

Отчёт по лабораторной работе №9

Петлин Артём Дмитриевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	20
	Список литературы	21

Список иллюстраций

4.1	man mc	8
4.2	mc	8
4.3	выделение файлов	9
4.4	копирование	9
4.5	перемещение	10
4.6	получение информации о размере	10
4.7	права доступа	11
4.8	информация	12
4.9	Просматриваем содержимое	13
4.10	Редактируем содержимое	13
4.11	Копируем файлы в созданный каталог	14
4.12	*.c main	14
4.13	* asound.conf	14
4.14	~/	15
4.15	Настройки	15
4.16	text.txt	16
4.17	input in text.txt	16
4.18	ctrl + y	16
4.19	copy and paste fragment	16
4.20	move fragment	17
4.21	f2 -> ctrl + u	17
4.22	ctrl + home/end	18
4.23	подсветка вкл	18
4.24	подсветка выкл	19

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Задание

1. Создайте текстовый файл text.txt.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
5. Удалите строку текста.
6. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
7. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
8. Сохраните файл.
9. Отмените последнее действие.
10. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
11. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
12. Сохраните и закройте файл.
13. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например C или Java)
14. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

3 Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд.

Midnight Commander (или `mc`) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска `mc` необходимо в командной строке набрать `mc` и нажать `Enter`. Рабочее пространство `mc` имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов.

4 Выполнение лабораторной работы

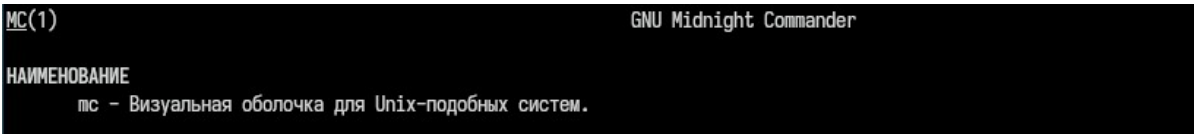


Рис. 4.1: man mc

Изучаем информацию о mc, вызывая в командной строке man mc.

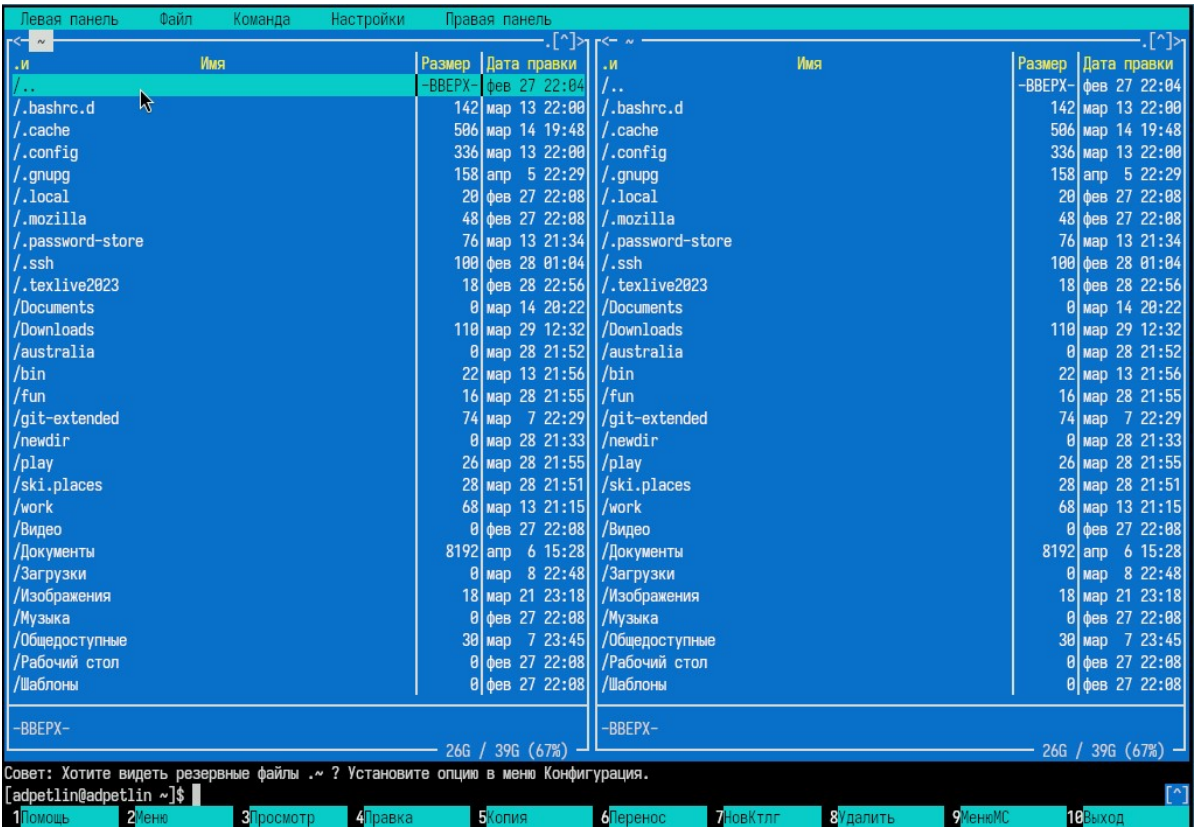
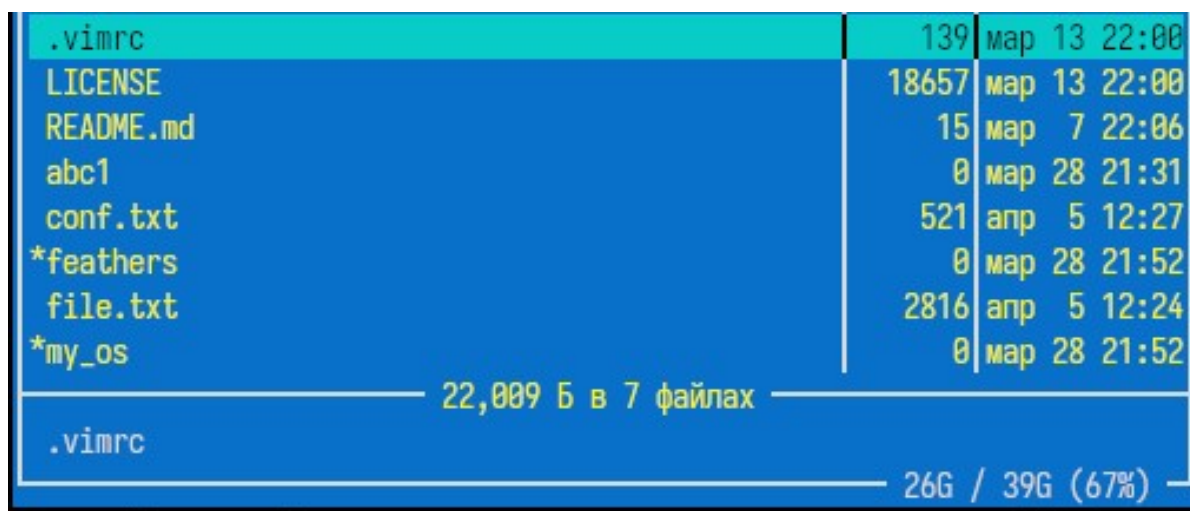


