ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

#### Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ»



# Факультет Кибернетики и Информационной безопасности КАФЕДРА КИБЕРНЕТИКИ (№ 22)

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

#### Объектно-ориентированное программирование

Лабораторная работа 4. Исчисление объектов. Объектно-ориентированное представление функций и рекурсии

Группа	M20-504
Студент	 Авраменко А. Д.
Преподователь	 Шапкин П.А.

**Задание 1**. Описать объект, позволяющий сохранять и восстанавливать свое состояние (методы backup, restore u state).

```
((((([
    state = @ this => this,
    x = @ this => 0,
    backup = @ this => this.state := this,
    restore = @ this => this.state
]
.x := 42)
.backup)
.x := 228)
.restore)
.x
```

Задание 2. Описать объект, представляющий передвигаемую точку, характеризуемую следующими методами:x, y — координаты точки;тоve\_x, тоve\_y — методы передвижения — возвращают новую точку с измененной координатой;

**Задание 3**. Описать объектное представление булевых значений (методы then, else u val) и нумералов (методы ifzero).

```
([
    true = 0 if => [
        then = @ this => this.then,
        else = @ this => this.else,
        result = @ this => this.then
    ],
    false = 0 if => [
        then = @ this => this.then,
        else = @ this => this.else,
        result = 0 this => this.else
    ],
    zero = @ num => [
        iszero = @ this => num.true,
        succ = @ this => ((this.iszero := num.false).pred :=
this).n := this.n + 1,
        pred = @ this => this,
        n = 0 this \Rightarrow 0,
        fib = 0 this => (
          (this.iszero.then := 0).else := (
            ((this.pred.iszero.then := 1).else := (
            (this.pred.fib) + (this.pred.pred.fib)
            )).result
          )
        ).result
]).zero.succ.succ.fib
```

#### Задание 4. Записать объектное представление функции Фибоначчи.А

```
([
    true = @ if => [
        then = @ this => this.then,
        else = @ this => this.else,
        result = @ this => this.then
    ],
    false = @ if => [
        then = @ this => this.then,
        else = @ this => this.else,
        result = 0 this => this.else
    ],
    zero = @ num => [
        iszero = @ this => num.true,
        succ = @ this => ((this.iszero := num.false).pred :=
this).n := this.n + 1,
        pred = @ this => this,
        n = 0 this \Rightarrow 0
]).zero.succ.pred.iszero
```