测试接入流程

1. 注册开发者账号

- 1. 开发者根据测试接入API调用 *开发者注册* 接口。
- 2. 测试平台根据开发者接口提交的邮箱地址(必须)和回调地址(非必须),向开发者邮箱发送一份邮件,内含servce_id和secret。
- 3. 后续所有的测试接口请求,都需要带上此邮箱地址以及由邮箱地址、service_id和secret拼接字符串的md5 值。测试平台的所有接口都将校验此md5。
- 4. 此接口不提供额外查询功能,如开发者信息遗失,需走客服流程找回。

2. 调用充值接口

- 1. 开发者根据测试接入API调用 *测试账号充值* 接口。
- 2. 调用充值接口成功后,测试平台会向接口所提交的address账户转入1个链克。
- 3. 测试平台的区块链环境完全独立,所以此测试链克只能用于测试环境,转入其他区块链环境无效。
- 4. 每个email地址每天最多发起10此转账申请。

3. 开发合约应用和上层业务

- 1. 开发者开发合约应用,并通过上层业务(App, H5等实现)功能封装对合约的调用。
- 2. 合约的开发可参考《迅雷区块链大赛合约开发指南》。

4. 部署合约到迅雷链测试环境

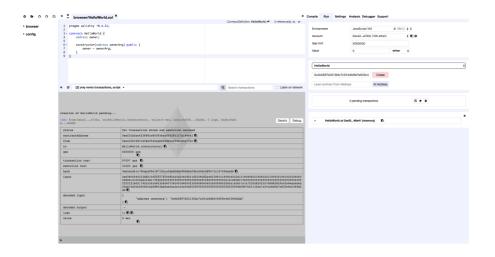
- 1. 迅雷链测试和正式环境不提供直接RPC连接执行合约发送交易的过程,合约的发布和调用都需要通过调用API接口实现。
- 2. 开发者通过调用合约发布接口, 部署合约到迅雷链测试环境。
- 3. 由于合约的部署是由平台方执行的,所以在合约的constructor方法里,避免使用msg.sender,如有权限和调用者限制需用到msg.sender,可通过参数传入用户的address代替。

例:

```
contract HelloWorld {
  address owner;
  constructor(address ownerArg) public {
    //owner = msg.sender; 使用ownerArg代替msg.sender
    owner = ownerArg;
  }
}
```

1. 发布合约API接口需要提供合约bytecode和params,byetecode为合约编译的bytecode,params是构造函数的参数经过sign后可直接拼接在bytecode后用于部署的编码。

这里可以使用 <u>remix</u> create合约,控制台里的这一条交易的detail里input即合约部署的data。但为了兼容测试环境和正式环境的输入,需要将input里的合约bytecode和最后的params sign分开传入。



5. 调用合约方法

合约调用当前分为两种形式:通过链克口袋App扫描二维码发送合约调用的交易;通过业务方App唤起链克口袋发起合约调用的交易。

测试环境链克口袋下载地址 https://www.pgyer.com/ALuZ

5.1 唤起链克口袋

根据API实现业务APP唤起链克口袋,并传入合约调用的交易。

从玩客云调用链克口袋

otst://contract/?tx-

data=ZGVzYz3nlLXlvbFYWFhYJnRvPTB4MTlzNDU2Nzg5MDEyMzQ1Njc4OTAmdmFsdWU9MTlzLjQwJmdhc2xpbWl0PTUwMDAwJmRhdGE9MHgwMTAyMDM source=wky&x-success=wky://x-callback-url/contractSuccess&x-error=wky://x-callback-url/contractError&x-cancel=wky://x-callback-url/contractCancel&cb-data=base64编码后的回调透传参数

具体解析

- 1. 合约执行业务 otst://contract
- 2. 源app名字, resource=d2t5, 解码后是wky
- 3. 源app回调前缀, x-source=wky
- 4. 成功回调 &x-success=wky://x-callback-url/contractSuccess
- 5. 失败回调 &x-error=wky://x-callback-url/contractError
- 6. 取消回调 &x-cancel=wky://x-callback-url/contractCancel
- 7. 回调时,直接回传 &cb-data=abcdefg
- 8. 交易信息txdata=ZGVzYz3nlLXlvbFYWFhYJnRvPTB4MTlzNDU2Nzg5MDEyMzQ1Njc4OTAmdmFsdWU9MTlzLjQwJmdhc2xpbWl0PTUwMDAwJmRhdGE9MHgwMTAyl

