Planetas



- 1. Crear la estructura de trabajo
- 2. Vincular los archivos externos al archivo index.html

3. Inicializar el repositorio con git

git init

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_
4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/silvi/OneDrive/Escritorio/Agile_inn
ova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas/.git/
```

4. Listar todas las carpetas para ver la carpeta. git

ls -al

- 5. Crear la estructura de la aplicación
 - 1. Agregar el título de la pestaña del navegador a planetas.

<title>Planetas</title>

- 2. Crear el encabezado principal de la aplicación con una etiqueta <h1>
- 3. Crear una tabla con el nombre, el tamaño y la distancia del planeta

```
<body>
  <h1>Ejercicio sobre los planetas</h1>
  <thead>
      # de planeta
         Planeta
         Distancia (año luz)
         Tamaño
      1
         Tierra
         1
         1
      <script src="./script/script.js"></script>
```

6. Realizar un git status para agregar los cambios al staging git status

```
i@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
 git status
n branch master
No commits yet
Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

7. Agregar la información

Agregar archivo con la misma extensión git add *.html

```
ilvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master) git add *.html
        APTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
git status
On branch master
No commits yet
Changes to be committed:

(use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file: index.html
ntracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```

git commit -m "Agregando html"

```
PINTULARTOR-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
[master (root-commit) 375d33e] Agregando html
[ file changed, 32 insertions(+)
[ create mode 100644 index.htm]
```

Agregar todos los archivos que estén en una carpeta

git add style/ git status

git commit -m "Agregar carpeta de estilos"

```
KK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
 git add style/
 ilvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 -/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
git status
on branch master
thanges to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: style/style.css
ntracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
§ git commit -m "Agregar carpeta de estilos"
[master ca3c2b8] Agregar carpeta de estilos
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 style/style.css
```

Agregar todo y luego excluir un archivo

git add -A git reset script/main.js

Renombrar main por Peliculas.js

Agregar el archivo Películas y hacer commit

git commit -m "Carpeta del JavaScript"

Verificar el historial de commit

git log

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/oneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git log
commit c76c2d8c49266aae17b8de71030ae769b93cccdd (HEAD -> master)
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:19:32 2021 -0500

Carpeta del JavaScript

Commit 246b089d4d3741f5ae2ab0facfce0eacfb6e6520
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:11:40 2021 -0500

Agregar carpeta de estilos

commit a65fc6b2d3e7d23e8663250eb0126dc407ce778d
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:10:34 2021 -0500

Agregando html
```

Renombrar la rama de master a main

git branch -M main

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master) $ git branch -M main
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main) $ |
```

Agregar un repositorio Remoto

Crear un repositorio y copiar la url del repositorio remoto

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git remote add origin https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
```

Subir la información al repositorio

git push origin main

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compression objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (12/12), 1.23 KiB | 252.00 KiB/s, done.
Total 12 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
* [new branch] main -> main
```

Hacer cambios en el repositorio para ver cómo podemos volver a una versión anterior.

Los cambios que realizamos no nos gusta, para regresar al estado del último commit realizado, ejecutamos el siguiente comando

git checkout --.

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main) $ git checkout -- .
```

Revisar el código en visual Studio Code, los cambios desaparecieron

8. Crear la estructura para el html

En el cuerpo de la tabla vamos a agregar diferentes inputs para capturar la información de los planetas

Crear diferentes id para utilizar los datos desde JavaScript

n planeta: Numero del planeta

np planeta: Nombre del planeta

d_planeta: distancia del planeta

t planeta: tamaño del planeta

9. Agregar los botones

Resultado en el navegador

Ejercicio sobre los planetas

# de planeta	Planeta	Distancia (año luz)	Tamaño
Enviar Ordernar Valores	Filtrar Buscar		

10. Hacer commit de los cambios realizados y enviar la información al repositorio

11. Historial de commit

git log

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/oneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git log
commit accfbeb2eedeacc886d589988acac2fd8f2895fa (HEAD -> main, origin/main)
Author: $ilvia carcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:42:38 2021 -0500

