

Planetas



- ✓1. Crear la estructura de trabajo
- ✓2. Vincular los archivos externos al archivo index.html

```
<> index.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <link rel="stylesheet" href="./style/style.css">
8      <title>Document</title>
9  </head>
10 <body>
11     <script src="./script/script.js"></script>
12 </body>
13 </html>
```

- ✓3. Inicializar el repositorio con git
git init

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/silvi/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas/.git/
```

- ✓4. Listar todas las carpetas para ver la carpeta. git
ls -al

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ ls -la
total 9
drwxr-xr-x 1 silvi 197609  0 Aug 16 15:29 ./
drwxr-xr-x 1 silvi 197609  0 Aug 15 19:45 ../
drwxr-xr-x 1 silvi 197609  0 Aug 16 15:29 .git/
-rw-r--r-- 1 silvi 197609 370 Aug 15 19:48 index.html
drwxr-xr-x 1 silvi 197609  0 Aug 15 19:44 script/
drwxr-xr-x 1 silvi 197609  0 Aug 15 19:47 style/

```

✓5. Crear la estructura de la aplicación

- ✓1. Agregar el título de la pestaña del navegador a planetas.

```
<title>Planetas</title>
```

- ✓2. Crear el encabezado principal de la aplicación con una etiqueta <h1>
- ✓3. Crear una tabla con el nombre, el tamaño y la distancia del planeta

```

<body>
  <h1>Ejercicio sobre los planetas</h1>
  <table>
    <thead>
      <tr>
        <th># de planeta</th>
        <th>Planeta</th>
        <th>Distancia (año luz)</th>
        <th>Tamaño</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td>1</td>
        <td>Tierra</td>
        <td>1</td>
        <td>1</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
  <script src="./script/script.js"></script>
</body>

```

- ✓6. Realizar un git status para agregar los cambios al staging
- git status

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        index.html
        script/
        style/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

```

- ✓7. Agregar la información
- Agregar archivo con la misma extensión
- git add *.html

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git add *.html

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file:   index.html

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        script/
        style/

```

- ✓git commit -m "Agregando html"

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git commit -m "Agregando html"
[master (root-commit) 375d33e] Agregando html
1 file changed, 32 insertions(+)
create mode 100644 index.html

```

Agregar todos los archivos que estén en una carpeta

- ✓git add style/
- ✓git status
- ✓git commit -m "Agregar carpeta de estilos"

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git add style/

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git status
On branch master

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file:   style/style.css

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        script/

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git commit -m "Agregar carpeta de estilos"
[master ca3c2b8] Agregar carpeta de estilos
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 style/style.css

```

Agregar todo y luego excluir un archivo

- ✓git add -A
- ✓git reset script/main.js

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git add -A

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file:   script/main.js
        new file:   script/script.js

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git reset script/main.js

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file:   script/script.js

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        script/main.js

```

Renombrar main por Peliculas.js

Agregar el archivo Películas y hacer commit

`git commit -m "Carpeta del JavaScript"`

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git add *

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file:   script/Planetas.js
        new file:   script/script.js

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git commit -m "Carpeta del JavaScript"
[master c76c2d8] Carpeta del JavaScript
 2 files changed, 2 insertions(+)
 create mode 100644 script/Planetas.js
 create mode 100644 script/script.js

```

Verificar el historial de commit

`git log`

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git log
commit c76c2d8c49266aae17b8de71030ae769b93ccdd (HEAD -> master)
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date:   Mon Aug 16 16:19:32 2021 -0500

    Carpeta del JavaScript

commit 246b089d4d3741f5ae2ab0facfce0eacfb6e6520
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date:   Mon Aug 16 16:11:40 2021 -0500

    Agregar carpeta de estilos

commit a65fc6b2d3e7d23e8663250eb0126dc407ce778d
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date:   Mon Aug 16 16:10:34 2021 -0500

    Agregando html

```

Renombrar la rama de master a main

`git branch -M main`

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (master)
$ git branch -M main

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ |

```

Agregar un repositorio Remoto

Crear un repositorio y copiar la url del repositorio remoto

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git remote add origin https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
```

Subir la información al repositorio

`git push origin main`

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (12/12), 1.23 KiB | 252.00 KiB/s, done.
Total 12 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
 * [new branch]    main -> main
```

Hacer cambios en el repositorio para ver cómo podemos volver a una versión anterior.

```
<body>
  <h1>Ejercicio sobre los planetas</h1>
  <table>
    <thead>
      <tr>
        <th># de planeta</th>
        <th>Planeta</th>
        <th>Distancia (año luz)</th>
        <th>Tamaño</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td><input type="number" id="n_planeta_1" class="numeracion_planetas planeta1"></td>
        <td><input type="text" id="np_planeta_1" class="nombre_planetas planeta1"></td>
        <td><input type="number" id="d_planeta_1" class="distancia_planetas planeta1"></td>
        <td><input type="number" id="t_planeta_1" class="Tamanio_planetas planeta1"></td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
```

