

# 디자인 기술서

기초실감미디어 6조

김승채 안채연 윤재경 이양빈 이혜인 허건호



## 목차 a Table of Contents

---

0 요약

1 게임 메커니즘

2 스토리

3 미적 요소

4 Flow Chart

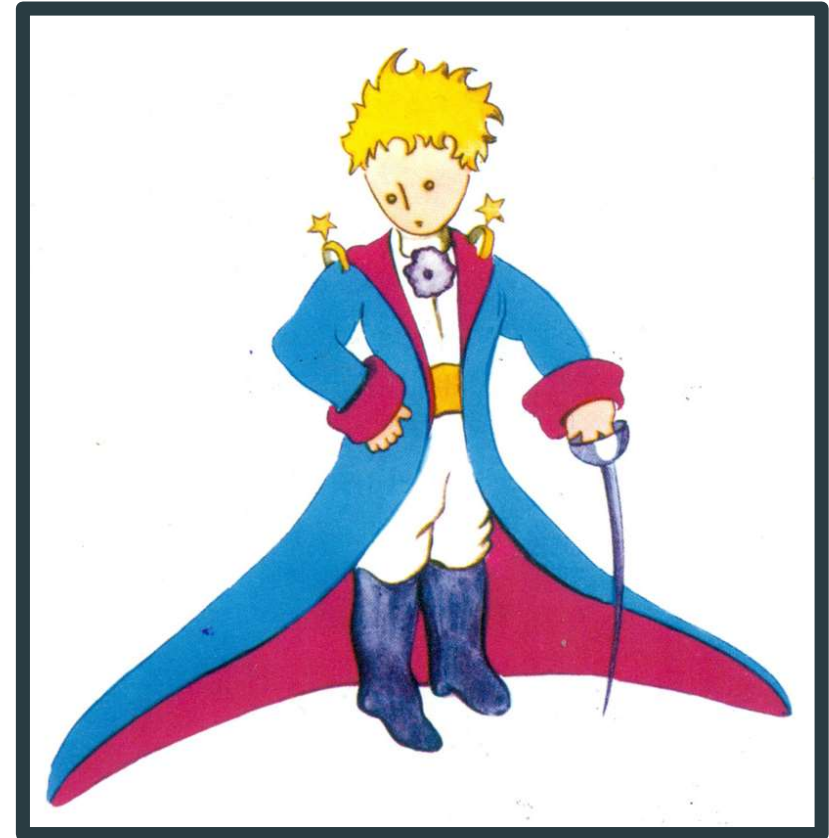
5 기타



www.shutterstock.com · 2090030884

# 컨셉 요약

가제	어린왕자 스토리북 ( 어린왕자의 성장)
테마	사용자가 어린왕자가 되어 행성들을 돌아다니며 도움을 주는 경험을 통해 성장하는 이야기
플랫폼	VR
장르	롤플레이, 아케이드, 체감형 콘텐츠
대상	5 ~ 10세 아동



# 게임 메커니즘

첫 번째 행성



두 번째 행성



세 번째 행성



보상 및 엔딩



www.shutterstock.com · 1663231909

# 게임 메커니즘

## 첫 번째 행성

컨트롤러만을 사용해  
떨어지는 운석을 파괴함으로써  
위험에 처한 아기공룡을 구한다.



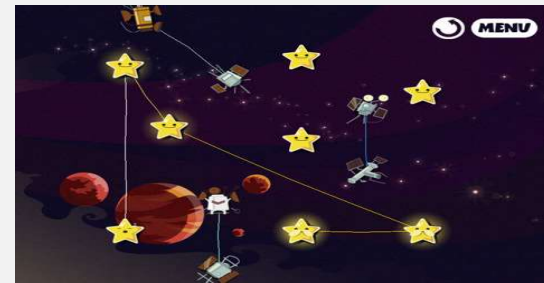
푸르른 별, BOKAIDEM, 2015

# 게임 메커니즘

## 두 번째 행성

행성에서는 도둑맞은 별자리를 찾아주며  
그 별자리의 실루엣만을 보고  
맞출 수 있도록 한다.

실제 별자리 이름과 같지 않더라도 사용자가  
자신 만의 이름을 지었다면 넘어간다.



Star Connect, 2011

# 게임 메커니즘

## 세 번째 행성

사막 행성에서 사용자가 목이 말라 물을 구하게 된다.

구한 물을 나누어 달라는 비행사에게 물을 나눠주고 보상을 얻는다.