Estructura html terminada

commit c76c2d8c49266aae17b8de71030ae769b93cccdd
Author: $ilvia carcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:19:32 2021 -0500

Carpeta del JavaScript

commit 246b089d4d3741f5ae2ab0facfce0eacfb6e6520
Author: $ilvia carcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:11:40 2021 -0500

Agregar carpeta de estilos

commit a65fc6b2d3e7d23e8663250eb0126dc407ce778d
Author: $ilvia carcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:10:34 2021 -0500

Agregando html
```

git log --online

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git log --oneline
accfbeb (HEAD -> main, origin/main) Estructura html terminada
c76c2d8 Carpeta del JavaScript
246b089 Agregar carpeta de estilos
a65fc6b Agregando html
```

git log --oneline --decorate --all --graph

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/oneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git log --oneline --decorate --all --graph

* accfbeb (HEAD -> main, origin/main) Estructura html terminada

* c76c2d8 Carpeta del Javascript

* 246b089 Agregar carpeta de stilos

* a65fc6b Agregando html
```

Alias:

Crear un alias

```
git config --global alias.lg "log --oneline --decorate --all --graph"
```

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git config --global alias.lg "|log --oneline --decorate --all --graph"
```

Ahora con el comando Ig ejecutamos todo la línea anterior

git lg

para observar todos los alias que hemos creado

git config --global -l

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git lg
* accfbeb (HEAD -> main, origin/main) Estructura html terminada
* c76c2d8 Carpeta del Javascript
* 246b089 Agregar carpeta de estilos
* a65fc6b Agregando html

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git config --global -l
user.email=garcia.s091@gmail.com
user.name=Silvia Garcia
color.ui=auto
alias.lg=log --oneline --decorate --all --graph

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ |
```

Para saber la rama y los cambios realizados

```
git status -s -b
```

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main) $ Git status -s -b ## main
```

Realicemos un cambio a ver qué pasa con el comando anterior. Nos permite ver los cambios de forma resumida

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main) $ Git status -s -b ## main M script/Planetas.js M script/script.js
```

Ya tenemos una versión estable de nuestra aplicación, vamos a crear ramas para desarrollar

Las Ramas son conocidas como líneas de tiempo

1. Crear una rama developers

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git checkout -b developers
Switched to a new branch 'developers'
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git branch
* developers
main
```

2. Crear cambios en la rama developers

En el archivo script.js vamos a trabajar con los elementos básicos de la programación (variables, ciclos, array, objetos)

1. Crear dos array con nombres planetas y distancia

```
let nombrePlanetas = Array ('Tierra', 'Marte')
let distancia = [6,3,'67']
const tamaño = []

console.log(nombrePlanetas)
console.log(distancia)
console.log(tamaño)
```

```
▶ (2) ["Tierra", "Marte"]

▶ (3) [6, 3, "67"]

▶ []
```

Tipos de formas de recorrer un array

1. Con ciclo while

```
let i=0;
while(i <= nombrePlanetas.length - 1){
   console.log(i)
   console.log(nombrePlanetas[i]);
   i =i + 1
}</pre>
```

Se debe tener cuidado de no crear un ciclo infinito.

2. Ciclo for:

```
for (let index = 0; index < nombrePlanetas.length; index++) {
    console.log(nombrePlanetas[index]);
}

Tierra
Marte
Jupiter</pre>
```

Todo objeto tiene internamente Prototipado que me permite realizar funciones internamente en un array.

```
zengen. 🗸
   ▼ [[Prototype]]: Array(0)
     ▶ at: f at()
     ▶ concat: f concat()
     ▶ constructor: f Array()
     ▶ copyWithin: f copyWithin()
     ▶ entries: f entries()
     ▶ every: f every()
     ▶ fill: f fill()
     ▶ filter: f filter()
     ▶ find: f find()
     ▶ findIndex: f findIndex()
     ▶ flat: f flat()
     ▶ flatMap: f flatMap()
     ▶ forEach: f forEach()
     ▶ includes: f includes()
     ▶ indexOf: f indexOf()
     ▶ join: f join()
     ▶ keys: f keys()
     ▶ lastIndexOf: f LastIndexOf()
Ciclo for In
 for (const key in object) {
      if (Object.hasOwnProperty.call(object, key)) {
```

const element = object[key];