Los cambios que realizamos no nos gusta, para regresar al estado del último commit realizado, ejecutamos el siguiente comando

`git checkout -- .`

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git checkout -- .
```

Revisar el código en visual Studio Code, los cambios desaparecieron

```
<body>
  <h1>Ejercicio sobre los planetas</h1>
  <table>
    <thead>
      <tr>
        <th># de planeta</th>
        <th>Planeta</th>
        <th>Distancia (año luz)</th>
        <th>Tamaño</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td>1</td>
        <td>Tierra</td>
        <td>1</td>
        <td>1</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
  <script src="./script/script.js"></script>
</body>
```

8. Crear la estructura para el html

En el cuerpo de la tabla vamos a agregar diferentes inputs para capturar la información de los planetas

```
<tbody>
  <tr>
    <td><input type="number" id="n_planeta_1" class="numeracion_planetas planeta1"></td>
    <td><input type="text" id="np_planeta_1" class="nombre_planetas planeta1"></td>
    <td><input type="number" id="d_planeta_1" class="distancia_planetas planeta1"></td>
    <td><input type="number" id="t_planeta_1" class="Tamano_planetas planeta1"></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><input type="number" id="n_planeta_2" class="numeracion_planetas planeta2"></td>
    <td><input type="text" id="np_planeta_2" class="nombre_planetas planeta2"></td>
    <td><input type="number" id="d_planeta_2" class="distancia_planetas planeta2"></td>
    <td><input type="number" id="t_planeta_2" class="Tamano_planetas planeta2"></td>
  </tr>
```

Crear diferentes id para utilizar los datos desde JavaScript

n_planeta: Numero del planeta

np_planeta: Nombre del planeta

d_planeta: distancia del planeta

t_planeta: tamaño del planeta

9. Agregar los botones

```
<div id="container">
  <button id="btn_enviar_evaluacion" class="item">Enviar</button>
  <button id="btn_ordenar_valores" class="item">Ordenar Valores</button>
  <button id="btn_filtrar_distancia" class="item">Filtrar</button>
  <button id="btn_buscar_planeta" class="item">Buscar</button>
</div>
```

Resultado en el navegador

Ejercicio sobre los planetas

# de planeta	Planeta	Distancia (año luz)	Tamaño
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

10. Hacer commit de los cambios realizados y enviar la información al repositorio

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git status
On branch main
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git add -A

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git commit -m "Estructura html terminada"
[main accfbeb] Estructura html terminada
1 file changed, 38 insertions(+), 5 deletions(-)

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 956 bytes | 478.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
   c76c2d8..accfbeb  main -> main
```

11. Historial de commit

[git log](#)

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git log
commit accfbeb2eedeacc886d589988acac2fd8f2895fa (HEAD -> main, origin/main)
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:42:38 2021 -0500

    Estructura html terminada

commit c76c2d8c49266aae17b8de71030ae769b93ccdd
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:19:32 2021 -0500

    Carpeta del JavaScript

commit 246b089d4d3741f5ae2ab0facfce0eacfb6e6520
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:11:40 2021 -0500

    Agregar carpeta de estilos

commit a65fc6b2d3e7d23e8663250eb0126dc407ce778d
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 16:10:34 2021 -0500

    Agregando html

```

git log --online

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git log --online
accfbeb (HEAD -> main, origin/main) Estructura html terminada
c76c2d8 Carpeta del JavaScript
246b089 Agregar carpeta de estilos
a65fc6b Agregando html

```

git log --online --decorate --all --graph

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git log --online --decorate --all --graph
* accfbeb (HEAD -> main, origin/main) Estructura html terminada
* c76c2d8 Carpeta del JavaScript
* 246b089 Agregar carpeta de estilos
* a65fc6b Agregando html

```

Alias:

Crear un alias

git config --global alias.lg "log --online --decorate --all --graph"

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git config --global alias.lg "log --online --decorate --all --graph"

```

Ahora con el comando lg ejecutamos todo la línea anterior

git lg

para observar todos los alias que hemos creado

git config --global -l

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git lg
* accfbeb (HEAD -> main, origin/main) Estructura html terminada
* c76c2d8 Carpeta del JavaScript
* 246b089 Agregar carpeta de estilos
* a65fc6b Agregando html

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git config --global -l
user.email=garcia.s091@gmail.com
user.name=Silvia Garcia
color.ui=auto
alias.lg=log --online --decorate --all --graph

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$

```

Para saber la rama y los cambios realizados

git status -s -b 


```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git status -s -b
## main
```

Realicemos un cambio a ver qué pasa con el comando anterior. Nos permite ver los cambios de forma resumida

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git status -s -b
## main
M script/Planetas.js
M script/script.js
```