Рис. 4.2: mc

Запускаем tc из командной строки, изучаем его структуру и меню.



.vimrc	139	мар 13 22:00
LICENSE	18657	мар 13 22:00
README.md	15	мар 7 22:06
abc1	0	мар 28 21:31
conf.txt	521	апр 5 12:27
*feathers	0	мар 28 21:52
file.txt	2816	апр 5 12:24
*my_os	0	мар 28 21:52

22,009 Б в 7 файлах

.vimrc

26G / 39G (67%)

Рис. 4.3: выделение файлов

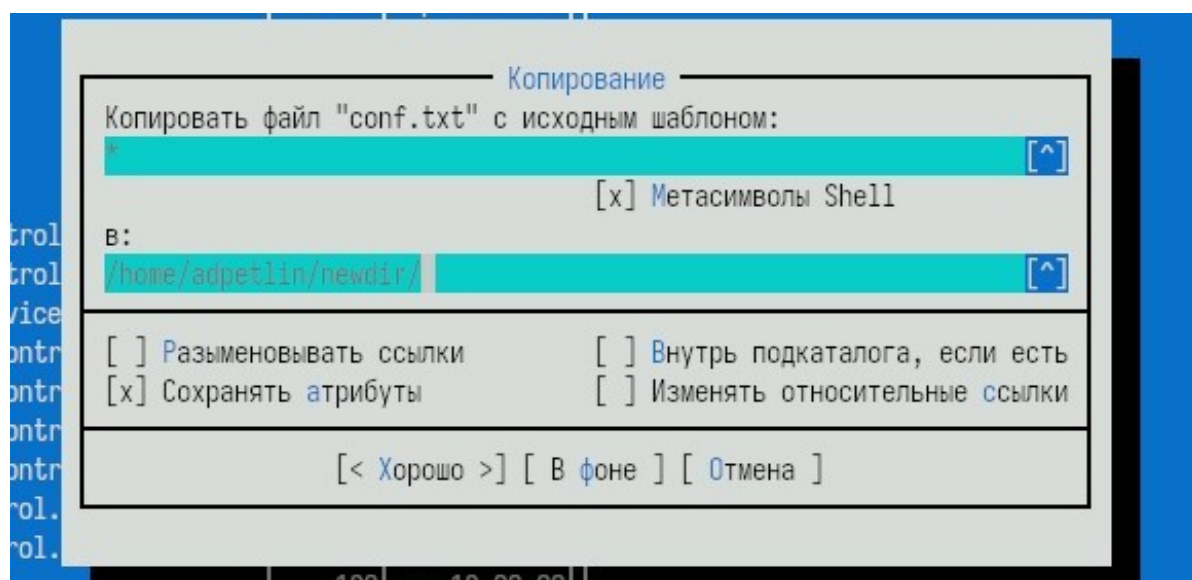


Рис. 4.4: копирование

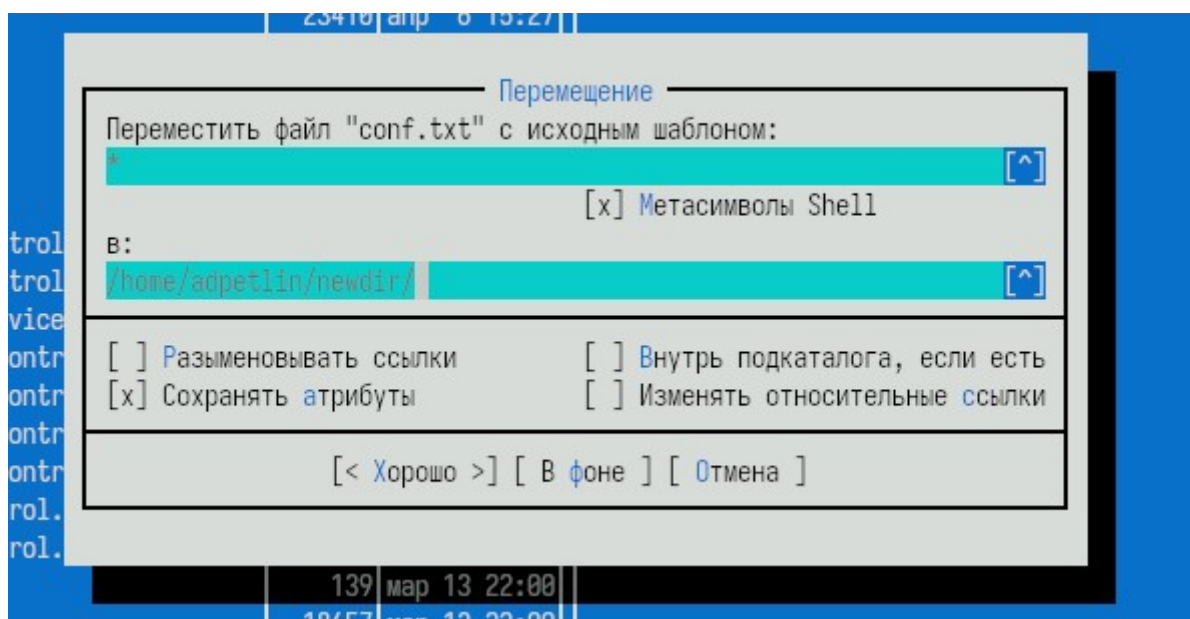


Рис. 4.5: перемещение

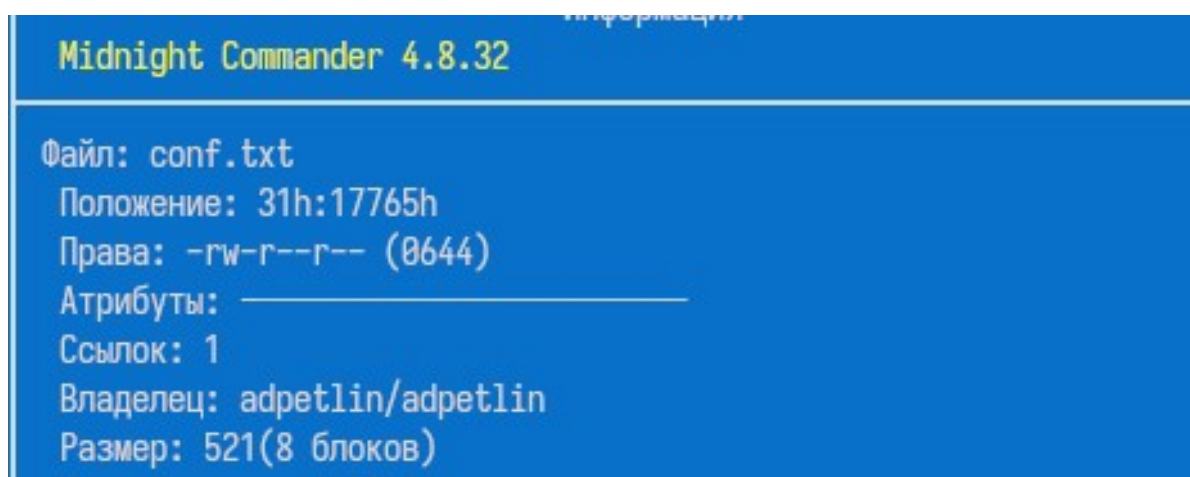


Рис. 4.6: получение информации о размере

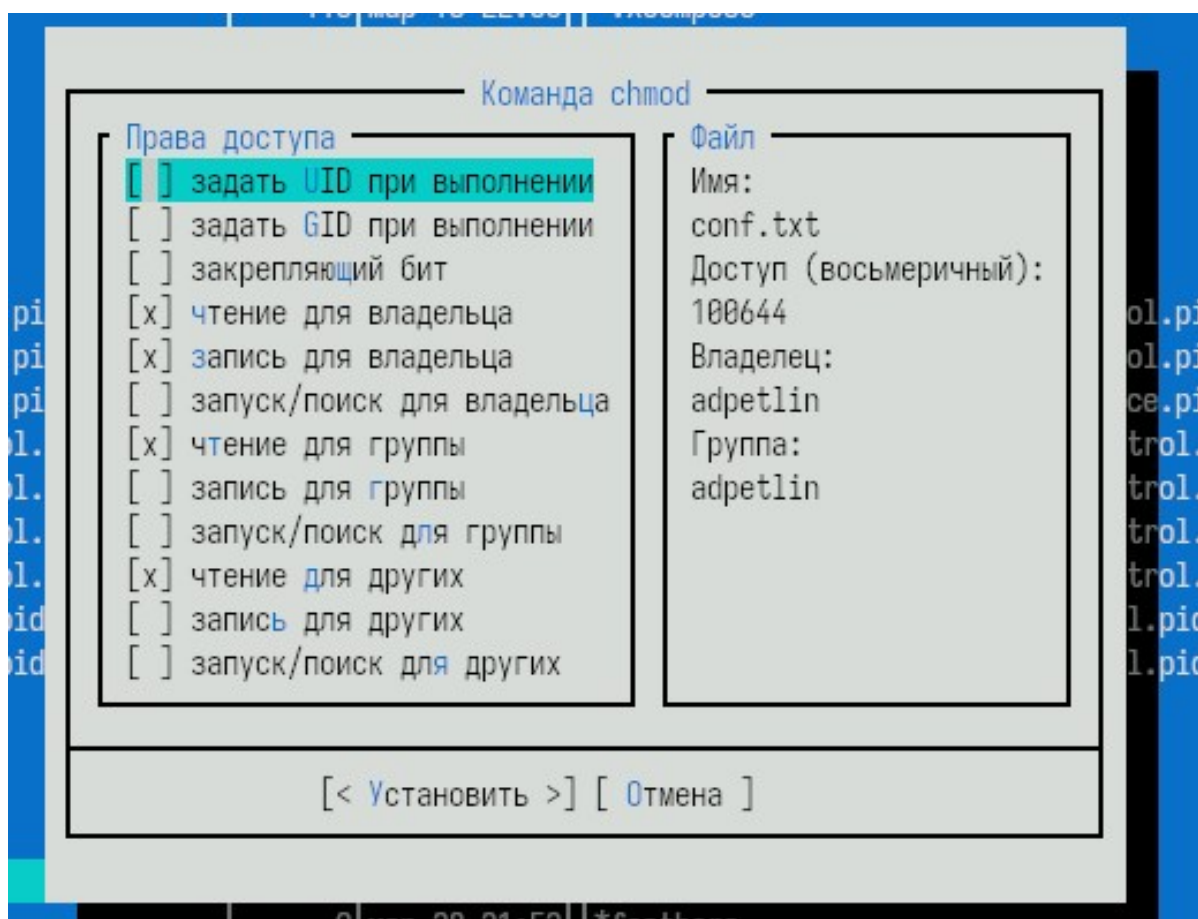


Рис. 4.7: права доступа

Выполняем несколько операций в тс, используя управляющие клавиши.