# 스토리

## 배경



우주



행성을 돌아다니며 등장인물을 구조



아기공룡을 구조



별을 잃은 별자리 행성



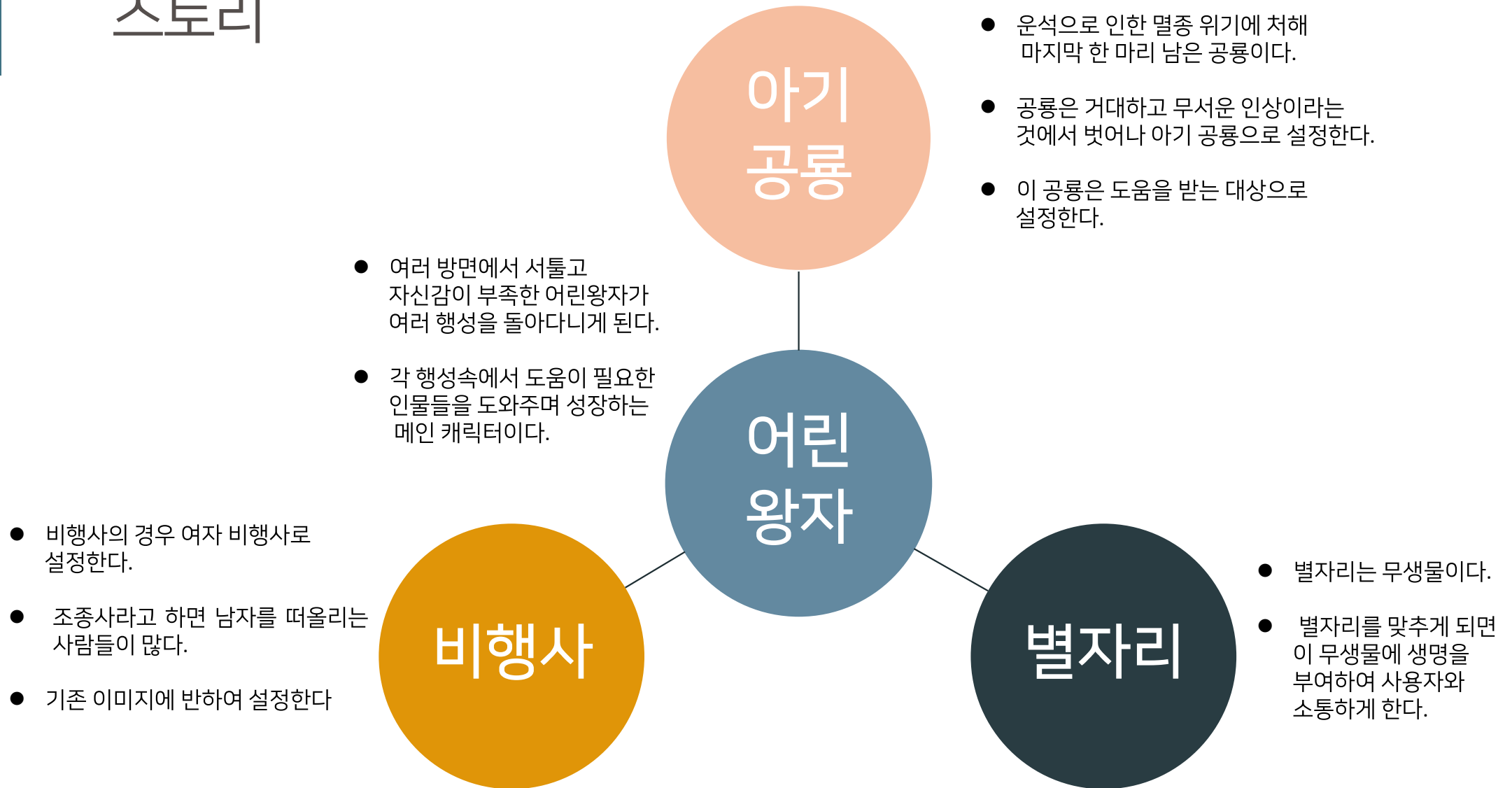
사막의 비행사 돕기

## 분위기

- 아이들이 시각적으로 흥미를 느끼며 재미있는 경험과 책에 대한 흥미를 가질 수 있도록 하는 것을 목표로 한다.
- 가장 큰 테마는 몽환적이고 신선한 분위기이다.
- 각 행성이라는 세부적인 테마에서는 너무 낮설지 않도록 여러 요소를 추가하여 친근한 분위기를 형성한다