Recorrer la información de planetas:

```
for (const key in nombrePlanetas) {
   console.log(nombrePlanetas[key])
}
```

Ciclo For OF

Estructura:

```
for (const iterator of object) {
}
```

```
//Recorrer planeta
/ for (const planeta of nombrePlanetas) {
    console.log(planeta)
}
```

Operador de igualdad

El operador de JavaScript asigna un valor

==

El operador == es un operador de igualdad. Comprueba si sus dos operandos son iguales o no cambiando la expresión de un tipo de datos a otros. Puede usar el operador == para comparar la identidad de dos operandos, aunque no sean de un tipo similar.

===

Igualdad estricta === comprueba que dos valores y sus tipos sean iguales

Ejemplo comparar si las distancias de los planetas son igual a '5', para este ejercicio vamos a trabajar con un for In.

```
let distancia =[5,3,'67'];
```

```
//operador de igualdad
for (const key in distancia) {
    if(distancia[key] == '5'){
        console.log('Se encontró la distancia')}
    else{
        console.log('No se encontró la distancia')
    }
}
```

Se encontró la distancia

No se encontró la distancia

Operador estricto:

En este ejercicio no encuentra similitud porque los tipos y los valores no son iguales.

No se encontró la distancia

```
for (const key in distancia) {
   if(distancia[key] === '5'){
      console.log('Se encontró la distancia')}
   else{
      console.log('No se encontró la distancia')
   }
}
```

Diferencias entre commit y restaurar archivos

Iniciamos verificando el estado de los archivos.

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ Git status -s -b
## developers
M script/script.js
```

Verificar los cambios que hemos realizados de forma local con la última versión del repositorio

git diff

cambios que se realizaron en los archivos, el compara el commit anterior con el escritorio actual

Para salir del editor presionamos la letra q

Verificar todo lo que está en el staged

git diff --staged

```
silvi@LapToP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git diff --staged
diff --git a/script/script.js b/script/script.js
index 9ef29f9..d071738 100644
--- a/script/script.js
#++ b/script/script.js
@@ -1 +1,50 @@
-alet
\ No newline at end of file
#let nombrePlanetas = Array ('Tierra','Marte','Jupiter');
#let distancia = [5, 3, '67'];
#console.log(nombrePlanetas);
#console.log(fombrePlanetas);
#console.log(distancia);
#console.log(distancia);
#console.log(tamaño);
#
#//ciclo while
#let i=0;
#while(i <= nombrePlanetas.length - 1){
# console.log(i)
# c
```

Sacarlo del staged:

git reset HEAD Archivo

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)

§ git reset HEAD script/script.js
Unstaged changes after reset:

M script/script.js

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)

§ git diff --staged
```

git diff --staged

Como vemos en la imagen no tenemos nada en el staging área.

Actualizar el mensaje del commit. Si en algún momento realizamos un commit con el nombre incorrecto lo podemos renombrar por medio de comando de git.

Para este ejercicio vamos a volver a subir los cambios y realizamos un commit con el mensaje de "Agregar información de planetas". Este cambio solo aplica al último commit.