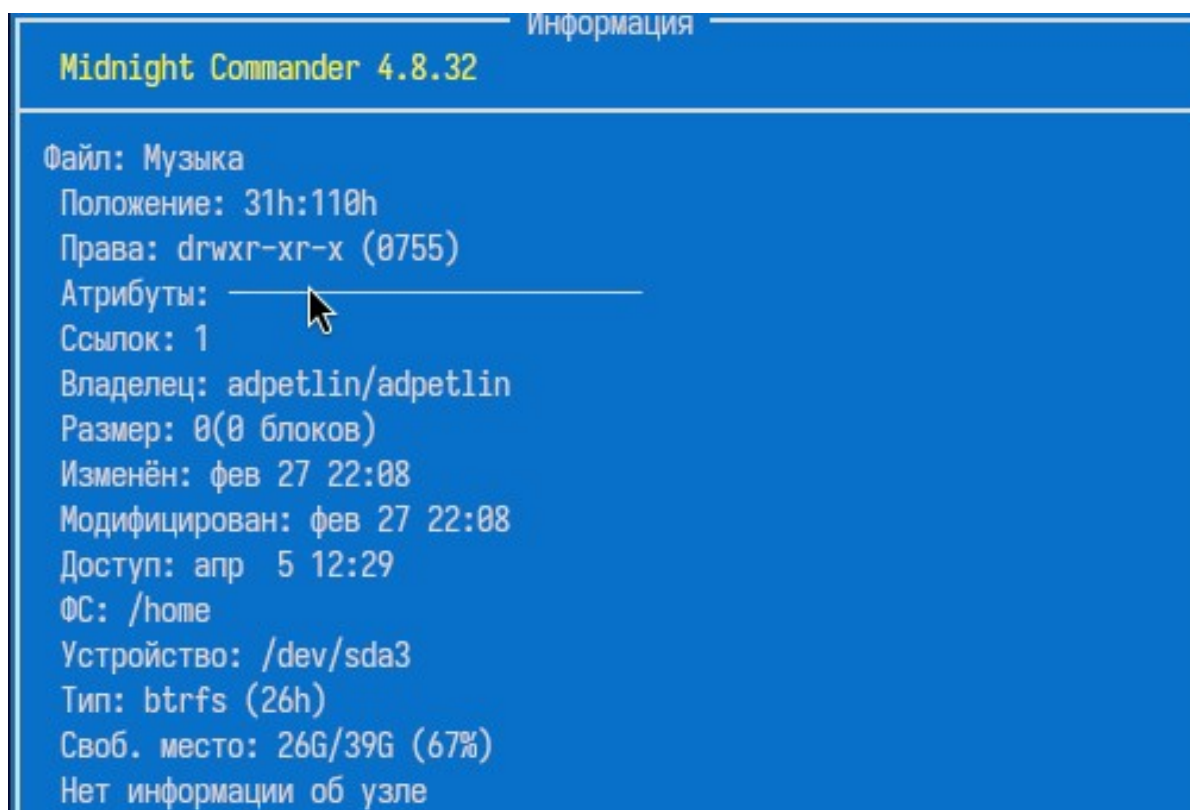


Рис. 4.8: информация

Выполняем основные команды меню левой (или правой) панели, оцениваем степень подробности вывода информации.

```
/home/adpetlin/conf.txt
asound.conf
chrony.conf
dnsmasq.conf
dracut.conf
fprintd.conf
fuse.conf
host.conf
idmapd.conf
ipsec.conf
kdump.conf
krb5.conf
```

Рис. 4.9: Просматриваем содержимое

```
conf.txt [-M--] 31 L:[ 1+ 0 1/ 42]
asound.conf Редактирование
chrony.conf
dnsmasq.conf
dracut.conf
fprintd.conf
fuse.conf
host.conf
idmapd.conf
ipsec.conf
kdump.conf
```

Рис. 4.10: Редактируем содержимое

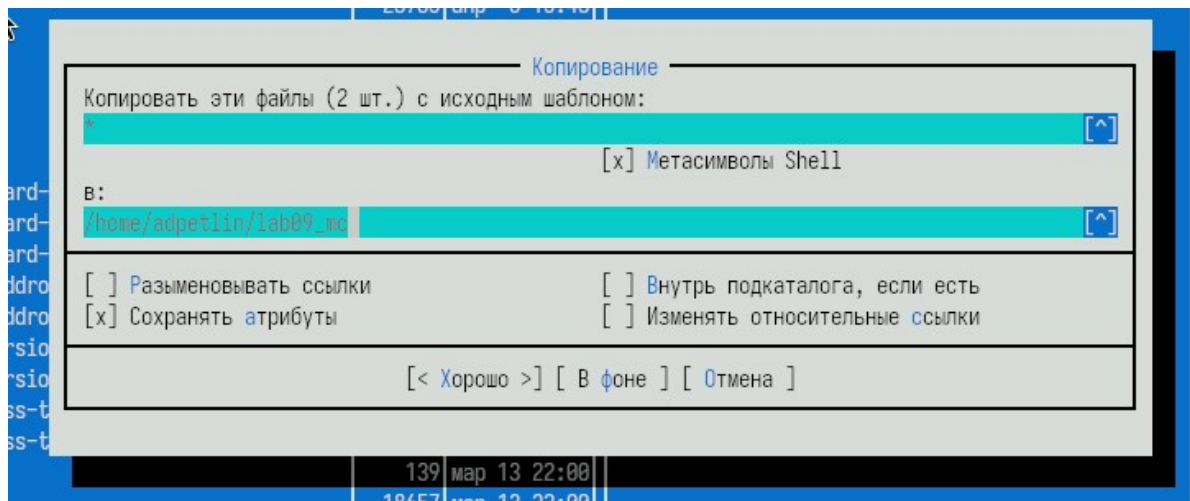


Рис. 4.11: Копируем файлы в созданный каталог

Используя подменю Файл, выполняем.

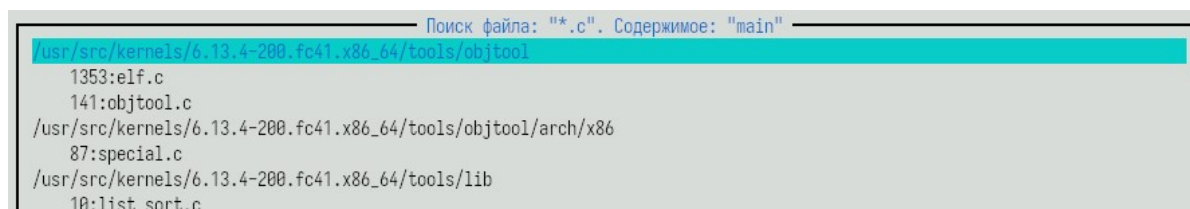


Рис. 4.12: *.c | main

С помощью подменю Команда выполняем поиск в файловой системе файлов с заданными условиями.

