

---

## 地形の揺動を再現可能な床型インタフェースの開発

C0B21103 高橋 真寛 (Masahiro Takahashi)

---

### 1 はじめに

感覚提示は VR (Virtual Reality) 体験における臨場感を高める。これまでユーザへの感覚提示のために、力に対して敏感な手部や頭部に提示するデバイスが開発されている。一方で、多くの VR コンテンツでは実空間内で歩行を行うことで、VR 空間内を移動することを想定している。実空間において我々は地面の硬さや粘着感などの様々な情報を足から得ている。したがって、完全な VR 体験の実現のためには、足への感覚提示は重要な要素の一つである。

### 参考文献