dont les murinaes
# sont supérieurs à 1
mycollection.query( "{murinae} > 1" )
# Récupère la nouvelle collection
my new collection = mycollection.getCollection()
# Efface la requête
mycollection.clearQuery()
# Récupère la collection originelle
mycollection.getCollection()
# Filtrage. On supprime tous les taxons "mus", "pan" et "homo" de la
# collection. Le résultat sera une chaine de caractère au format Nexus.
nexus_string = mycollection.filter( ["mus", "pan", "homo"] )
```

On voit bien dans cette exemple que la méthode query influera sur la méthode getCollection qui ne renverra alors qu'une partie de la collection. La méthode clearQuery permet d'effacer les effets de la requête.

#### **Statistiques**

PhyloExplorer fournit deux types de statistiques. La première présente le nombre d'arbres à n feuilles :

```
10 feuilles -> 3 arbres
12 feuilles -> 9 arbres
16 feuilles -> 3 arbres
20 feuilles -> 4 arbres
24 feuilles -> 9 arbres
26 feuilles -> 8 arbres
30 feuilles -> 1 arbres
31 feuilles -> 2 arbres
32 feuilles -> 1 arbres
40 feuilles -> 3 arbres
...
```

Le problème résidait dans le fait qu'il pouvait y avoir une quantité considérable d'arbres au nombre de feuilles différent. L'idée ici est de regrouper le nombre de feuilles par tranches :

## Exemple de répartition par tranche de 10

```
de 0 à 10 feuilles -> 0 arbres
de 10 à 20 feuilles -> 15 arbres
de 20 à 30 feuilles -> 21 arbres
de 30 à 40 feuilles -> 4 arbres
```

```
de 40 à 50 feuilles -> 3 arbres
...
```

## Remarque

L'intervalle ne comprend pas la dernière valeur (de 0 à 10 feuilles représentera l'intervalle [0,10])

La grandeur de l'intervalle (que nous appellerons *ratio*) est calculée par l'équation : nbmax\*10.0/100 où nbmax est le nombre maximum de feuilles présentes par arbre dans la collection (ici 40). Cela permet de n'avoir qu'une dizaine de barres dans notre histogramme.

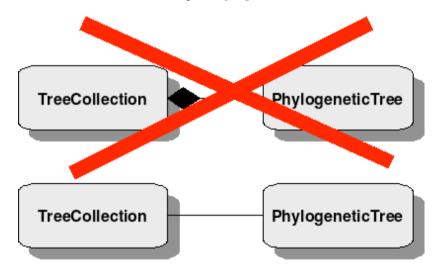
Le dictionnaire renvoyé sera du type {nombre de feuilles : nombre d'arbres}. Donc pour l'exemple ci-dessus on aura :

```
{0:0, 10:15, 20:21, 30:4, 40:3 ...}
```

La statistique numéro 2 calcule la fréquence de distribution des taxons dans la collection. Le ratio est calculé sur le même principe que précédemment.

## 3.1.5. PhylogeneticTree

Cette classe permet d'afficher un arbre phylogénétique au format HTML. La représentation se fait sous forme d'arborescence simple. Par soucis de performances, cette classe est chargée uniquement lors de l'affichage d'un arbre phylogénétique. Ainsi, toutes les opérations relatives aux arbres se trouvent soit dans la bibliothèque *Phylogelib*, soit dans la classe *TreeCollection*.



## 3.2. PhyloWeb

Dans cette partie, nous allons examiner le projet PhyloExplorer à proprement parler ; c'est-à-dire la partie applicative. PhyloWeb est composée de deux grands ensembles : le serveur web PhyloExplorer.py et les templates qui lui sont associées.

#### 3.2.1. PhyloExplorer.py

Ce fichier représente en quelque sorte le *main* du projet. C'est ce script qu'il faudra lancer pour exécuter le serveur web. L'application sera alors accessible via l'adresse http://adresse\_ip:port où adresse ip et port sont définis dans le fichier de configuration phyloexplorer.conf.

Le fichier phyloexplorer.py est composé de la classe PhyloExplorer, qui sera utilisée par l'outil CherryPy. Cette classe possède plusieurs particularités qui sont propres à CherryPy comme

l'exposition d'une méthode.

Une méthode exposée est une méthode qui sera accessible via l'URL de l'application. Elle est reconnaissable par son décorateur : @cherrypy.expose. Chaque méthode exposée doit renvoyer une chaine de caractères qui sera affichée telle quelle à l'utilisateur. Cette chaine doit donc être au format HTML.

Pour plus d'informations concernant le serveur web, consulter la documentation de CherryPy.

Pour renvoyer du HTML, nous utilisons la méthode self.\_presentation qui prend en paramètre, le nom de la template à utiliser, un message d'information (facultatif) et une petite chaine de caractères qui sera placée en haut de la page et indiquera où se trouve l'utilisateur (ex : Home > Statistics).

## 3.2.2. Les templates

L'utilisation des templates mérite que l'on s'y attarde un petit peu. Toutes les templates sont regroupées dans le répertoire "templates". Ce répertoire regroupe aussi les styles CSS et scripts Javascript.

Une template, bien qu'ayant l'extension .html, est un ensemble de code python et de HTML. Le code python est placé entre les balises <% et %>.

## Une template basique

Le moteur de template Pleet va évaluer le code python et renverra le résultat. Dans cet exemple, True est toujours vrai donc Hello Word sera toujours affiché.

Le symbole <% | %> (1) permet de spécifier l'indentation. On indique ainsi au moteur de template si on se trouve toujours dans le if ou non.

**Note** 

Le fait de placer une ligne de commentaire (2) spécifie également l'indentation.

Pleet permet "d'exposer" des objets afin qu'ils puissent être utilisés dans les templates.

## **Exposition d'un objet**

