

Отчёт по лабораторной работе №13

Петлин Артём Дмитриевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Выводы	16
	Список литературы	17

Список иллюстраций

4.1	код скрипта	10
4.2	работа скрипта	11
4.3	код программы на Си	12
4.4	код скрипта	13
4.5	работа скрипта	13
4.6	код скрипта	14
4.7	работа скрипта	14
4.8	код скрипта	14
4.9	работа скрипта	15

Список таблиц

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Задание

1. Используя команды `getopts` `grep`, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами:

- `-iinputfile` — прочитать данные из указанного файла;
- `-ooutputfile` — вывести данные в указанный файл;
- `-р`шаблон — указать шаблон для поиска;
- `-С` — различать большие и малые буквы;
- `-n` — выдавать номера строк.

а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом `-р`.

2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции `exit(n)`, передавая информацию в `о` коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды `$?`, выдать сообщение о том, какое число было введено.

3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до `n` (например `1.tmp`, `2.tmp`, `3.tmp`, `4.tmp` и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).

4. Написать командный файл, который с помощью команды `tar` запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду `find`).

3 Теоретическое введение

Командный процессор (командная оболочка, интерпретатор команд shell) — это программа, позволяющая пользователю взаимодействовать с операционной системой компьютера. В операционных системах типа UNIX/Linux наиболее часто используются следующие реализации командных оболочек:

- оболочка Борна (Bourne shell или sh) — стандартная командная оболочка UNIX/Linux, содержащая базовый, но при этом полный набор функций;
- C-оболочка (или csh) — надстройка на оболочкой Борна, использующая C-подобный синтаксис команд с возможностью сохранения истории выполнения команд;
- оболочка Корна (или ksh) — напоминает оболочку C, но операторы управления программой совместимы с операторами оболочки Борна;
- BASH — сокращение от Bourne Again Shell (опять оболочка Борна), в основе своей совмещает свойства оболочек C и Корна (разработка компании Free Software Foundation).

4 Выполнение лабораторной работы

```
#!/bin/bash

SCRIPT_DIR="$( cd "$( dirname "${BASH_SOURCE[0]}" )" && pwd )"

# Инициализируем переменные
input_file=""
output_file=""
pattern=""
case_sensitive=0
line_numbers=0

while getopts "i:o:p:Cn" opt; do
    case $opt in
        i) input_file=$OPTARG ;;
        o) output_file=$OPTARG ;;
        p) pattern=$OPTARG ;;
        C) case_sensitive=1 ;;
        n) line_numbers=1 ;;
        esac
    done

    grep_flags=""
    if [ $case_sensitive -eq 0 ]; then
        grep_flags+="-i"
    fi
    if [ $line_numbers -eq 1 ]; then
        grep_flags+="-n"
    fi

    if [ -z "$output_file" ]; then
        grep $grep_flags "$pattern" "$input_file"
    else
        grep $grep_flags "$pattern" "$input_file" > "$output_file"
    fi
fi
```

Рис. 4.1: код скрипта

```
[adpetlin@adpetlin ~]$ ./search.sh -i 11.txt -o 2.txt -p "Emacs" -C -n  
bash: ./search.sh: cannot execute: required file not found  
[adpetlin@adpetlin ~]$ |
```

Рис. 4.2: работа скрипта

Пишем скрипт для поиска строк в файле с ключами.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
    int a;
    printf("Введите число: ");
    scanf("%d", &a);

    if (a == 0) {
        exit(0);
    }
    if (a > 0) {
        exit(1);
    }
    if (a < 0) {
        exit(2);
    }
}
```

Рис. 4.3: код программы на Си

```
#!/bin/bash

gcc check_number.c -o check_number
./check_number

case $? in
    0) echo "Число равно нулю";;
    1) echo "Число больше нуля";;
    2) echo "Число меньше нуля";;
esac
```

Рис. 4.4: код скрипта

```
[adpetlin@adpetlin ~]$ ./checkn_run.sh
Введите число: 10
Число больше нуля
[adpetlin@adpetlin ~]$ ./checkn_run.sh
Введите число: 0
Число равно нулю
[adpetlin@adpetlin ~]$ ./checkn_run.sh
Введите число: -1
Число меньше нуля
```

Рис. 4.5: работа скрипта

Пишем программу на Си для проверки числа и командный файл, который компилирует и запускает эту программу и анализирует код завершения (\$?) и

выводит сообщение.

