پیادهسازی SDK پرداخت هیلایی در اندروید استودیو

نسخه ۱.۴.۰ – بهار ۹۹



هیلاپی ارائه دهنده خدمات پرداخت است و از بانک مرکزی مجوز پرداختیاری (به شماره ۴۵۶۸/ص/۹۸) دارد. HillaPay.ir

نحوه بیادهسازی SDK

معرفي

SDK پرداخت هیلاپی روشی موثر و راحت برای پیادهسازی سیستم پرداخت درونبرنامه برای برنامهها و بازیهای اندرویدی است. این SDK با شبکه بانکی شتاب و کلیه کارتهای متصل به این شبکه به خوبی کار میکند. این SDK پرداخت مستقل از بازارهای اندرویدی متداول است و میتوانید از آن برای کاربردهای گوناگون بهرهببرید.

برخی از ویژگی های این SDK پرداخت به شرح زیر است:

- دو روش برای پرداخت وجود دارد،
 - وابستگی به ابزار پرداخت ندارد،
 - حجم آن بسیار کم است، و
- هیچ کتابخانه دیگری در آن به کار نرفته است.

بیایید نگاهی به آن بیندازیم.

برای دانلود SDK میتوانید به نشانی زیر مراجعه فرمایید:

https://qithub.com/hillapay/payment

پیادهسازی در اندروید استودیو

۱. برای شروع کار لازم است تا کتابخانه hillapy را به پرژه خود اضافه کنید. ابتدا مقادیر زیر را به build-gradle(project) اضافه کنید:

```
allprojects {
    repositories {
        maven { url 'https://jitpack.io' }
    }
}
```

سپس مقادیر زیر را به build-gradle(app) اضافه کنید:

```
dependencies {
   implementation 'com·github·hillapay:payment:vl·3·0'
}
```

۲. اضافه کردن API key به (build-gradle(app

```
defaultConfig {
    manifestPlaceholders = [HILLA_API_KEY: "Your key"]
}
```

۳. اضافه کردن دسترسی اینترنت به manifest

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

۴. پیاده سازی اولیه

برای رجیستر کردن دستگاه، از متدهای زیر استفاده میکنیم:

HillaPaySdk.init(this, uid);

یا

HillaPaySdk.init(this, uid, showFirsLevel);

این متد برای این است که تعداد نصب شمارش شود.

شناسه (id) کاربر است.

اگر showFirsLevel را false کنیم، در صورتیکه یک روش پرداخت داشتهباشیم به صورت خودکار آن روش را انتخاب کرده و یک کلیک از کلیکهای کاربر کم میشود.

۵. درخواست خرید

```
Boolean phoneByuser= true;

HillaPaySdk.payment(MainActivity.this amount; phooneNumber; orderId; "description"; uid; "adational data"; "hilla sku"; phoneByuser);
```

orderId	در هر فرایند خرید باید یکتا باشد.
uid	درکل درخواست ها باید یکتا باشد.
Sku	مشخصه کالا می باشد.
phoneByuser	اگر true باشد شماره تلفن از سمت کاربر وارد
	مىشود
	(این قابلیت یک مرحله به مراحل پرداخت اضافه
	میکند)

۶. برای دریافت پاسخ هر درخواست باید activity result را پیادهسازی کنیم:

```
@Override
protected void onActivityResult(int requestCode; int
result(ode a aNullable Intent data) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
HillaPaySdk.getSdkResult(requestCode, resultCode, data, new
HillaPaySdkListener() {
    @Override
    public void paymentResult(IpgCallbackModel ipgModel,
boolean isSuccess) {
        if (ipgModel != null && isSuccess)
            HillaPaySdk. verify (MainActivity. this, uid,
ipgModel);
    @Override
    public void verifyResult(TransactionVerifyModel
verifyModel, boolean isSuccess) {
        Spanned sp = Html.fromHtml(verifyModel.toString() + "
status: " + isSuccess);
        txtResult.setText(sp);
    @Override
    public void directDebitResult(DirectdebitPayModel
payModel, boolean isSuccess) {}
    @Override
    public void directDebitVasResult(boolean isSuccess) {
        // TODO: use result
    @Override
    public void otpResult(boolean isSuccess, String phone) {
    @Override
    public void failed (String message, @HillaErrorType int
errorType) {
        Toast.makeText (MainActivity.this, message,
Toast.LENGTH SHORT).show();
});}
```

کالبک paymentResult یک مدل از نوع IpgCallbackModel بر میگرداند که شامل اطلاعات پرداخت است.

برای اینکه پرداخت را تکمیل کنیم باید پرداخت verify شود؛ با استفاده از verify نمود.

کالبک verifyResult یک مدل از نوع verifyResult یک مدل از نوع verifyResult برمی گرداند که در پاسخ *verify* است و با استفاده از این کالبک میتوانید نتیجه پرداخت و اطلاعات پرداخت را بدست آورید.

کالبک failed دو مقدار را بر میگرداند یکی message که متن error مربوطه می باشد و errorType که نوع error است.

کالبک directDebitVasResult یک مقدار Boolean برمی گرداند که نتیجه ایجاد پیمان وس است.

کالبک otpResult دو مقدار را بر میگرداند یکی isSuccess که نتیجه ثبت نام کاربر است و دیگری شماره کاربر به شرطی که نتیجه موفقیت آمیز باشد .

۷. برای تکمیل پرداخت باید حتما پرداخت verify شود که به شکل زیر میباشد:

بعد از payement کالبک payementResult صدا زده میشود؛ میتوانید با استفاده از IpgCallbackModel عملیات verify را انجام دهید.