```
pleet["_civilite_"] = civilite
```

Dans cet exemple, on rend la variable civilite accessible dans la template sous le nom \_civilite\_.

## Utilisation d'un objet exposé

Dans cet exemple, une série de tests sur la variable \_civilite\_ permettra de produire la bonne template.

## 4. Sécurité

Par manque d'infrastructure et d'outils dédiés, nous n'avons pas pu estimer le taux de charge du serveur. En ce qui concerne la sécurité, nous avons fait particulièrement attention à éviter la possibilité d'injection de code et de XSS.

Pour plus d'informations concernant la sécurité du serveur, merci de se référer à la documentation de CherryPy

# 5. Evolutions futures

Il existe une bibliothèque appellé BioPython qui fournit des classes et des méthodes permettant de travailler dans le contexte de la biologie.

Cette bibliothèque est très complète et très complexe. Ayant tout ce dont nous avions besoin avec la Phylogelib, et découvrant cette bibliothèque tardivement dans le projet, nous n'avons pas eu le temps d'appronfondir son utilité. Il serait intéressant de savoir si BioPython (qui est soutenue par une communauté internationale de développeurs) peut remplacer Phylogelib (qui reste très jeune).

# **Guide d'installation**

Cette partie détaille la procédure d'installation et de configuration de l'application web PhyloExplorer.

# 1. Prérequis

Pour une utilisation optimale, PhyloExplorer nécessite au minimum 2 Go de mémoire RAM. Prévoir également un processeur cadencé à 2 Ghz et 200 Mo d'espace disque pour l'installation.

## 2. Installation

## 2.1. Installation des dépendances

PhyloExplorer nécessite les bibliothèques suivantes :

- Python >= 2.4 : (http://www.python.org)
- CherryPy >= 3.0 (http://www.cherrypy.org/)
- NetworkX >= 0.35 (https://networkx.lanl.gov/wiki)
- Pleet (le paquet est disponible dans tools)

Chacune de ces bibliothèques s'installe très facilement : extraire l'archive et taper simplement sous root \$ python setup install.py.

## 2.2. Installation de PhyloExplorer

Taper simplement en root la commande :

```
python setup.py
```

Si vous n'avez pas les droits, vous pouvez l'installer dans un répertoire définit en tapant :

```
python setup.py /chemin/vers/le/répertoire
```

Voici la structure de l'application dans l'arborescence de fichiers:

```
bin:
    phyloexplorer
                                      (1)
share/phyloexplorer/data:
   taxonomy.csv
                                      (2)
share/phyloexplorer/etc:
    phyloexplorer.conf
                                      (3)
share/phyloexplorer/templates:
                                      (4)
   about.html
    check.html
    error.html
   favicon.ico
    footer.html
    getallsugestions.html
   header.html
   help.html
    index.html
    jquery-1.2.3.js
    jquery.blockUI.js
    NautilusBlack.jpg
   NautilusBlue.jpg
    NautilusDarkBlue.jpg
```

```
NautilusDarkGreen.jpg
   NautilusGreen.jpg
   NautilusGrey.jpg
   NautilusWhite.jpg
   phyloexplorer.js
   site.css
    statistics.html
    taxomanie.js
share/phyloexplorer/tools:
   preproc.py
                                    (5)
(1) Serveur stand-alone du serveur web
(2) "Base de données" du NCBI
(3) Fichier de configuration du serveur web
(4) Répertoire où se situent toutes les templates
(5) Outil permettant de générer le fichier taxonomy.csv
```

# 3. Configuration

Le serveur web utilise le fichier phyloexplorer.conf pour sa configuration. Voici sa structure :