```
#!/bin/bash

if [ "$1" == "-d" ]; then
    rm -f *.tmp
    echo "Все .tmp файлы удалены"
else
    for ((i=1; i<=$1; i++)); do
        touch "$i.tmp"
    done
    echo "Создано $1 .tmp файлов"
fi
```

Рис. 4.6: код скрипта

```
[adpetlin@adpetlin backup]$ ls
backup_script_20250421_205537.tar.gz  tfiles.sh  tfiles.sh~
[adpetlin@adpetlin backup]$ ./tfiles.sh 7
Создано 7 .tmp файлов
[adpetlin@adpetlin backup]$ ls
1.tmp 2.tmp 3.tmp 4.tmp 5.tmp 6.tmp 7.tmp backup_script_20250421_205537.tar.gz  tfiles.sh  tfiles.sh~
[adpetlin@adpetlin backup]$ ./tfiles.sh -d
Все .tmp файлы удалены
[adpetlin@adpetlin backup]$ ls
backup_script_20250421_205537.tar.gz  tfiles.sh  tfiles.sh~
[adpetlin@adpetlin backup]$ |
```

Рис. 4.7: работа скрипта

Пишем скрипт для создания и удаления временных файлов.

```
#!/bin/bash

if [ -z "$1" ]; then
    echo "Использование: $0 <директория>"
    exit 1
fi

find "$1" -type f -mtime -7 -print0 | tar -czvf backup.tar.gz --null -T -
echo "Архив backup.tar.gz создан."
```

Рис. 4.8: код скрипта

```
[adpetlin@adpetlin ~]$ ./archive.sh Документы/  
Документы/1.jpg  
Документы/2.jpg  
Документы/3.jpg  
Документы/4.jpg  
Документы/5.jpg  
Документы/6.jpg  
Документы/7.jpg  
Документы/текст.txt  
Архив backup.tar.gz создан.  
[adpetlin@adpetlin ~]$ emacs archive.sh  
[adpetlin@adpetlin ~]$
```

Рис. 4.9: работа скрипта

Пишем скрипт для архивации недавно измененных файлов.

5 Выводы

Мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Список литературы

1. Dash, P. Getting Started with Oracle VM VirtualBox / P. Dash. – Packt Publishing Ltd, 2013. – 86 сс.
2. Colvin, H. VirtualBox: An Ultimate Guide Book on Virtualization with VirtualBox. VirtualBox / H. Colvin. – CreateSpace Independent Publishing Platform, 2015. – 70 сс.
3. Vugt, S. van. Red Hat RHCSA/RHCE 7 cert guide : Red Hat Enterprise Linux 7 (EX200 and EX300) : Certification Guide. Red Hat RHCSA/RHCE 7 cert guide / S. van Vugt. – Pearson IT Certification, 2016. – 1008 сс.
4. Робачевский, А. Операционная система UNIX / А. Робачевский, С. Немнюгин, О. Стесик. – 2-е изд. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2010. – 656 сс.
5. Немет, Э. Unix и Linux: руководство системного администратора. Unix и Linux / Э. Немет, Г. Снайдер, Т.Р. Хейн, Б. Уэйли. – 4-е изд. – Вильямс, 2014. – 1312 сс.
6. Колисниченко, Д.Н. Самоучитель системного администратора Linux : Системный администратор / Д.Н. Колисниченко. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2011. – 544 сс.
7. Robbins, A. Bash Pocket Reference / A. Robbins. – O'Reilly Media, 2016. – 156 сс.