Ya tenemos una versión estable de nuestra aplicación, vamos a crear ramas para desarrollar

Las Ramas son conocidas como líneas de tiempo

1. Crear una rama developers

```
silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git checkout -b developers
Switched to a new branch 'developers'

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git branch
* developers
  main
```

2. Crear cambios en la rama developers

En el archivo script.js vamos a trabajar con los elementos básicos de la programación (variables, ciclos, array, objetos)

1. Crear dos array con nombres planetas y distancia

```
let nombrePlanetas = Array ('Tierra','Marte')
let distancia =[6,3,'67']
const tamaño = []

console.log(nombrePlanetas)
console.log(distancia)
console.log(tamaño)
```

► (2) ["Tierra", "Marte"]

► (3) [6, 3, "67"]

► []

Tipos de formas de recorrer un array

1. Con ciclo while

```

let i=0;
while(i <= nombrePlanetas.length - 1){
  console.log(i)
  console.log(nombrePlanetas[i]);
  i =i + 1
}

```

Se debe tener cuidado de no crear un ciclo infinito.

2. Ciclo for:

```

for (let index = 0; index < nombrePlanetas.length; index++) {
  console.log(nombrePlanetas[index]);
}

```

Tierra

Marte

Jupiter

Todo objeto tiene internamente Prototipado que me permite realizar funciones internamente en un array.


- length: 2
- ▼ `[[Prototype]]`: Array(0)
 - ▶ `at`: *f* at()
 - ▶ `concat`: *f* concat()
 - ▶ `constructor`: *f* Array()
 - ▶ `copyWithin`: *f* copyWithin()
 - ▶ `entries`: *f* entries()
 - ▶ `every`: *f* every()
 - ▶ `fill`: *f* fill()
 - ▶ `filter`: *f* filter()
 - ▶ `find`: *f* find()
 - ▶ `findIndex`: *f* findIndex()
 - ▶ `flat`: *f* flat()
 - ▶ `flatMap`: *f* flatMap()
 - ▶ `forEach`: *f* forEach()
 - ▶ `includes`: *f* includes()
 - ▶ `indexOf`: *f* indexOf()
 - ▶ `join`: *f* join()
 - ▶ `keys`: *f* keys()
 - ▶ `lastIndexOf`: *f* lastIndexOf()

Ciclo for In



```
for (const key in object) {  
  if (Object.hasOwnProperty.call(object, key)) {  
    const element = object[key];  
  }  
}
```

Recorrer la información de planetas:




```
for (const key in nombrePlanetas) {
  console.log(nombrePlanetas[key])
}
```

Ciclo For OF

Estructura:

```
for (const iterator of object) {
  // ...
}
```



```
//Recorrer planeta
for (const planeta of nombrePlanetas) {
  console.log(planeta)
}
```

Operador de igualdad

=

El operador de JavaScript asigna un valor

==

El operador == es un operador de igualdad. Comprueba si sus dos operandos son iguales o no cambiando la expresión de un tipo de datos a otros. Puede usar el operador == para comparar la identidad de dos operandos, aunque no sean de un tipo similar.

===

Igualdad estricta === comprueba que dos valores y sus tipos sean iguales

Ejemplo comparar si las distancias de los planetas son igual a '5', para este ejercicio vamos a trabajar con un for In.

Distancias

```
let distancia =[5,3,'67'];
```

```
//operador de igualdad
for (const key in distancia) {

    if(distancia[key] == '5'){
        console.log('Se encontró la distancia')}
    else{
        console.log('No se encontró la distancia')
    }
}
```

Se encontró la distancia

2 No se encontró la distancia

Operador estricto:

En este ejercicio no encuentra similitud porque los tipos y los valores no son iguales.

3 No se encontró la distancia

```
for (const key in distancia) {

    if(distancia[key] === '5'){
        console.log('Se encontró la distancia')}
    else{
        console.log('No se encontró la distancia')
    }
}
```

Diferencias entre commit y restaurar archivos

Iniciamos verificando el estado de los archivos.

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ Git status -s -b
## developers
M script/script.js
```

Verificar los cambios que hemos realizados de forma local con la última versión del repositorio

`git diff`

cambios que se realizaron en los archivos, el compara el commit anterior con el escritorio actual

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git diff
diff --git a/script/script.js b/script/script.js
index 9ef29f9..d071738 100644
--- a/script/script.js
+++ b/script/script.js
@@ -1,50 @@
-aleto
\ No newline at end of file
+let nombrePlanetas = Array ('Tierra','Marte','Jupiter') ;
+let distancia =[5,3,'67'];
+const tamaño = [10,20,30];
+
+console.log(nombrePlanetas);
+console.log(distancia);
+console.log(tamaño);
+
+//ciclo while
+let i=0;
+while(i <= nombrePlanetas.length - 1){
+  console.log(i)
+  console.log(nombrePlanetas[i]);
+  i =i + 1
+}
+
+//ciclo for
+for (let index = 0; index < nombrePlanetas.length; index++) {
+  console.log(nombrePlanetas[index]);
+}
+
+console.log('In')
```