```
[global]
log.screen = 0
server.socket_host = "127.0.0.1"
server.socket_port = 8080
server.thread_pool = 10
session.timeout = 1800
proxy = "www.info-ufr.univ-montp2.fr:3128"
```

#### log.screen

Cette variable est un booléen. Si elle est vraie (positionnée à 1), des informations de débogage seront envoyées sur la sortie standard de la console. Cette variable doit être mise à 0 pour un serveur de production. Voir la documentation de CherryPy pour plus de détails.

#### server.socket\_host

Définit l'adresse IP de la machine où est lancé le serveur. Voir la documentation de CherryPy pour plus de détails.

## server.socket\_port

Définit le port où devra être accessible l'application. Voir la documentation de CherryPy pour plus de détails.

## server.thread\_pool

Définit le nombre d'instances à déployer. Plus le nombre de connexions est élevé, plus ce chiffre doit augmenter. Voir la documentation de CherryPy pour plus de détails.

#### session.timeout

Précise la durée de la session d'un utilisateur. Elle se définit en secondes et indique la période d'inactivité autorisée de l'utilisateur avant l'expiration de sa session. Par défault elle est de 30 minutes.

## proxy (facultatif)

Cette variable est propre à PhyloExplorer (i.e: ne provient pas de CherryPy). Elle permet de spécifier l'adresse du proxy afin d'autoriser l'affichage des images et la correction du nom des taxons. Si vous avez un problème avec ces fonctionnalités, vous devriez vérifier que cette variable est correctement renseignée.

# Guide de l'utilisateur

Dans cette section, nous allons effectuer un parcours des possibilités de PhyloExplorer du point de vue de l'utilisateur.

# 1. Etape 1: Chargement de données

La première page de PhyloExplorer comporte un menu simple :

- Upload Collection (qui permet à tout moment de charger une nouvelle collection d'arbres)
- Help contents (qui est une page d'aide, un bref récapitulatif des fonctionnalités et procédures de PhyloExplorer)
- About (qui, comme son nom l'indique, renseigne sur les créateurs et fait une brève description de PhyloExplorer)

#### L'utilisateur doit :

• soit charger son fichier d'arbres Phylip (Newick), Nexus ou Nexus Translate à partir de cette Homepage

Choose the file containing your tree collection in newick or nexus	_
Filename: Choisir le fichier aucun fichisélectionné	
clear Enter your delimiter (ex: "_" or "\$" ) _ Upload	

• soit saisir à la main des arbres Phylip (Newick), Nexus ou Nexus Translate dans le champ prévu à cet effet

```
#nexus
begin trees;
tree aa = ((rattus, pan), homo);
tree bb = ((homo_sapiens, mus_france), (pan, rattus));
tree cc = (homo, (bos, pan));
tree dd = ((mus, rattus),pan);
end;

clear Enter your delimiter (ex: "_" or "$" ) __ Upload
```

Dans notre exemple, nous choisissons une collection de 7 arbres (dans un fichier newick) comportant des erreurs intentionnellement (nous verrons leur utilité par la suite).

Ne pas oublier de préciser, si besoin est, le type de séparateur mis en cause dans la collection sélectionnée. C'est-à-dire le séparateur qui lie les noms qui composent les espèces.

