```
glm::detail::_swizzle
                                                                 _base2< N, T, Q, E0,
                                                                                                        glm::detail::_swizzle
                                                                 E1, E2, E3,(E0==E1||E0
                                                                                                         < N, T, Q, E0, E1, E2, E3 >
                                                                 ==E2||E0==E3||E1==E2||E1
                                                                      ==E3||E2==E3|>
                                                                    qlm::detail::_swizzle
                              glm::detail::_swizzle
                               _base1< N, T, Q, E0,
                                                                    _base2< N, T, Q, E0,
                               E1, E2, E3, detail::is
                                                                     E1, E2, E3, DUPLICATE
                               _aligned< Q >::value >
                                                                        ELEMENTS >
glm::detail::_swizzle
  base0< T, N >
```

glm::detail:: swizzle

_base2< N, T, Q, E0,

E1, E2, E3, 1 >

glm::detail:: swizzle

_base1< N, T, Q, E0,

E1, E2, E3, Aligned >