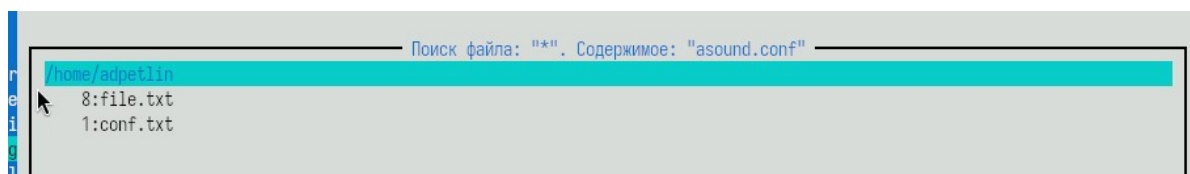


Рис. 4.13: * | asound.conf

Выбираем и повторяем одну из предыдущих команд.



Рис. 4.14: ~/

Переходим в домашний каталог. Анализируем файл меню и файл расширений.

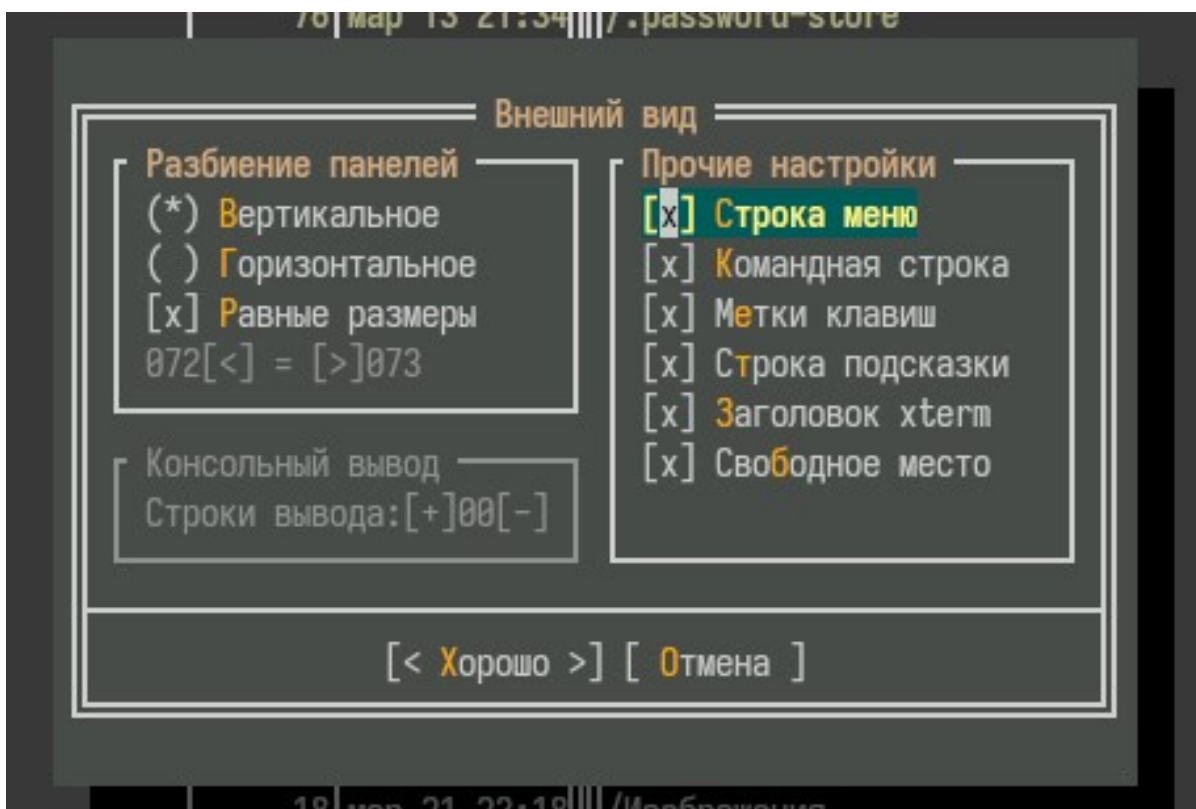


Рис. 4.15: Настройки

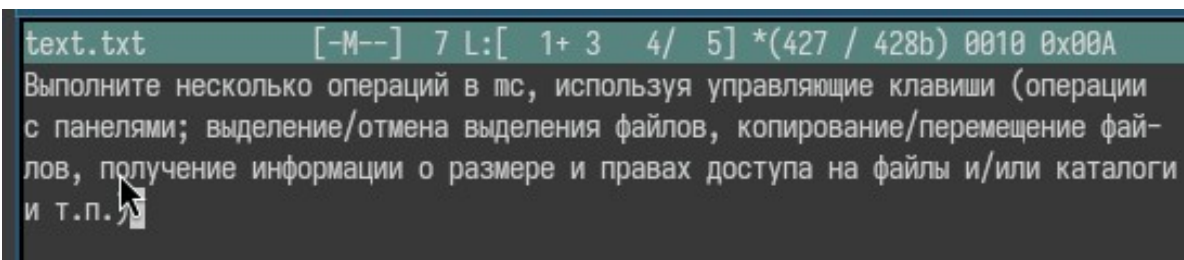
Вызываем подменю Настройки, осваиваем операции, определяющие структуру экрана тс.



```
[adpetlin@adpetlin newdir]$ touch text.txt
```