```
Exemple "Macropus eugenii" ou "Macropus_eugenii"
```

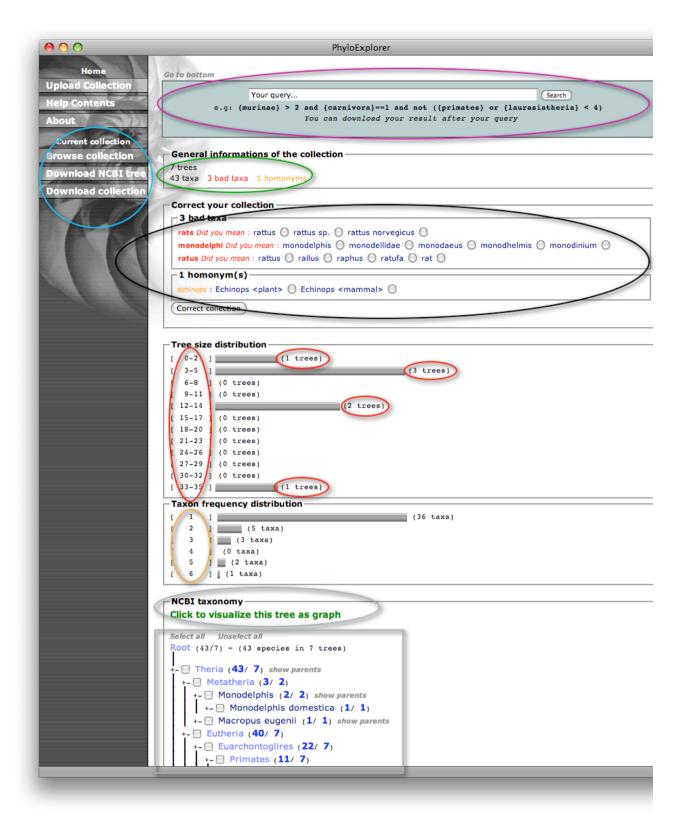
Cliquer alors sur Upload pour envoyer la collection au serveur.

Note Suivant la taille de votre collection, le message "Please wait" apparaissant à l'écran peut vous paraître plus ou moins long.

Note Le bouton permet de remettre les champs impactés à zéro.

# 2. Etape 2: Arrivée sur la page "statistics"

## 2.1. Résumé



Cette page est un tableau de bord de la collection utilisateur chargée. Elle indique:

#### zone entourée en vert

- le nombre d'arbres dans la collection
- le nombre total de taxons
- avec en plus le nombre de taxons mal écrits (ils apparaissent en rouge s'il y en a)
- et aussi le nombre d'homonymes (taxons ambigus apparaissant en orange)

## zone entourée en noir

les corrections possibles à faire dans la collection

## zones entourées en rouge et en orange

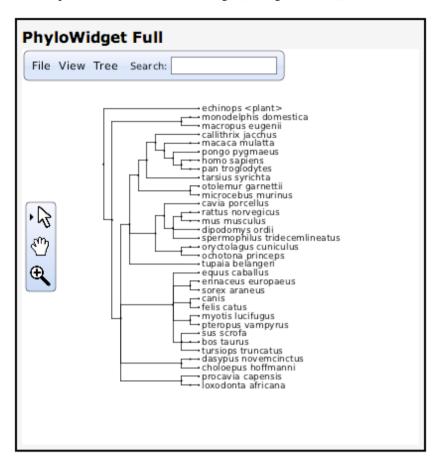
- la pondération des arbres
- la distribution des taxons dans les arbres

## zone entourée et encadrée en gris

• l'arborescence de tous les taxons de la collection chargée, construite selon le NCBI

