Human-Computer Interaction

Bearbeitung zu Interaktionsdesign, SoSe 2015

Betreuer: Prof. Dr. Frank Steinicke

Autor(en): Foo Übung 1

Aufgabe 5

Fuer den Best-Case nehmen wir an, dass Input in die Adresszeile des Browsers als Google-Suche funktioniert und dass beim Oeffnen des Browsers sofort getippt werden kann, ohne die Adresszeile vorher anklicken zu muessen. Auerdem wird der Begriff Interaktionsdesign durch fruehere Suchen nach diesem Begriff sehr viel frueher als Autofil-Option angezeigt. Die Haende des Nutzers sind auf der Tastatur.

GOAL: BEST-CASE-METHOD

- PRESS-WINDOWS-KEY
- TYPE-'CHROME'
- PRESS-ENTER
- TYPE-'INTER'-INTO-ADRESS-BAR
- CHECK-IF-THE-AUTOFIL-IS-CORRECT
- PRESS-ENTER

Total time: K + T(6) + K + T(5) + M + K = 5.12

Fuer den Worst-Case nehmen wir an, dass eine Browser-Verknuepfung erst einmal gesucht werden muss. Danach muss die Google-Website aufgerufen werden, und es wird mehrfach nach der korrekten Autofil-Option geschaut. Die Haende starten auf Maus & Tastatur.

GOAL: WORST-CASE-METHOD

- LOCATE-BROWSER-SHORTCUT
- MOVE-CURSOR-OVER-BROWSER-SHORTCUT
- DOUBLE-CLICK-LEFT-MOUSE-BUTTON
- MOVE-CURSOR-OVER-ADRESS-BAR
- CLICK-LEFT-MOUSE-BUTTON
- MOVE-HAND-TO-KEYBOARD
- TYPE-'WWW.GOOGLE.COM'
- PRESS-ENTER
- TYPE-'INTER'-INTO-GOOGLE
- CHECK-SUGGESTED-SEARCH-QUERIES
- TYPE-'AKTIONS'-INTO-GOOGLE
- CHECK-SUGGESTED-SEARCH-QUERIES
- MOVE-HAND-TO-MOUSE
- MOVE-CURSOR-TO-'INTERAKTIONSDESIGN'
- CLICK-LEFT-MOUSE-BUTTON

Total time: M + P + BB + BB + P + BB + H + T(14) + K + T(5) + M + T(7) + M + H + P + BB = 15.86

Die zweite Methode dauert 309% laenger.