**“Introducción”**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo del Curso:** | *El alumno conocerá y aplicará la metodología de diseño de software en el desarrollo de proyectos de desarrollo de sistemas de software* |

En la materia de Ing. Del Software se verán los puntos más relevantes y los que son de vital importancia para lograr el objetivo de la materia y tener un alto conocimiento de está.

Los puntos que se tocaran en esta materia son:

|  |
| --- |
| Introducción a la Ingeniería de Software |
| Proyectos de software |
| Métricas, estimación y planeación |
| Procesos de producción |
| El equipo de desarrollo |
| Fase de análisis |
| Requerimientos y documentación |
| Análisis y modelado |
| Diseño de software |
| Fase de implementación |
| Determinación del lenguaje y metodología |
| Implementación de requerimientos del modelo |
| Programación |
| Implementación |
| Fase de pruebas y mantenimiento |
| Diseño de pruebas y estrategia |

Todo esto se logrará entender gracias a la excelente instrucción y dedicación del profesor Luis Santillán.