```
NCBI taxonomy
Click to visualize this tree as graph
Select all Unselect all
Root (43/7) = (43 \text{ species in 7 trees})
  □ Eukaryota (43/ 7) show parents
 +- Echinops <plant> (2/3) show parents
  +- Theria (42/ 7) show parents
   +- Metatheria (3/3)
      +- Monodelphis (2/3) show parents
+- Monodelphis domestica (1/1)
      +- Macropus eugenii (1/1) show parents
    +- Eutheria (39/ 7)
       +- Euarchontoglires (22/ 7)
         +- Primates (11/ 7)
           +- 🗎 Haplorrhini (9/ 7)
              +- Similformes (8/ 7)
                +- Callithrix jacchus (1/1) show parents
                +- Catarrhini (7/ 7)
                 +- Macaca (2/3) show parents
+- Macaca mulatta (1/1)
                    - Hominidae (5/ 7) show parents
                    +- Pongo pygmaeus (1/1) show parents
                     +- Homo/pan/gorilla group (4/ 7)
                     +- Homo (2/6)
+- Homo sapiens (1/1)
              +- Pan (2/ 7)
+- Pan troglodytes (1/ 1)
             +- Tarsius syrichta (1/1) show parents
             - Strepsirrhini (2/ 1)
             +- Otolemur garnettii (1/1) show parents
           +- Microcebus murinus (1/1) show parents
         +- Tupaia belangeri (1/ 1) show parents
         +- Glires (10/ 6)
           +- Rodentia (7/ 6)
             +- Cavia porcellus (1/1) show parents
              +- Sciurognathi (6/6)
                +- Murinae (4/ 6) show parents
                  +- Rattus (2/6)
+- Rattus norvegicus (1/1)
                 +-  Mus (2/ 6)
+-  Mus musculus (1/ 1)
                +- Spermophilus tridecemlineatus (1/1) show parents
             +- Dipodomys ordii (1/1) show parents
             - Lagomorpha (3/3)
             +- Oryctolagus (2/3) show parents
+- Oryctolagus cuniculus (1/1)
         +- Ochotona princeps (1/1) show parents
        - Afrotheria (3/3)
        +- Procavia capensis (1/ 1) show parents
         +- Loxodonta (2/3) show parents
       +- Loxodonta africana (1/ 1)
       +- Xenarthra (3/3)
         +- Dasypus (2/3) show parents
+- Dasypus novemcinctus (1/1)
       +- Choloepus hoffmanni (1/1) show parents
       +- Laurasiatheria (11/4)
         +-  Insectivora (2/ 1)
           +- Erinaceus europaeus (1/1) show parents
          +- Sorex araneus (1/1) show parents
         +- Equus caballus (1/1) show parents
         +- Carnivora (2/ 3)
           +- Canis (2/ 3) show parents
          +- Felis catus (1/1) show parents
         +- - Chiroptera (2/ 1)
          +- Myotis lucifugus (1/ 1) show parents
           +- Pteropus vampyrus (1/ 1) show parents
         +- Cetartiodactyla (4/4)
           +- Sus scrofa (1/1) show parents
           +- Bos (2/4) show parents
            +- Bos taurus (1/ 1)
           +- Tursiops truncatus (1/ 1) show parents
Select the taxa you want to exclude and
```

• une visualisation sous forme de graphe de l'arbre représentant la collection (basée uniquement sur le fichier chargé [corrigé ou non])



Note

il faut s'assurer d'avoir Java 1.5 minimum installé sur la machine client pour visualiser ce graphe.

Le menu (zone entourée en bleu) est adapté à la collection actuellement en cours de traitement.

## 2.2. Interaction

On peut bien sûr interagir avec cette page:

- pour corriger les taxons erronés de la collection (s'il y en a), il suffit de cocher le bouton radio qui convient (situé à droite de chaque taxon)
- il en est de même pour les homonyms (qui apparaissent en orange)
- une fois les boutons radio sélectionnés, il suffit de valider la sélection en cliquant sur Correct collection

La correction de la collection a pour effet de faire disparaitre le champ entier "Correct your collection" puisqu'elle est corrigée à ce stade.

## 2.3. Histogrammes de statistiques

Le premier graphique indique le nombre de taxons qui composent les arbres. C'est un graphique à

bâtons se lisant à l'horizontale.

```
Tree size distribution
           ] (1 trees)
      6-8 ] (0 trees)
      9-11 ] (0 trees)
    [ 12-14 ]
                        (2 trees)
     15-17 ] (0 trees)
     18-20 ) (0 trees)
     21-23 ] (0 trees)
    [ 24-26 ] (0 trees)
   [ 27-29 ] (0 trees)
   [ 30-32 ] (0 trees)
    [ 33-35 ] (1 trees)
Nous avons ici:
         • 1 arbre qui comporte entre 0 et 2 taxons
         • 3 arbres qui comportent entre 3 et 5 taxons
         • ... ainsi de suite
```

Le second graphique indique le nombre d'arbres dans lesquels se trouve chacun des taxons.

## 2.4. Arborescence NCBI

Cet arbre englobe toute la collection construite correctement. Au fur et à mesure des corrections de l'utilisateur, l'arbre est regénéré. En effet, il faut tenir compte des nouveaux taxons corrigés dans la collection.

L'utilisateur pourra remarquer que le nombre de taxons augmente si le taxon corrigé n'était pas dans l'arbre, ou bien reste inchangé si le taxon corrigé correspondait à un taxon déjà dans l'arbre.

## 2.4.1. Légende des informations affichées dans l'arbre NCBI

#### Code couleur

- Bleu foncé : les noms des espèces
- Bleu clair : les noeuds internes de l'arbre (les parents communs des espèces)
- Bleu normal : chaque noeud et feuille de l'arbre est accompagné de 2 nombres à côté de son nom. Le premier nombre comptabilise le nombre d'espèces représentant le noeud. Le second nombre représente le nombre d'arbres dans lesquels il se trouve
- Gris : effectuer des actions ou afficher un complément d'informations

#### Informations et actions

Etiquette "Show parents"

On aperçoit sur cet arbre NCBI une étiquette **show parents** à côté de certains noeuds/feuilles. En cliquant dessus, on a accès à la liste des parents intermédiaires du noeud/feuille concerné(e) jusqu'au parent commun le plus proche affiché juste au dessus de ce noeud/feuille.

Cette étiquette a été ajoutée pour une meilleure lisibilité de l'arbre (parents intermédiaires masqués par défaut).

Informations sur les nombres à droite des noeuds

Le chiffre de gauche correspond au nombre d'occurences de l'espèce dans la collection. Celui de droite représente le nombre d'arbres qui contiennent l'espèce.

## Exemple

## Murinae (4/6)

En cliquant sur "6", on peut parcourir les 6 arbres qui contiennent des "Murinae". Le survol de ce chiffre informe de cette action.

En survolant le chiffre "4", on a brièvement accès cette fois-ci à la liste des quatre Murinaes concernés dans ces six arbres. Attention, cette information ne s'affiche pas longtemps.

Ci-dessous affichées les 9 espèces qui représentent *Haplorrhini* par exemple.

