1

1. 2
2. 2
3. 2
4. 2
5. 2 irgendwas mit log, empirische konstanten und je schwerer desto länger +1, size distance verhältnis, wann wird was größer?
6. 2 Regeln gelten nicht automatisch in beide richtungen

2

1. 2 ggf. mitschreiben warum man was ankreuzt (ich gehe davon aus…)
2. 3
3. 3
4. 3 mouse steckt schon im pointer
5. 4

3

1. 3
2. 2
3. 2
4. 4

4

1. 4
2. 4
3. 3
4. „gehe davon aus, dass hand da und da ist…“, etc etc
5. Was geht so an sich => unstrukturiert, welche fünf teile => strukturiert

5

1. 2
2. 2
3. 3
4. 4 konzept ist im kopf => die basis zum erscheinungsbild
5. 2
6. Attentiv => langsam und genau, mehr distractor heißt mehr zeit

Preattentiv => irgendwas sticht visuell hervor (zb durch tastenkürzel das gesuchte hervorheben)

1. Maus anzeigen, rechtsklick simulieren, tortenmenu zeigen, tortenmenu auswählen
2. 2