Para salir del editor presionamos la letra **q**

Verificar todo lo que está en el staged

`git diff --staged`

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git diff --staged
diff --git a/script/script.js b/script/script.js
index 9ef29f9..d071738 100644
--- a/script/script.js
+++ b/script/script.js
@@ -1,50 @@
-aleto
\ No newline at end of file
+let nombrePlanetas = Array ('Tierra','Marte','Jupiter') ;
+let distancia =[5,3,'67'];
+const tamaño = [10,20,30];
+
+console.log(nombrePlanetas);
+console.log(distancia);
+console.log(tamaño);
+
+//ciclo while
+let i=0;
+while(i <= nombrePlanetas.length - 1){
+  console.log(i)
+  console.log(nombrePlanetas[i]);
+  i =i + 1
+}
+
+//Ciclo for
+for (let index = 0; index < nombrePlanetas.length; index++) {
+  console.log(nombrePlanetas[index]);
+}
```

Sacarlo del staged:

`git reset HEAD Archivo`

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git reset HEAD script/script.js
Unstaged changes after reset:
M   script/script.js

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git diff --staged
```

git diff --staged

Como vemos en la imagen no tenemos nada en el staging área.

Actualizar el mensaje del commit. Si en algún momento realizamos un commit con el nombre incorrecto lo podemos renombrar por medio de comando de git.

Para este ejercicio vamos a volver a subir los cambios y realizamos un commit con el mensaje de “Agregar información de planetas”. Este cambio solo aplica al último commit.

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git status
On branch developers
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified:   script/script.js

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git commit -m "Agregar información de Planetas"
[developers f97fae7] Agregar información de Planetas
1 file changed, 50 insertions(+), 1 deletion(-)
rewrite script/script.js (100%)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git log
commit f97fae72c32bcfc954f019522dfb733635e5a970 (HEAD -> developers)
Author: Silvia García <garcia.s091@gmail.com>
Date:   Mon Aug 16 17:59:55 2021 -0500

    Agregar información de Planetas
```

La información que subi al staging no es correcta, por ende vamos a renombrar el commit

git commit --amend -m “Renombrar”

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git commit --amend -m "Agregar información de repaso JS"
[developers 07179bb] Agregar información de repaso JS
Date: Mon Aug 16 17:59:55 2021 -0500
1 file changed, 50 insertions(+), 1 deletion(-)
rewrite script/script.js (100%)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git log
commit 07179bbacf7e4414adbc4dd8ca8a4579c0852e79 (HEAD -> developers)
Author: Silvia García <garcia.s091@gmail.com>
Date:   Mon Aug 16 17:59:55 2021 -0500

    Agregar información de repaso JS
```

Se me olvido agregar un archivo en el commit, para resolver el error uso el siguiente comando

git reset --soft HEAD^

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git reset --soft HEAD^
```

Verificamos los cambios

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git status -s -b
## developers
M script/script.js
```

El commit está activo, esta a la espera de que carguen nuevamente los datos. Se deben cargar los datos nuevamente con `commit`.

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git status -s -b
## developers
M script/script.js

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git add .

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git status
On branch developers
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified:   script/script.js

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git commit -m "Agregar información de repaso JS"
[developers 79c0be9] Agregar información de repaso JS
 1 file changed, 50 insertions(+), 1 deletion(-)
 rewrite script/script.js (100%)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git log
commit 79c0be9cc36b78bc839f3bb6004f98292b993f46 (HEAD -> developers)
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date:   Mon Aug 16 18:09:28 2021 -0500

    Agregar información de repaso JS

```

Subir los cambios a la rama developers

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git push origin developers
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 771 bytes | 385.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'developers' on GitHub by visiting:
remote:   https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno/pull/new/developers
remote:
To https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
 * [new branch]      developers -> developers

```

Si estamos seguros de los cambios realizados en la rama developers, vamos a combinar los cambios con la rama **main**.

Merge:

1. **Fast-forward** : se dispara cuando git no reconoce cambios y se puede integrar a la rama principal sin ningún problema
2. **Uniones automática:**
3. **Uniones manuales:** cuando salen conflictos git pide actualización manual y hace un merge commit para guardar los cambios

Realicemos el Merge a la rama **main**.

Pasos para ramas:

Crear ramas: `git branch nombreRama`

Moverme de rama: `git checkout nombreRama`. Para hacer un merge debemos estar en la rama a donde vamos a combinar, en este caso main.