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git status
On branch developers
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git commit -m "Agregar información de Planetas"
[developers f97fae7] Agregar información de Planetas
1 file changed, 50 insertions(+), 1 deletion(-)
rewrite script/script.js (100%)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git log
commit f97fae72c32bcfc954f019522dfb733635e5a970 (HEAD -> developers)
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 17:59:55 2021 -0500

Agregar información de Planetas
```

La información que subi al staging no es correcta, por ende vamos a renombrar el commit

git commit --amend -m "Renombrar"

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git commit --amend -m "Agregar información de repaso JS"
[developers 07179bb] Agregar información de repaso JS
bate: Mon Aug 16 17:59:55 2021 -0500
1 file changed, 50 insertions(+), 1 deletion(-)
rewrite script/script.js (100%)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git log
commit 07179bbacf7e4414adbc4dd8ca8a4579c0852e79 (HEAD -> developers)
Author: Silvia García <garcía.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 17:59:55 2021 -0500

Agregar información de repaso JS
```

Se me olvido agregar un archivo en el commit, para resolver el error uso el siguiente comando

git reset --soft HEAD^

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git reset --soft HEAD^
```

Verificamos los cambios

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git status -s -b
## developers
M script/script.js
```

El commit está activo, esta a la espera de que carguen nuevamente los datos. Se deben cargar los datos nuevamente con commit.

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
## developers
## developers
## script/script.js
## developers
## script/script.js
## developers
##
```

Subir los cambios a la rama developers

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git push origin developers
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 771 bytes | 385.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'developers' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno/pull/new/developers
remote:
To https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
* [new branch] developers -> developers
```

Si estamos seguros de los cambios realizados en la rama developers, vamos a combinar los cambios con la rama **main**.

Merge:

- 1. Fast-forward : se dispara cuando git no reconoce cambios y se puede integrar a la rama principal sin ningún problema
- 2. Uniones automática:
- 3. Uniones manuales: cuando salen conflictos git pide actualización manual y hace un merge commit para guardar los cambios

Realicemos el Merge a la rama main.

Pasos para ramas:

Crear ramas: git branch nombreRama

Moverme de rama: git checkout nombreRama. Para hacer un merge debemos estar en la rama a donde vamos a combinar, en este caso main.

Comparar ramas: git diff nombreRama main.

Cuando estamos seguros de la información ejecutamos

git merge developers – Nota: debe estar parado en la rama que quiere actualizar

Verificar que los cambios nuevos si estén en la rama main.

Subir los cambios al repositorio

git push origin main

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git push origin main
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/carcia091/F4-sesion-uno.git
accfbeb..79c0be9 main -> main
```

La última versión, está en la rama main y en developers

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git log
commit 79c0be9cc36b78bc839f3bb6004f98292b993f46 (HEAD -> main, origin/main, origin/developers, developers)
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 18:09:28 2021 -0500

Agregar información de repaso JS
```

Lenguaje tipado:

Un lenguaje de programación es fuertemente tipado si no se permiten violaciones de los tipos de datos, es decir, dado el valor de una variable de un tipo concreto, no se puede usar como si fuera de otro tipo distinto a menos que se haga una conversión.

forEach:

```
nombrePlanetas.forEach((value,index,array) => {
    console.log('planeta',index, value)
});
```

```
planeta 0 Tierra
planeta 1 Marte
planeta 2 Jupiter
```

Map:

```
El planeta Tierra tiene tamaño de :10
El planeta Marte tiene tamaño de :20
El planeta Jupiter tiene tamaño de :30
```

La función map tiene la opción de retornar un nuevo array asignándolo a una variable

```
let resultadoMap = nombrePlanetas.map((planetas,index)=>{
    return( `El planeta ${planetas} tiene tamaño de :${tamaño[index]}`)
})
console.log(resultadoMap)
```

Agregar estos nuevos cambios a la rama developers

- Cambiar de rama
- 2. Agregar cambios
- 3. Hacer commit
- 4. Entregar cambios al repositorio

Agregar cambios con conflictos:

Cambiar el título del ejercicio

```
<h1> Sistema Solar</h1>
```

Agregar cambios a la rama developers

```
Silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)

$ git status -s -b

## developers

M index.html

Silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)

$ git add .

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)

$ git commit -m "Cambiar Titulo a Sistema solar"
[developers 25ce4e4] Cambiar Titulo a Sistema solar
1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)

$ git push origin developers
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
```