```
- Primates (11/3)

+- Haplorrhini (9/3)

+- Simiiforme homo sapiens,macaca mulatta,tarsius
+- Callithris syrichta,pan troglodytes,homo,macaca,pongo
+- Catarrhi pygmaeus,callithrix jacchus,pan

+- Macaca (2/3) show parents

+- Macaca mulatta (1/1)
```

#### Informations sur les taxons et noeuds internes

En survolant à la souris le nom des taxons ou des noeuds internes, on peut apercevoir une image correspondant à ce nom au coin inférieur droit de la page. Le nom survolé est à nouveau inscrit au dessus de l'image. Ces images sont issues de WikiSpecies et Wikipedia.

En cliquant sur les noeuds internes ou les taxons, on est redirigé sur le <u>NCBI</u> (dans une nouvelle page) correspondant au taxon ou noeud interne cliqué. On accède alors à plus d'informations sur l'élément.

#### Filtrage

L'arbre de la taxonomie du NCBI peut être filtré par l'utilisateur. Pour se faire, chaque élément de l'arbre comporte une case à cocher à sa gauche ; il suffit de cocher cette case pour signifier qu'on souhaite enlever tel ou tel élément dans la collection entière. Les descendants de l'élément coché sont automatiquement sélectionnés (s'il a des fils). Il ne reste

plus qu'à cliquer sur Restrict your trees pour appliquer le filtre.

On peut se servir des étiquettes **Select all** et **Unselect all** pour sélectionner/désélectionner tous les éléments de l'arbre suivant la proportion d'éléments de l'arbre que l'on a à filtrer. Ainsi, il est plus facile de décocher/cocher ce que l'on souhaite conserver/enlever dans la collection.

#### Graphe

Le lien en vert (Click to visualize this tree as graph) permet à l'utilisateur d'avoir une vue sous forme de graphe des espèces qui composent sa collection (filtrée ou non). Un clic sur ce lien ouvre une nouvelle page vers le site <a href="PhyloWidget">PhyloWidget</a> en affichant la collection complète (ou filtrée) de l'utilisateur.

## 2.5. Les requêtes

Le champ de requêtes, que nous n'avons pas détaillé jusque là, permet à l'utilisateur d'extraire des informations sur sa collection. Ces requêtes lui permettent de rechercher, sur l'ensemble des arbres, la présence (ou l'absence) de taxon ou noeuds internes (parents communs). Ces requêtes peuvent être effectuées avec les opérateurs classiques: >, <, >=, <=, ==, AND, OR, NOT. Les priorités des opérations sont définies par les parenthèses. La casse n'a pas d'importance, de même que les espaces entre les opérateurs.

Les taxons ou noeuds internes de la requête doivent être entourés par des accolades. Ceci afin de grouper les éléments comportant des espaces.

## Exemple de requête

{murinae} == 2 and not {echinops <plant>} or ( {homo} and {homo sapiens} and {catarrhini}>2}

Dans cet exemple, on cherche à sélectionner les arbres qui comportent exactement deux *murinae* mais pas d'*echinops <plant>* ou bien les arbres qui comportent des *homo*, des *homo sapiens* et où les *catarrhini* sont supérieurs à 2.

Effectuer une requête sur ce tableau de bord permet de "filtrer" (ou effectuer des recherches dans) les arbres sans perdre le contenu de sa collection. De plus, les données affichées dans la zone **General informations of the collection** (*entourée en vert dans la capture précédente*) changent évidemment en fonction du résultat de la requête (le nombre d'arbres diminue en conséquence).

Prenons l'exemple de la requête {rodentia} and {lagomorpha} sur la collection à 7 arbres. Après la requête, le nombre d'arbres est passé à 3. Ce qui signifie que seuls 3 arbres sur les 7 comportent des *rodentia* et des *lagommorpha*.

## - **General info**l 3 trees 43 taxa

Pour annuler les effets de cette requête, il faut cliquer sur **Back to full collection** qui est apparu après l'exécution de la requête.

## 2.6. Téléchargement

Après avoir corrigé, désambiguisé ou filtré sa collection, l'utilisateur peut la télécharger.



Il peut également télécharger l'arborecence du NCBI restreinte à la liste des taxons présents dans la collection.

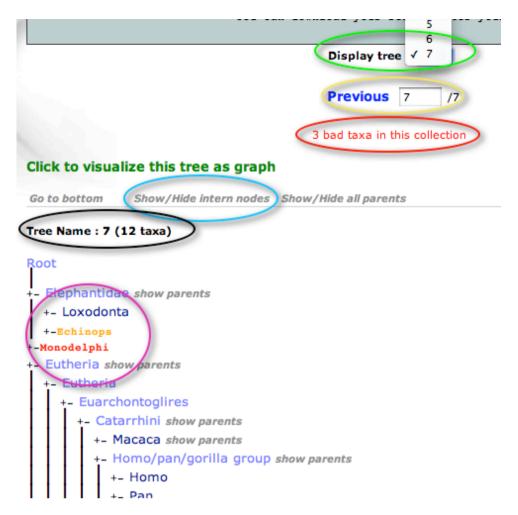