Рис. 4.16: text.txt

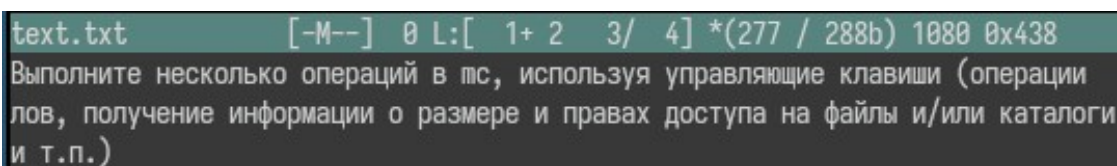
Создаем текстовый файл text.txt.



```
text.txt [-M--] 7 L:[ 1+ 3 4/ 5] *(427 / 428b) 0010 0x00A
Выполните несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции
с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение фай-
лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги
и т.п.)
```

Рис. 4.17: input in text.txt

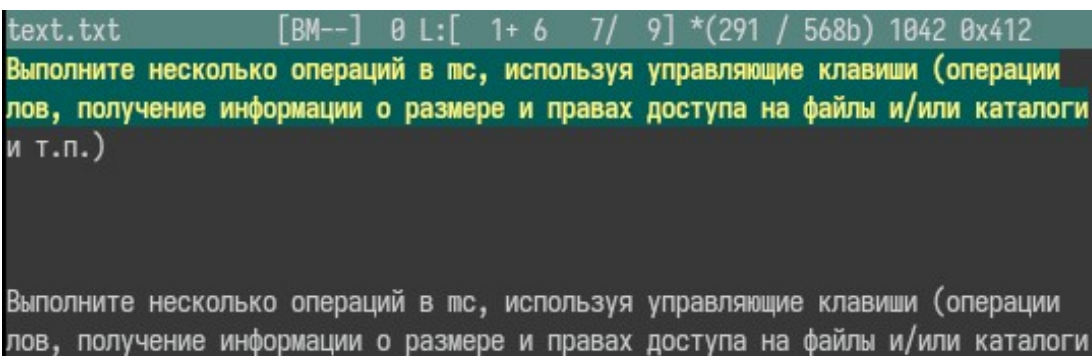
Вставляем в файл небольшой фрагмент текста



```
text.txt [-M--] 0 L:[ 1+ 2 3/ 4] *(277 / 288b) 1080 0x438
Выполните несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции
лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги
и т.п.)
```

Рис. 4.18: ctrl + y

Удаляем строку текста.



```
text.txt [BM--] 0 L:[ 1+ 6 7/ 9] *(291 / 568b) 1042 0x412
Выполните несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции
лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги
и т.п.)

Выполните несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции
лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги
```

Рис. 4.19: copy and paste fragment

Выделяем фрагмент текста и копируем его на новую строку.

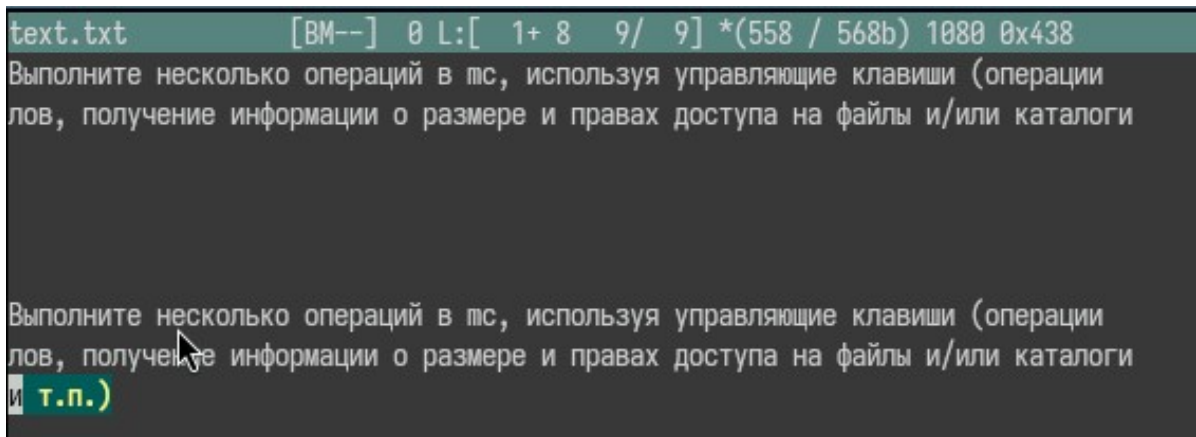


Рис. 4.20: move fragment

Выделяем фрагмент текста и переносим его на новую строку.