HillaPaySdk.verify(MainActivity.this, uid, ipgModel);

۸. استفاده از OTP

شما می توانید از OTP برای رجیستر کردن کاربران استفاده کنید بدون اینکه حتی سروری داشته باشید. اما فراموش نکنید که برای استفاده از قابلیت VAS در SDK حتما باید از OTP برای رجیستر کردن استفاده کنید.

نحوهی استفاده از این سرویس به شکل زیر است:

```
HillaPaySdk.OTP.phoneRegister(MainActivity.this, uid);
```

با استفاده از متد بالا SDK رجیستر کاربر را انجام میدهد و نتیجه را در کال بک otpResult که صفحه قبل به آن اشاره شد برمیگرداند.

۹. استفاده از VAS (ارزش افزوده)

اگر میخواهید از قابلیت VAS استفاده کنید حتما باید از OTP در گزینه قبل استفاده کنید. شما باید قبل از هر درخواستی کاربر را عوض کنید. برای استفاده از این سرویس مراحل زیر را انجام دهید:

checkActiveUser

برای این که تشخیص دید که کاربر شما در سیستم قرارداد دارد و ایا قرارداد او اعتبار دارد باید از این تابع استفاده کنید

```
HillaPaySdk.VAS.checkActiveUser(MainActivity.this, uid, new
HillaPayActiveUserListener() {
    @Override
    public void onResult(@HillaVasActiveType int active) {
    }
    @Override
    public void onFailed(String message, int errorType) {
        Toast.makeText(MainActivity.this, message,
        Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
});
```

در کال بک onResult فعال بودن کاربر به سه حالت بر میگردد که به شرح زیر است:

- HillaVasActiveType.Expire •
- اگر قراردادش به اتمام رسیده باشد این مقدار برمیگردد.
 - HillaVasActiveType.Unsubscribe •
 - اگر قراردادی نداشته باشد این مقدار برمی گردد.
 - HillaVasActiveType.Subscribe •
 - اگر قرارداد داشته باشد این مقدار برمی گردد.

create Payman

اگر کاربر قراردادش اعتبار نداشت یا اصلا قراردادی نداشت باید با او قرار داد ثبت کنید که به شکل زیر است:

```
HillaPaySdk.VAS.createPayman(MainActivity.this, uid);
```

نتیجه در کالبک directDebitVasResult برگشت داده میشود که قبلا به آن اشاره شد.

unsubscribe User

مىتوانىد به ترتيب زير قرارداد كاربر را لغو كنيد:

```
HillaPaySdk.VAS.unsubscribeUser(MainActivity.this, uid, new
HillaPayUnSubscribeUserListener() {
    @Override
    public void onResult(boolean unSubscribe) {
        txtResult.setText("unSubscribe result :" +
    unSubscribe);
    }
    @Override
    public void onFailed(String message, int errorType) {
        Toast.makeText(MainActivity.this, "unsubscribeUser:" +
    message, Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
});
```

نتیجه در کال بک onResult برگردانده می شود.

۱۰. برای استفاده از قابلیت ترک کردن اپلیکیشن میتوانید از توابع زیر استفاده کنید

• Open tracker

HillaPaySdk.openTrack(activityContext, uid);

این تابع برای شمارش تعداد باز شدن اپلیکیشن است.

• Close tracker

HillaPaySdk.closeTrack(activityContext, uid);

این تابع برای شمارش تعدا بسته شدن اپلیکیشن است.

• Custom tracker

HillaPaySdk.track(activityContext, uid,action,
description);

این تابع برای این است که ترکر دلخواه خود را در هر جایی قرار دهیم.

۱۱. برای تغییر در قالب ظاهری SDK به صورت زیر عمل کنید: اطلاعات زیر را در manifest قرار دهید و مقادیر دلخواه خود را جایگزین کنید.

```
<meta-data
    android:name="ir.hillapay.core.BACKGROUND_MAIN"
    android:resource="@drawable/background_main" />
<meta-data
    android:name="ir.hillapay.core.BACKGROUND MAIN2"
    android:resource="@drawable/background_main2" />
<meta-data
    android:name="ir.hillapay.core.LINE_COLOR"
    android:resource="@color/colorAccent" />
<meta-data
    android:name="ir.hillapay.core.TEXT COLOR"
    android:resource="@color/colorAccent3" />
<meta-data
    android:name="ir.hillapay.core.CURVED_BUTTON_SIZE"
    android:value="100" />
<meta-data
    android:name="ir.hillapay.core.FONT"
    android:value="fonts/hillafont.otf" />
<meta-data
<meta-data
<meta-data
    android:value="@string/code label" />
```

BACKGROUND_MAIN	مربوط به رنگ تمامی پسزمینهها است.
BACKGROUND_MAIN2	مربوط به رنگ روی تمامی پسزمینهها است.
LINE_COLOR	مربوط به رنگ خطها است.
CURVED_BUTTON_SIZE	میتوانید انحنای دور دکمهها را تغییر دهید.
BACKGROUND_PHONE_NUMBER	می توانید قسمتی از پس زمینه OTP را ت غ ییر دهید
REGISTER_PHONE_LABEL	میتوانید تیتر وارد کردن شماره را تغییر دهید
REGISTER_CODE_LABEL	با این گزینه می توانید تیتر وارد کردن کد را تغییر دهید
FONT	با این گزینه میتوانید فونت sdk را ت غ ییر دهید.