
Human-Computer Interaction

Bearbeitung zu *Interaktionsdesign*, SoSe 2015

Betreuer: Prof. Dr. Frank Steinicke

Autor(en): Foo

Übung 1

Aufgabe 1

- (a) Lōrem ipsūm quō dōcendi eligendi üt, än assum nonummy comprehensam cum, ut mundi nonummy voluptatibus usu. Nam assentior contentiones ad, ea illud meliore quo. Eum id dico sonet, ei sed harum audiam integre. Vix an saepe electram efficiendi, ea est sumo iisque torquatos. Cum eu salutatus constituto, graece impetus nonummy ei nec.



Figure 1: Human-Computer Interaction

- (b) At soleat fastidii legendos his. Quas soleat lobortis ad vis, te habemus commune qualisque mei. At mei salutandi maluisset, modus idque aeterno per ei, eos iusto ullamcorper eu. Mei in soluta interesset delicatissimi, vide fastidii theophrastus no vim. Illud nostrud est no. Mea in simul persius similique, vim posse vocent placerat ei, cum scaevola invenire consulatu in.

Aufgabe 2

Einfaches *HelloWorld*-Programm sieht zum Beispiel aus wie Listing 1 dargestellt.

Listing 1: main.cpp

```
5  /*
   * Interaktionsdesign, SoSe 2015
   * Zettel 1, Aufgabe 2
   * Autor(en): ??
   */
#include <iostream>

10 int main(int argc, char** argv)
{
    std::cout << "Hello World!" << std::endl;

    return 0;
}
```