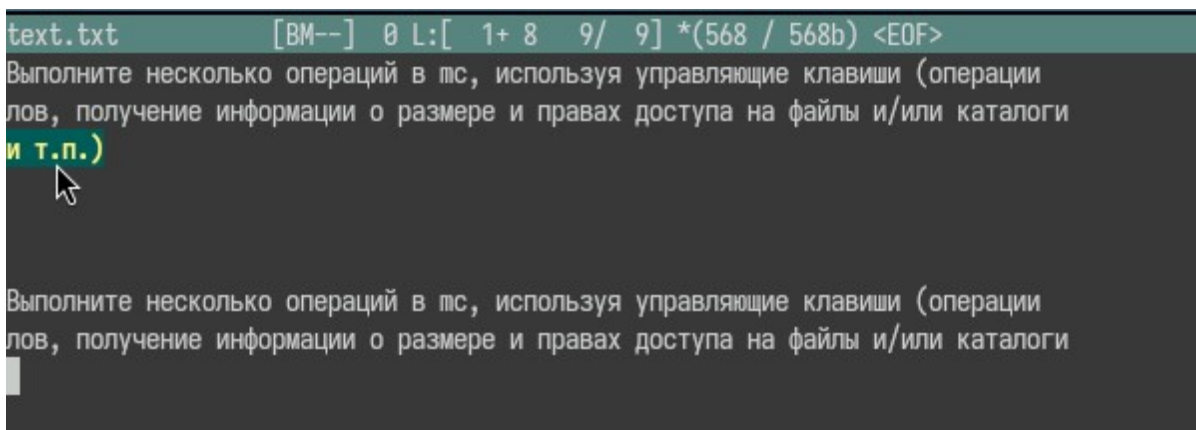


Рис. 4.21: f2 -> ctrl + u

Сохраняем файл. Отменяем последнее действие.

```
text.txt [—] 16 L:[ 1+ 9 10/ 10] *(630 / 630b) <EOF>
Некоторый текст. Выполните несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции
лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги
и т.п.)

Выполните несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции
лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги

Некоторый текст.
```

Рис. 4.22: ctrl + home/end

Переходим в конец файла и добавляем текст. Переходим в начало файла и добавляем текст. Сохраняем и закрываем файл.

```
#include <objtool/builtin.h>
#include <objtool/objtool.h>

#define ERROR(format, ...) \
    fprintf(stderr, \
        "error: objtool: " format "\n", \
        ##__VA_ARGS__)

struct opts opts;

static const char * const check_usage[] = {
    "objtool <actions> [<options>] file.o",
    NULL,
};
```

Рис. 4.23: подсветка вкл

```
#include <objtool/builtin.h>
#include <objtool/objtool.h>

#define ERROR(format, ...) \
    fprintf(stderr, \
        "error: objtool: " format "\n", \
        ##__VA_ARGS__)

struct opts opts;

static const char * const check_usage[] = {
    "objtool <actions> [<options>] file.o",
    NULL,
};
```

Рис. 4.24: подсветка выкл

Открываем файл с исходным кодом на языке программирования. Используя меню редактора, включаем или выключаем подсветку синтаксиса.

5 Выводы

Мы освоили основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрели навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Список литературы

1. Dash, P. Getting Started with Oracle VM VirtualBox / P. Dash. – Packt Publishing Ltd, 2013. – 86 сс.
2. Colvin, H. VirtualBox: An Ultimate Guide Book on Virtualization with VirtualBox. VirtualBox / H. Colvin. – CreateSpace Independent Publishing Platform, 2015. – 70 сс.
3. Vugt, S. van. Red Hat RHCSA/RHCE 7 cert guide : Red Hat Enterprise Linux 7 (EX200 and EX300) : Certification Guide. Red Hat RHCSA/RHCE 7 cert guide / S. van Vugt. – Pearson IT Certification, 2016. – 1008 сс.
4. Робачевский, А. Операционная система UNIX / А. Робачевский, С. Немнюгин, О. Стесик. – 2-е изд. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2010. – 656 сс.
5. Немет, Э. Unix и Linux: руководство системного администратора. Unix и Linux / Э. Немет, Г. Снайдер, Т.Р. Хейн, Б. Уэйли. – 4-е изд. – Вильямс, 2014. – 1312 сс.
6. Колисниченко, Д.Н. Самоучитель системного администратора Linux : Системный администратор / Д.Н. Колисниченко. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2011. – 544 сс.
7. Robbins, A. Bash Pocket Reference / A. Robbins. – O'Reilly Media, 2016. – 156 сс.