**1-8** 用8位二进制数的原码、反码和补码表示

（1-1）+0

原码：0000 0000

反码：0000 0000

补码：0000 0000

（1-2）-0

原码：1000 0000

反码：1111 1111

补码：0000 0000

1. -127

原码：0111 1111

反码：1000 0000

补码：1000 0001

1. 127

原码：0111 1111

反码：0111 1111

补码：0111 1111

1. -57

原码：0011 1001

反码：1100 0110

补码：1100 0111

1. 126

原码：1111 1110

反码：1111 1110

补码：1111 1110

1. -126

原码：1111 1110

反码：1000 0001

补码：1000 0010

1. -128

原码：无

反码：无

补码：1000 0000

1. 68

原码：0100 0100

反码：0100 0100

补码：0100 0100

**1-11** (0110 0001)2如果是：

无符号数：（97）10

BCD码：（61）10

ASCII码：a

**1-19** 在8086中：

**物理地址**：每个储存单元都有的唯一的20位地址，被称为该单元的物理地址或者绝对地址。

**逻辑地址：**采用“段地址+偏移地址”的形式被称为逻辑地址。

**物理地址和逻辑地址的关系**：将逻辑地址中的段地址左移四位，加上偏移地址就得到20位物理地址。

1）FFFF:0 ==> FFFF0

2）40:17 ==> 00417

3）2000:4500 ==> 24500

1. B821:4567 ==> BC777

**1-21**

数据的默认段是安排在数据段，也经常安排在附加段，尤其是串操作的目的区必须是附加段，允许其它段存放数据，数据的存放比较灵活的，实际上可以存放在任何一种逻辑段中，这时，只要明确指明是哪个逻辑段就可以了。

2-2

1. 两操作数类型不匹配
2. IP指令指针禁止用户访问
3. 立即数不允许传给段寄存器
4. 段寄存器之间不允许传送
5. 两操作数类型不匹配
6. 目的操作数应为[BP]
7. 源操作数应为 [BX+DI]
8. 立即数不能作目的操作数

**2-3**

*lea bx,table*     ；获取table的首地址，BX＝200H  
*mov al,8*     ；传送欲转换的数字，AL＝8  
*xlat*         ；转换为格雷码，AL＝12H

**2-10**

1. xchg的操作数不能是立即数
2. 不能对CS直接赋值
3. 两个操作数不能都是存储单元
4. 堆栈的操作数不能是字节量
5. adc的操作数不能是段寄存器
6. 没有确定是字节还是字操作
7. in不支持超过FFH的直接寻址
8. out只能以AL/AX为源操作数