Combinar las ramas

Ese ejercicio no generó conflictos vamos a intentarlo de nuevo

En main:

```
<body>
     <h1> Sistema Solar</h1>
     <h1> Ejercicio de arreglo de vectores</h1>
```

En developers:

Se deben tener creados los commit para cada cambio.

```
Silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git add .

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git commit = "Titulo de arreglos"
[main df9d835] Titulo de arreglos
1 file changed, 1 insertion(+)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git checkout developers

switched to branch 'developers'

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git add .

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/curso_frontend_4_2021/clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git commit = "Doble titulo de sistema solar"
[developers a733bb7] Doble titulo de sistema solar
1 file changed, 1 insertion(+)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git checkout main

Switched to branch 'main'

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/curso_frontend_4_2021/clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git merge developers
AUTO-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/clase_Frontend/Git/Planetas (main)MERGGING)
```

Tenemos el conflicto creado, en su editor de texto validar que información desea conservar

Cuando hacemos un merge, el por defecto genera un commit, cuando no se puede completar el proceso la rama en la cual estabas trabajando quedará de esta manera. Soluciona el conflicto y guarda los cambios.

```
(main|MERGING)
```

Guardar cambios.

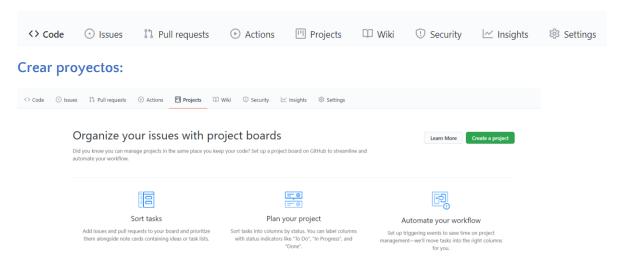
```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main|MERGING)
$ git add .

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main|MERGING)
$ git commit -m "Actualizacion de titulos"
[main 6fc10a5] Actualizacion de titulos

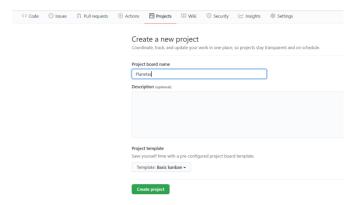
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compression using up to 8 threads
Compression using up to 8 threads
Compression 00% (9/9), done.
Writing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (9/9), done.
Total 9 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 1 local object.
To https://github.com/GarciaOg1/F4-sesion-uno.git
79cObe9..6fc10a5 main -> main
```

Si necesitas borrar la rama lo puedes hacer con el siguiente comando git branch -d developers

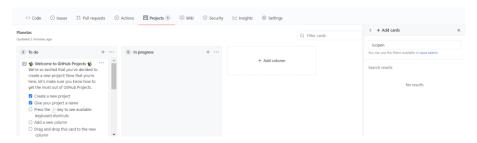
GitHub:



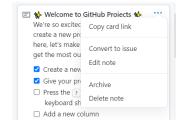
Clic en crear proyecto: agregamos nombre y una plantilla de Kanban básico



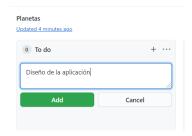
Clic en crear proyecto.



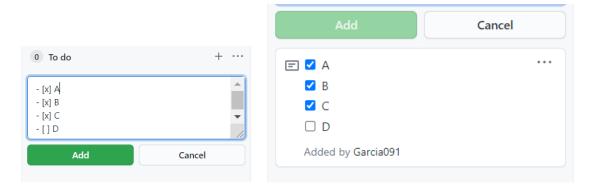
Borrar las cards y crear las del proyecto.