Comparar ramas: `git diff nombreRama main`.


```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git lg
* 79c0be9 (origin/developers, developers) Agregar información de repaso JS
* accfbeb (HEAD -> main, origin/main) Estructura html terminada
* c76c2d8 Carpeta del JavaScript
* 246b089 Agregar carpeta de estilos
* a65fc6b Agregando html

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git diff developers main
diff --git a/script/script.js b/script/script.js
index d071738..9ef29f9 100644
--- a/script/script.js
+++ b/script/script.js
@@ -1,50 +1 @@
-let nombrePlanetas = Array ('Tierra','Marte','Jupiter') ;
-let distancia =[5,3,'67'];
-const tamaño = [10,20,30];
-
-console.log(nombrePlanetas);
-console.log(distancia);
-console.log(tamaño);
-
-//ciclo while
-let i=0;
-while(i <= nombrePlanetas.length - 1){
-  console.log(i)
-  console.log(nombrePlanetas[i]);
-  i=i+1

```

Cuando estamos seguros de la información ejecutamos

[git merge developers](#) – **Nota:** debe estar parado en la rama que quiere actualizar

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git merge developers
Updating accfbeb..79c0be9
Fast-forward
 script/script.js | 51 ++++++
 1 file changed, 50 insertions(+), 1 deletion(-)

```

Verificar que los cambios nuevos si estén en la rama main.

Subir los cambios al repositorio

`git push origin main`

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git push origin main
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
 accfbeb..79c0be9 main -> main

```

La última versión, está en la rama main y en developers

```

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git log
commit 79c0be9cc36b78bc839f3bb6004f98292b993f46 (HEAD -> main, origin/main, origin/developers, developers)
Author: Silvia Garcia <garcia.s091@gmail.com>
Date: Mon Aug 16 18:09:28 2021 -0500

    Agregar información de repaso JS

```

Lenguaje tipado:

Un lenguaje de programación es fuertemente tipado si no se permiten violaciones de los tipos de datos, es decir, dado el valor de una variable de un tipo concreto, no se puede usar como si fuera de otro tipo distinto a menos que se haga una conversión.

forEach:

```
nombrePlanetas.forEach((value,index,array) => {  
  console.log('planeta',index, value)  
});
```

planeta 0 Tierra

planeta 1 Marte

planeta 2 Jupiter

Map:

```
nombrePlanetas.map((planetas,index)=>{  
  return(  
    console.log(`El planeta ${planetas} tiene tamaño de :${tamaño[index]}`)  
  )  
})
```

El planeta Tierra tiene tamaño de :10

El planeta Marte tiene tamaño de :20

El planeta Jupiter tiene tamaño de :30

La función map tiene la opción de retornar un nuevo array asignándolo a una variable

```
let resultadoMap = nombrePlanetas.map((planetas,index)=>{  
  return( `El planeta ${planetas} tiene tamaño de :${tamaño[index]}` )  
})  
  
console.log(resultadoMap)
```

Agregar estos nuevos cambios a la rama developers

1. Cambiar de rama
2. Agregar cambios
3. Hacer commit
4. Entregar cambios al repositorio

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git checkout developers
Switched to branch 'developers'
M   script/script.js

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git add -A

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git status
On branch developers
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified:   script/script.js

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git commit -m "Recorrer array"
[developers 3496373] Recorrer array
1 file changed, 12 insertions(+), 1 deletion(-)

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git push origin developers
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 598 bytes | 598.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
   79c0be9..3496373  developers -> developers

```

Agregar cambios con conflictos:

Cambiar el título del ejercicio

```
<h1> Sistema Solar</h1>
```

Agregar cambios a la rama developers

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git status -s -b
## developers
M index.html

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git add .

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git commit -m "Cambiar Titulo a Sistema solar"
[developers 25ce4e4] Cambiar Titulo a Sistema solar
1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git push origin developers
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 374 bytes | 374.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
   3496373..25ce4e4  developers -> developers

```

Combinar las ramas

```

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'

silvi@LAPTOP-DKK80LCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git merge developers
Updating 79c0be9..25ce4e4
Fast-forward
 index.html | 4 ++-
 script/script.js | 13 ++++++++
 2 files changed, 14 insertions(+), 3 deletions(-)

```

Ese ejercicio no generó conflictos vamos a intentarlo de nuevo

En main:

```

<body>
  <h1> Sistema Solar</h1>
  <h1> Ejercicio de arreglo de vectores</h1>

```

En developers:

```
<body>
  <h1> Sistema Solar</h1>
  <h1> Sistema Solar</h1>
  <table>
```

Se deben tener creados los commit para cada cambio.

```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git add .

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git commit -m "Titulo de arreglos"
[main df9d835] Titulo de arreglos
1 file changed, 1 insertion(+)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git checkout developers
Switched to branch 'developers'

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git add .

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git commit -m "Doble titulo de sistema solar"
[developers a733bb7] Doble titulo de sistema solar
1 file changed, 1 insertion(+)

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (developers)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git merge developers
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main|MERGING)
```

Tenemos el conflicto creado, en su editor de texto validar que información desea conservar

```
<body>
  <h1> Sistema Solar</h1>
  Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes | Compare Changes
  <----- HEAD (Current Change)
  <h1> Ejercicio de arreglo de vectores</h1>
  =====
  <h1> Sistema Solar</h1>
  >>>>>> developers (Incoming Change)
```

Cuando hacemos un merge, el por defecto genera un commit, cuando no se puede completar el proceso la rama en la cual estabas trabajando quedará de esta manera. Soluciona el conflicto y guarda los cambios.

```
$ (main|MERGING)
```

Guardar cambios.