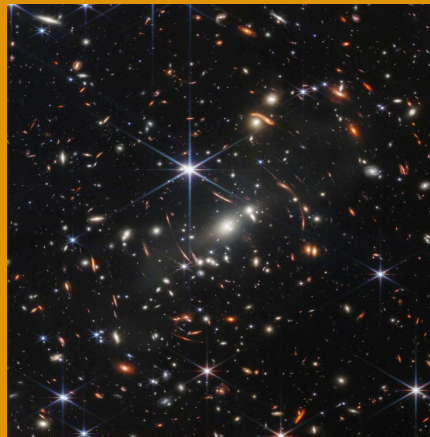


# 스토리



# 미적 요소

001



우주

002



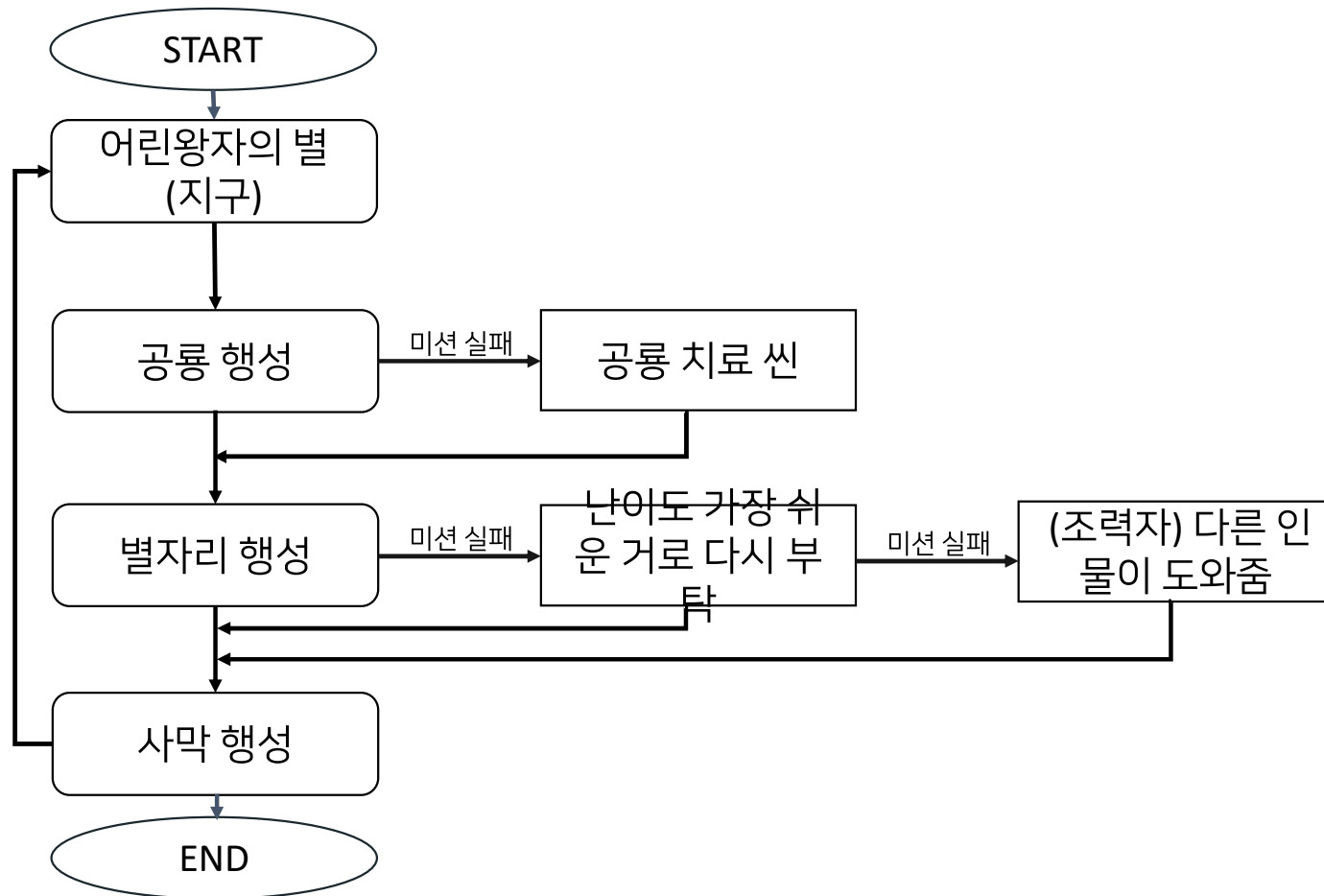
별자리

003



사막의 오로라

# Flow Chart



# 기타

## 시간제한

한 행성당 최대 3분의 시간을 가지며 미션에 시간 제한을 두어 VR로 인한 문제 발생 가능성을 사전에 차단한다.

## 엔진

Unity3D

## 조력자

등장인물에 여우와 같은 조력자 추가 고려

## 기타

## 에셋

(우주)

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/level-design/space-graphics-toolkit-4160>  
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/sci-fi/space-graphics-planets-124578>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/sci-fi/space-skyboxes-planets-156674>  
 (경미행기)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/air/aircraft-aerobatic-biplane-77013>  
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/air/light-aircraft-16247>

(유니콘)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/mammals/little-horse-5-skins-detachable-gear-and-armor-includes-unicorn-130924>

공룡 행성:

(숲)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/hylophobia-stylized-forest-198480>

(운석)

<https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/vfx-graph-meteor-rain-vol-1-207685>

(공룡)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/reptiles/low-poly-animated-dinosaurs-217691>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/low-poly-animated-dinosaurs-110313>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/cartoon-dinosaur-pack-177156>

별자리 행성:

(별자리) <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/starfield3d-116497>

사막 행성:

(오로라) <https://assetstore.unity.com/packages/vfx/shaders/substances/simple-northern-lights-shader-214718>

(사막)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/environment-pack-desert-217398>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/deep-desert-micro-biome-217085>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/desert-pack-cute-series-201233>