# 3. Etape 3: Naviguer dans la collection

En cliquant dans le menu sur **Browse collection**, l'utilisateur a tout le loisir de parcourir sa collection arbre par arbre.

Le menu dédié à sa collection actuelle se résume alors à **Back to statistics** et à **Download collection** . La navigation entre les arbres se fait au moyen des boutons [blue]Next et [blue]Previous.

A chaque arbre, différentes informations sont affichées :



- le nom de l'arbre... que l'on peut choisir à l'aide du menu déroulant (zone entourée en vert sur la capture ci-dessus)
- le numéro de l'arbre dans la collection que l'on peut saisir directement dans le champ text (zone entourée en jaune)
- des éventuels messages d'erreur (zone entourée en rouge). Ici il est indiqué que la collection comporte trois mauvais taxons. Si on ne les a pas encore corrigés, on peut retourner sur la page des statistiques ("Back to statistics") pour le faire.
- les taxons marqués en rouge dans l'arbre sont mal écrits (ou inconnus du NCBI)
- les taxons ambigus (les homonymes) sont marqués en orange (zone entourée en violet)

Comme déjà indiqué dans la description des "Statistiques", il est possible de développer les noeuds internes dans l'arbre. On peut les développer tous en même temps en cliquant sur Show/Hide all parents.

Tout comme l'arborescence du NCBI, on aperçoit le nombre de taxons qui composent l'arbre (zone entourée en noir), avec en plus, cette fois-ci, le nom de l'arbre.

L'étiquette **Show/Hide Intern nodes** (zone entourée en bleu) permet simplement d'effacer de l'affichage les noeuds internes de l'arbre (en bleu clair) pour offrir à l'utilisateur la vision de la structure de son arbre (dépourvu des parents communs).

En ce qui concerne les requêtes, leur principe de fonctionnement reste inchangé, si ce n'est que les arbres affichés et navigables ne seront uniquement ceux qui répondent à la requête.

On peut aussi, à partir de cette étape, télécharger la collection d'arbres (qui a été modifiée ou non).

Il est également possible ici d'obtenir la version sous forme de graphe de son arbre en cliquant sur Click to visualize this tree as graph.

# 4. Module phyloWidget

## 4.1. Qu'est ce que c'est?

PhyloWidget est une applet Java libre de droits, servant à visionner et éditer des arbres phylogénétiques en ligne. C'est un outil simple à utiliser et très complet, permettant une grande interaction avec l'utilisateur. Il est possible de créer son arbre, l'importer via les formats Newick ou Nexus, et même de le modifier afin de l'exporter sous forme de fichier ou d'image. Entre autres, on note des suppléments d'ergonomie agréables comme les différents types de visualisation (circulaire, rectangulaire, ...), le zoom, la recherche de taxons, ou encore l'affichage des vraies longueurs de branches. A cela vient s'ajouter sur le survol d'un taxon, un tableau d'informations ainsi qu'un large éventail d'interactions (à découvrir).

Cette application requiert l'environnement java 1.5 coté client. Sa réalisation est dûe à Gregory Jordanie (<a href="mailto:phylowidqet@gmail.com">phylowidqet@gmail.com</a>) sous la tutelle de Bill Piel (Google Summer of Code project).

## 4.2. Intégration du module

Ce module a été rajouté afin de compléter la visualisation personnalisable des arbres dans notre application. Pour ce faire, nous faisons appel à l'applet directement du site source en passant l'arbre à visualiser en paramètre. Ainsi le serveur hébergeant PhyloExplorer n'est pas sollicité.

PhyloWidget est la meilleure solution libre en terme d'utilisation et d'installation (parmis d'autres solutions comme ATV ou Clustalw).

# Bilan

Notre principale préoccupation a été de fournir les fonctionnalités demandées dans les délais impartis. De fréquentes interactions (réunions, emails) avec le client nous ont permis de définir plus précisément ses besoins. Ainsi, les cinq objectifs suivants ont été livrés avec succès :