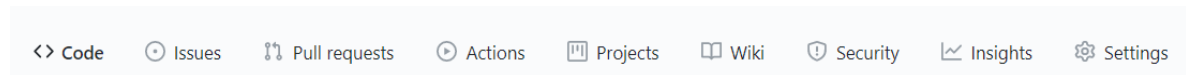
```
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main|MERGING)
$ git add .

silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main|MERGING)
$ git commit -m "Actualizacion de titulos"
[main 6fc10a5] Actualizacion de titulos

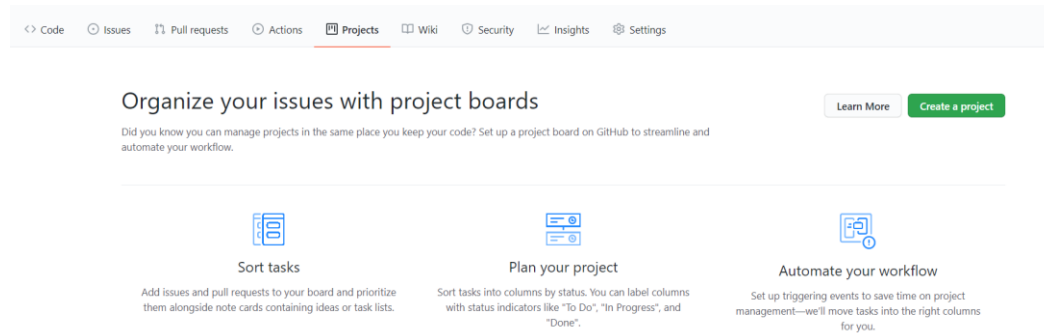
silvi@LAPTOP-DKK8OLCC MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Agile_innova/Curso_frontend_4_2021/Clase_Frontend/Git/Planetas (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (9/9), 953 bytes | 476.00 KiB/s, done.
Total 9 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 1 local object.
To https://github.com/Garcia091/F4-sesion-uno.git
79c0be9..6fc10a5 main -> main
```

Si necesitas borrar la rama lo puedes hacer con el siguiente comando
git branch -d developers

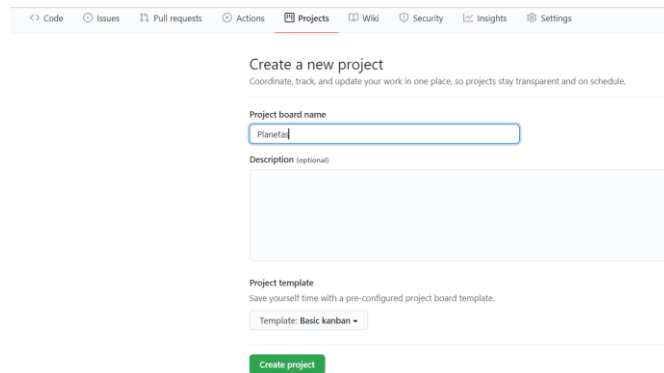
GitHub:



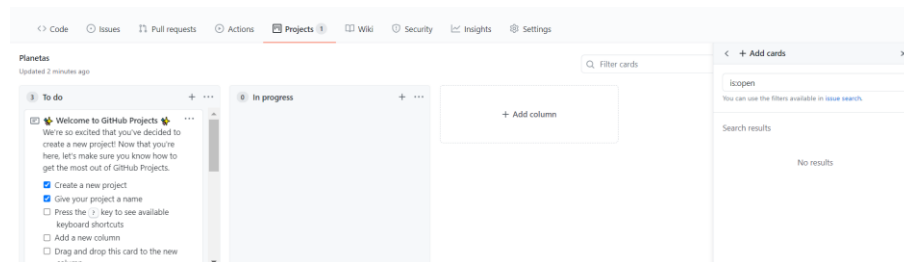
Crear proyectos:



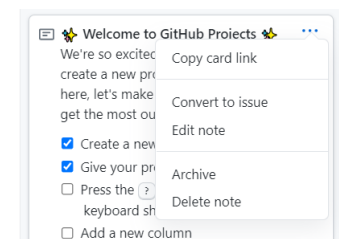
Clic en crear proyecto: agregamos nombre y una plantilla de Kanban básico



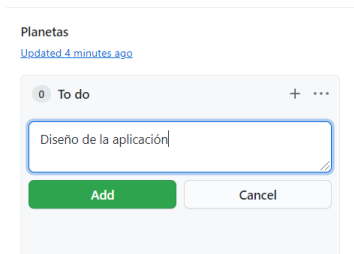
Clic en crear proyecto.



