

Nama : Yanuar Nurul Hilal  
NIM : 222112418  
Kelas : 2KS4

1.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(){
4      printf("Jumlah memori tipe data int : %d\n",sizeof(int));
5      printf("Jumlah memori tipe data char : %d\n",sizeof(char));
6      printf("Jumlah memori tipe data float : %d\n",sizeof(float));
7      printf("Jumlah memori tipe data double : %d\n",sizeof(double));
8      return 0;
9  }
10
```

```
Jumlah memori tipe data int : 4
Jumlah memori tipe data char : 1
Jumlah memori tipe data float : 4
Jumlah memori tipe data double : 8

Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.005 s
Press any key to continue.
_
```

Jumlah memori pada masing-masing tipe data tertera pada gambar dan hasilnya sama dibandingkan dengan hasil teman. Namun size of() memungkinkan untuk memiliki output yang berbeda tergantung perangkat yang digunakan. Pada kasus ini nilainya/outputnya sama dengan teman karena kami meng-*run* program pada 32 bit gcc compiler.

2.

```
1  /* Aturan Scope pada Bahasa C */  
2  #include<stdio.h>  
3  
4  int main() {  
5      {  
6          int x = 10, y = 20;  
7          {  
8              printf("x = %d, y = %d\n", x, y);  
9              {  
10                 int y = 40;  
11                 x++;  
12                 y++;  
13                 printf("x = %d, y = %d\n", x, y);  
14             }  
15             printf("x = %d, y = %d\n", x, y);  
16         }  
17     }  
18     return 0;  
19 }  
20
```

```
x = 10, y = 20  
x = 11, y = 41  
x = 11, y = 20  
  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.037 s  
Press any key to continue.
```

Karena Scope atau Ruang lingkup,

Pada syntax printf yang pertama, nilai x bernilai 10 dan nilai y 20, Kemudian pada syntax printf yang kedua, nilai x masih tetap 10 tetapi nilai y dideklarasikan 40, kemudian ada syntax ++ yang berarti nilai x dan y akan bertambah 1 nilai sehingga tercetak x=11 dan y=41. Pada syntax printf yang ketiga nilai x akan mengacu pada nilai sebelumnya yaitu 11 dan nilai y mengacu pada nilai awal, yaitu 20.

3.

```
1  include<stdio.h>
2  include<stdlib.h>
3
4  int main() {
5      system("clear");
6
7      int matriks[3][4];
8      int baris, kolom;
9
10     for (baris=0; baris<3; baris++) {
11         for (kolom=0; kolom<4; kolom++) {
12             printf("masukkan elemen matriks[%d][%d]=\n", baris+1, kolom+1);
13             scanf("%d", &matriks[baris][kolom]);
14         }
15     }
16     printf("\n");
17
18     for (baris=0; baris<3; baris++) {
19         for (kolom=0; kolom<4; kolom++) {
20             printf("%d ", matriks[baris][kolom]);
21         }
22         printf("\n");
23     }
24     return 0;
25 }
26
```

```
1 3 4 5
2 4 6 8
3 5 7 9
C/P2/ $
```