- pouvoir afficher l'arbre avec les noeuds internes (liste des parents intermédiaires aux parents communs entre chaque noeud),
- avoir accès aux informations d'un taxon via un lien vers le site du NCBI
- établir des statistiques sur la collection et les afficher,
- afficher des propositions lors de saisie erronée de taxons (Do you mean?),
- filtrer les arbres (la collection) pour ne pouvoir garder que ce qui intéressse l'utilisateur.

Nous avons dépassé ces objectifs de ce TER en proposant avec l'accord de l'utilisateur :

- la correction à la volée les taxons erronés et/ou ambigus (directement dans la collection),
- l'affichage des images des taxons survolés pour offrir à l'utilisateur une perception visuelle des noms qu'il étudie dans ses arbres,
- un affichage de la liste des taxons représentant un noeud interne,
- un accès à la liste des arbres contenant un noeud de l'arbre NCBI,
- le téléchargement de l'arborescence du NCBI restreinte aux taxons fournis par l'utilisateur,
- le téléchargement des collections filtrées et modifiées par l'utilisateur,
- la visualisation et la manipulation des arbres sous forme de graphe (PhyloWidget).

Toutes ces fonctionnalités s'inscrivent dans une interface conviviale, simple et intuitive.

# **Annexe**

# 1. Glossaire phylogénétique

Arbre phylogénétique : l'équivalent d'un arbre généalogique de taxons.

**Phylogénie** : étude de la formation et de l'évolution des organismes vivants afin d'établir leur parenté.

**Taxon**: les organismes du vivant sont classés selon des catégories en fonction de leurs similitudes et de leurs relations évolutives. Ces catégories sont des taxons et représentent les noeuds d'un arbre phylogénétique.

# 2. Glossaire technique

**CSS**: feuille de style, dans notre cas externe, décrivant le style des balises d'une page HTML la référençant. Elle personnalise l'aspect visuel des pages à l'aide des indices *id*, *name*, *class*.

**CSV** : *Comma Separated Values*, valeurs séparées par des virgules ou un séparateur défini. C'est un type de banque de données.

Filtrage : permet dans le cas présent de restreindre un arbre en sous arbres.

**JQuery**: bibliothèque Javascript qui porte sur l'interaction entre JavaScript et HTML. La librairie se présente comme un unique fichier décrivant les utilisations d'évènements multi navigateur, DOM, Effets et animations, et surtout Ajax.

**NCBI**: National Center for Biotechnology Information, référence en matière de biotechnologie, <a href="http://www.ncbi.nlm.nih.gov">http://www.ncbi.nlm.nih.gov</a>.

Nexus : format de fichier contenant des arbres phylogénétiques et des annotations associées.

**Newick** : format de fichier contenant des arbres *phylogénétiques*.

Phylip : format de représentation d'arbres phylogénétiques sous forme de (syntaxe parenthésée);.

**Python** : langage de programmation interprété, multi-paradigme, qui favorise la programmation impérative structurée et orientée objet. Il est doté d'un typage dynamique fort, d'une gestion automatique de la mémoire par ramasse-miettes et d'un système de gestion d'exceptions. Sous licence libre et multi plate-formes.

**SVN** / **Subversion** : entrepôt de versions temporaires de code qui permet aux développeurs de tester, partager, modifier, comparer, réinstaller un projet en équipe.

**Template** : modèle permettant de construire les pages d'un site web selon une trame générale (un squelette) et des zones modifiables. Utile pour les mises à jour et modifications en cascade.

# 3. Liens externes

Python: <a href="http://www.python.org">http://www.python.org</a>

NetworkX: https://networkx.lanl.gov/wiki

CherryPy : http://www.cherrypy.org/

BioPython: <a href="http://biopython.org/wiki/Main Page">http://biopython.org/wiki/Main Page</a>

NCBI: <a href="http://www.ncbi.nlm.nih.gov/">http://www.ncbi.nlm.nih.gov/</a>

Référence biologique : <a href="http://fr.wikipedia.org">http://fr.wikipedia.org</a>
Applet PhyloWidget : <a href="http://www.phylowidget.org">http://www.phylowidget.org</a>

Last updated 2008-04-04 11:47:53 CEST