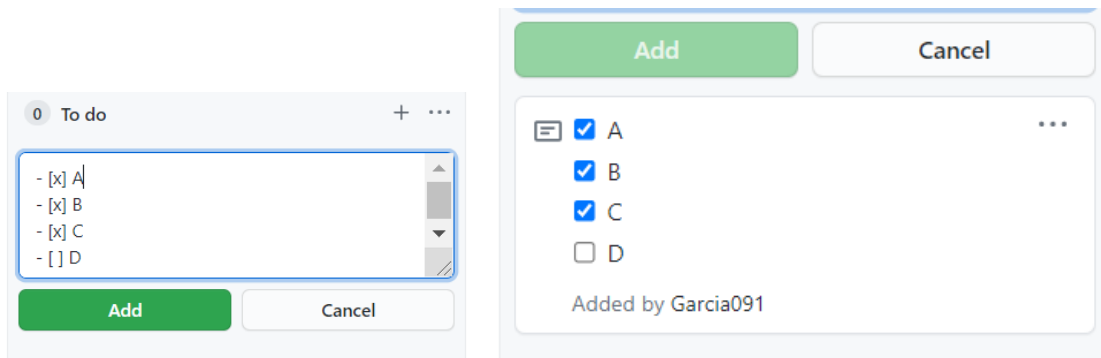
Borrar las cards y crear las del proyecto.



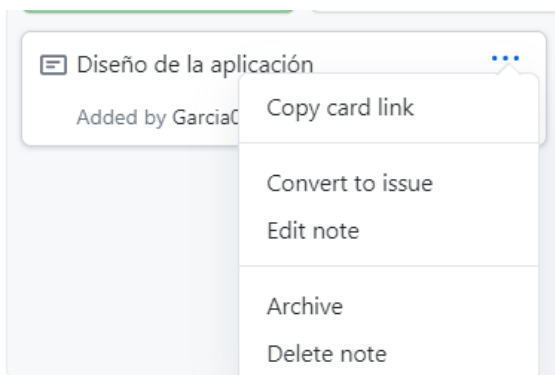
Crear una nueva tarea:



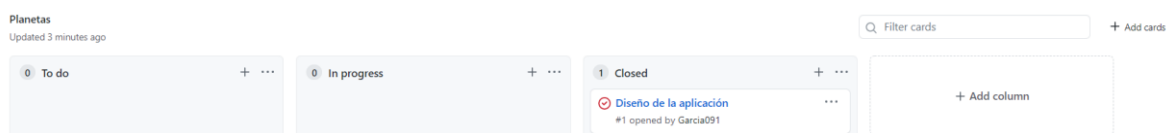
Para crear una lista de chequeo agregamos los siguientes elementos de Markdown