解码后包含如下信息

- 1. 支付地址 &to=0x12345678901234567890
- 2. 支付玩客币数量 &value=123.4
- 3. 最大支付费用 &gaslimit=50000
- _
- 5. 用于标题 &desc=电影XXXX
- 6. sign交易签名 &sign=04B7A55C47440D985A44836FD55EBEB7

返回 (成功)

wky://x-callback-url/contractSuccess?cb-data=abcdefg&hash=0x12345678901234567890123456789012&data=base64编码后的回调透传参数

返回(失败)

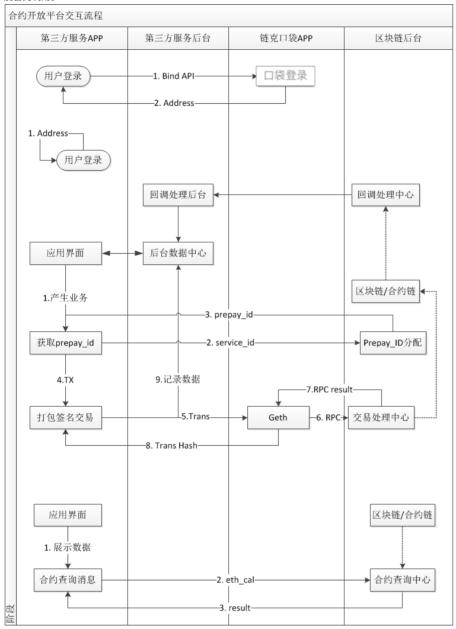
wky://x-callback-url/contractError?x-source=otc&errorCode=1&errorMessage=message&data=base64编码后的 回调透传参数

返回(取消)

wky://x-callback-url/contractCancel?x-source=otc&data=base64编码后的回调透传参数

合约调用

合约调用指需要改变合约状态的函数调用,执行函数的同时也可以转账到合约账户。用户界面输入用户请求后,触 发合约调用。



步骤如下:

- 1. 第三方应用接受用户输入,启动合约调用流程
- 2. 用户使用链克区块链分配的service_id,到区块链后台请求,分配一个prepay_id。
- 3. 后台收到请求后,产生一个prepay_id给第三方应用。
- 4. 第三方应用打包交易,主要包括合约地址、gas_limit、转账金额、执行的函数和参数编码(ABI)、签名等信息。
- 5. 唤醒链克钱包app,将交易信息发送给链克口袋。
- 6. 链克口袋打包交易发送给区块链交易处理中心,最终交易转发给区块链服务器处理。
- 7. 返回请求结果给链克口袋。
- 8. 链克口袋将结果通知给第三方APP。(合约调用交互完成)

第三方应用可以同步数据到其后台服务。 (第三方功能)

区块链后台将合约调用请求处理完后,如果用户有填写回调信息,回调中心通知第三方应用后台。第三方应用界面会同第三方应用后台同步信息,展示交易后的结果。

5.2 查询 constant 合约方法

查询合约constant状态和方法,不消耗gas,使用eth_call API方法直接调用。

样例:

Example

在合约部署成功的情况下, 执行以下操作:

• 未部署合约

 $[root@t05f058s2~] \# \ curl - k - X \ POST - - data \ '\{"jsonrpc": "2.0", "method": "eth_call", "params": line - line -$

{"error":{"message":"invalid request", "code":-32600}, "jsonrpc":"2.0", "id":1}

• 已部署合约

 $[root@t05f058s2~] \# \ curl \ -k \ -X \ POST \ --data \ '\{"jsonrpc":"2.0", "method":"eth_call", "params": 1.00 \ -- total \ -- tota$

 $\begin{tabular}{ll} $ \mbox{\columnwidth} $(\mbox{\columnwidth} $) \mbox{\columnwidth} $(\mbox{\columnwidth} $) \mbox{\columnwidth} $) \mbox{\columnwidth} $(\mbox{\columnwidth} $) \mbox{\columnwidth} $)$

• 参数说明

to: 部署合约成功之后,获得的合约地址

data: 计算方法