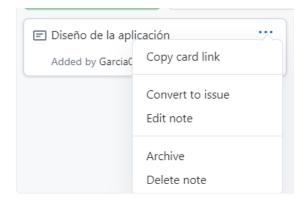
Crear una nueva tarea:



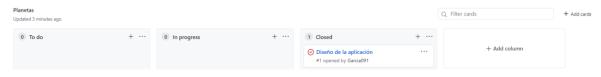
Para crear una lista de chequeo agregamos los siguientes elementos de Markdown



Vamos a convertir esta tarea en issues

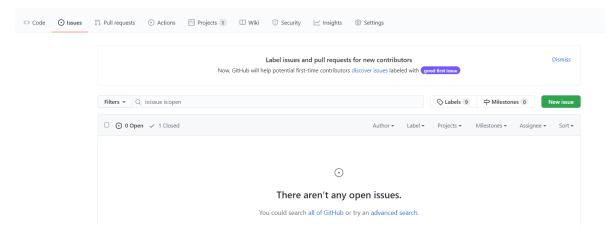


Si la columna de tareas cerradas no exista la agregamos

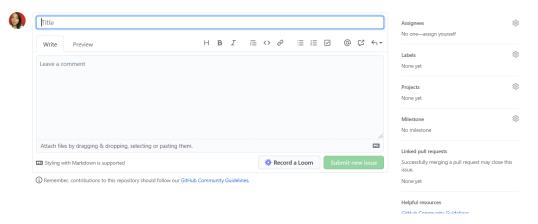


Isuues:

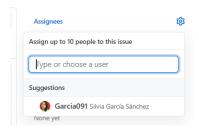
Agregar issues



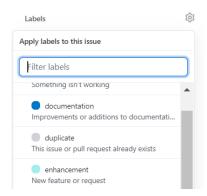
Clic en nuevo issues:



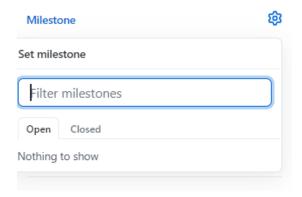
Ponemos agregar asignaciones:



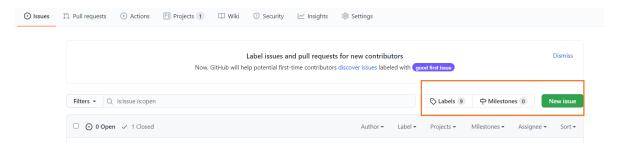
Labels:



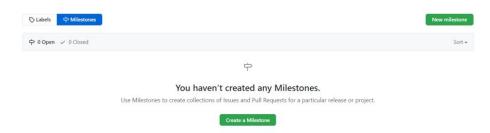
Milestone: Grupo de issues



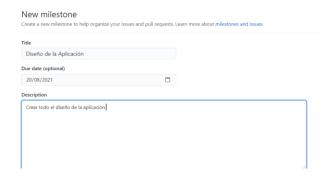
Milestone:



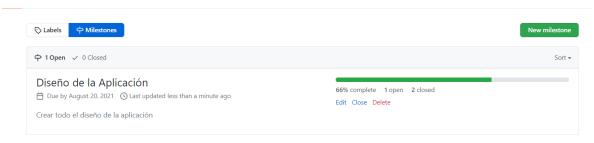
Clic en Milestone



Crear un grupo de issues:



Cuando los issues de se van cerrando la barra de progreso empieza a cargarse



Consulta:

- Evolución de JavaScript
- Lenguajes compilados, interpretados y transpilados.
- Typescript
- parámetro
- Argumento
- includes
- arg **at**: **f at**()
- concat: f concat()
- constructor: f Array()
- copyWithin: f copyWithin()
- entries: f entries()
- every: f every()
- fill: f fill()
- filter: f filter()
- find: f find()
- findIndex: f findIndex()
- flat: f flat()
- flatMap: f flatMap()
- forEach: f forEach()
- includes: f includes()
- indexOf: f indexOf()
- join: f join()
- keys: f keys()
- lastIndexOf: f lastIndexOf()
- length: 0
- map: f map()
- pop: f pop()
- push: f push()
- reduce: f reduce()
- reduceRight: f reduceRight()
- reverse: f reverse()
- shift: f shift()
- slice: f slice()

some: f some()sort: f sort()splice: f splice()

- toLocaleString: f toLocaleString()

toString: f toString()unshift: f unshift()values: f values()