Vamos a convertir esta tarea en issues

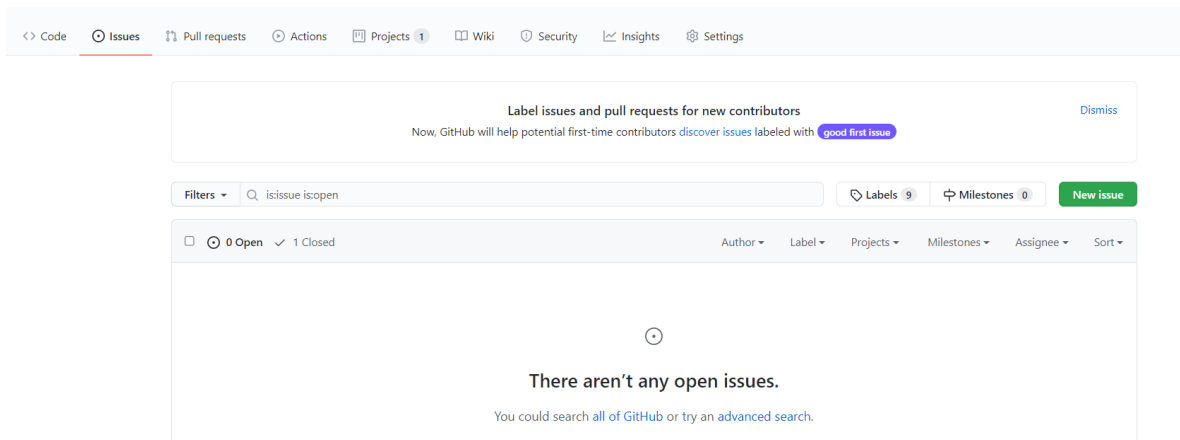


Si la columna de tareas cerradas no exista la agregamos

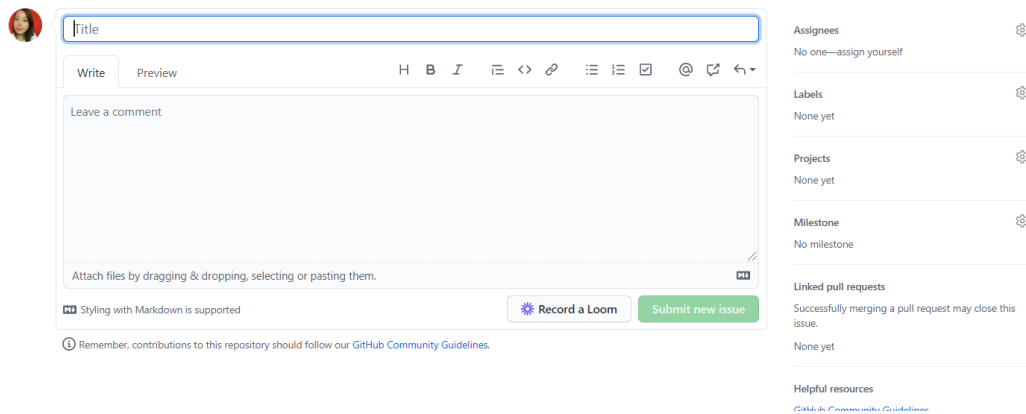


Issues:

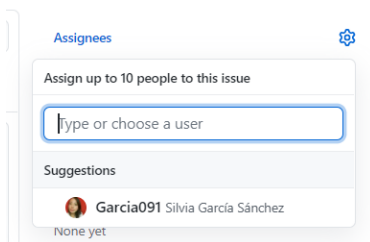
Agregar issues



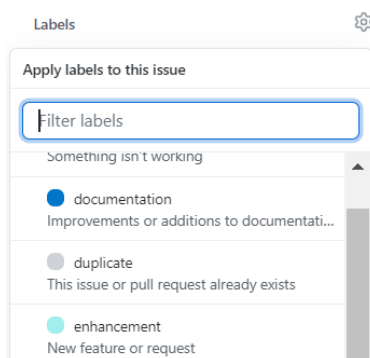
Clic en nuevo issues:




Ponemos agregar asignaciones:



Labels:



Milestone: Grupo de issues

Milestone 

Set milestone

Open **Closed**

Nothing to show

Milestone:

[Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)

Label issues and pull requests for new contributors [Dismiss](#)

Now, GitHub will help potential first-time contributors [discover issues](#) labeled with [good first issue](#)

Filters

Labels 9 **Milestones** 0 [New issue](#)


☐ ☒ 0 Open ☒ 1 Closed

Author Label Projects Milestones Assignee Sort

Clic en Milestone

Labels **Milestones** [New milestone](#)

☒ 0 Open ☒ 0 Closed



You haven't created any Milestones.

Use Milestones to create collections of Issues and Pull Requests for a particular release or project.

[Create a Milestone](#)

Crear un grupo de issues:

New milestone

Create a new milestone to help organize your issues and pull requests. [Learn more about milestones and issues.](#)

Title

Due date (optional)

Description

Cuando los issues de se van cerrando la barra de progreso empieza a cargarse

[Labels](#) [Milestones](#) [New milestone](#)

🔍 1 Open ✓ 0 Closed Sort ▼

Diseño de la Aplicación

Due by August 20, 2021 ⌚ Last updated less than a minute ago

66% complete 1 open 2 closed

[Edit](#) [Close](#) [Delete](#)

Crear todo el diseño de la aplicación

Consulta:

- *Evolución de JavaScript*
- *Lenguajes compilados, interpretados y transpilados.*
- *Typescript*
- *parámetro*
- *Argumento*
- *includes*
- *arg at: f at()*
- *concat: f concat()*
- *constructor: f Array()*
- *copyWithin: f copyWithin()*
- *entries: f entries()*
- *every: f every()*
- *fill: f fill()*
- *filter: f filter()*
- *find: f find()*
- *findIndex: f findIndex()*
- *flat: f flat()*
- *flatMap: f flatMap()*
- *forEach: f forEach()*
- *includes: f includes()*
- *indexOf: f indexOf()*
- *join: f join()*
- *keys: f keys()*
- *lastIndexOf: f lastIndexOf()*
- *length: 0*
- *map: f map()*
- *pop: f pop()*
- *push: f push()*
- *reduce: f reduce()*
- *reduceRight: f reduceRight()*
- *reverse: f reverse()*
- *shift: f shift()*
- *slice: f slice()*

- *some*: *f some()*
- *sort*: *f sort()*
- *splice*: *f splice()*
- *toLocaleString*: *f toLocaleString()*
- *toString*: *f toString()*
- *unshift*: *f unshift()*
- *values*: *f values()*