

Pertemuan 14

COMPUTER BASE Training (cbt)

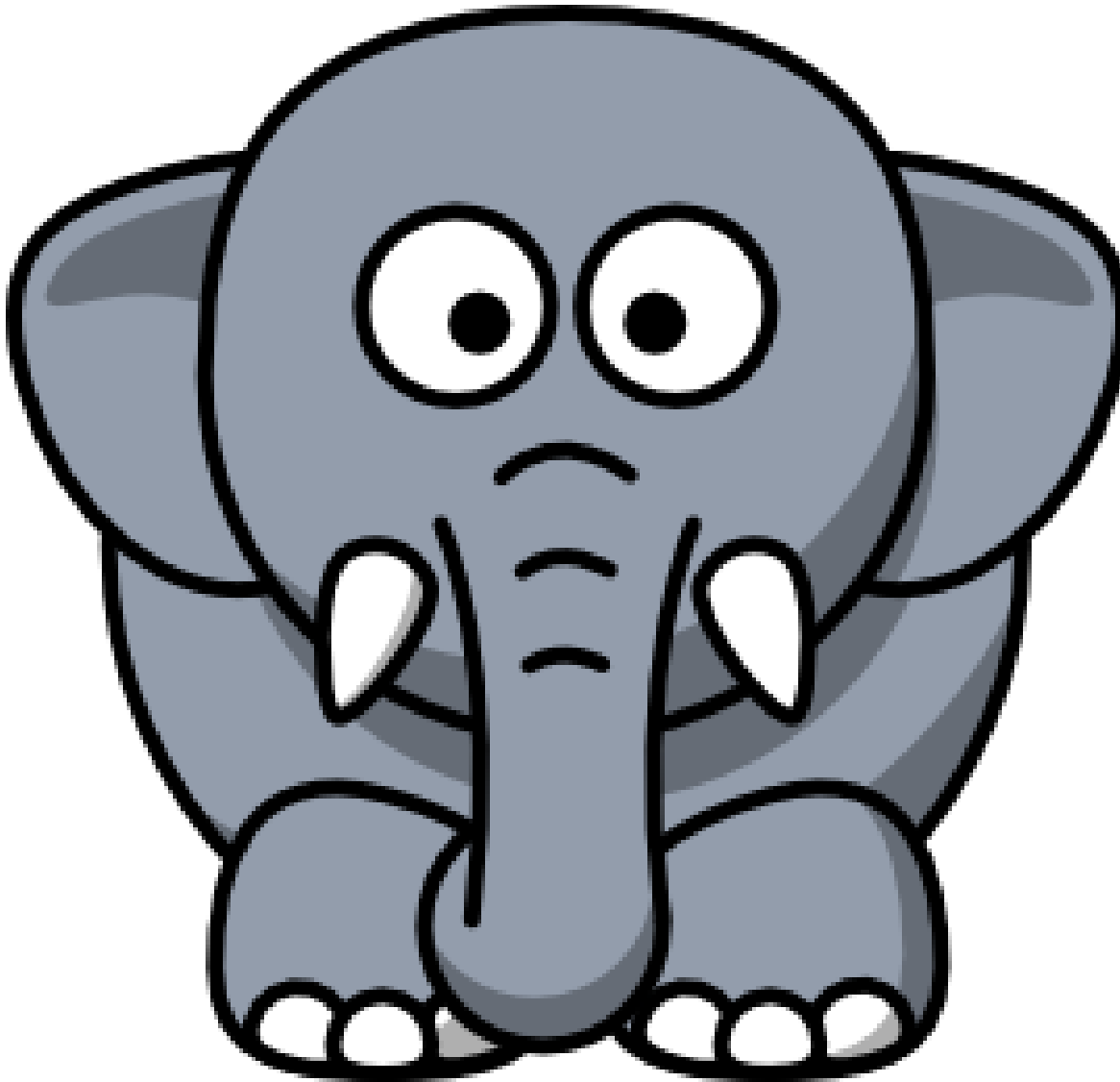
Persiapan

- Siapkan sebuah gambar objek (.jpg)
- Software yang dibutuhkan :
 - adobe photoshop : editing
 - Borland delphi : coding

Contoh Aplikasi

- Membuat aplikasi CBT untuk mengenal elemen anggota tubuh binatang
- Objek binatang yang diambil : Gajah
- Kemampuan program mengidentifikasi bagian anggota tubuh gajah, ketika kursor mengarah ke salah satu anggota bagian tubuh misalnya kuping, bagian tersebut akan diblok dan tampil keterangan tentang nama bagian anggota tubuh tersebut dalam bahasa indonesia dan english beserta fungsinya

Gambar Utama



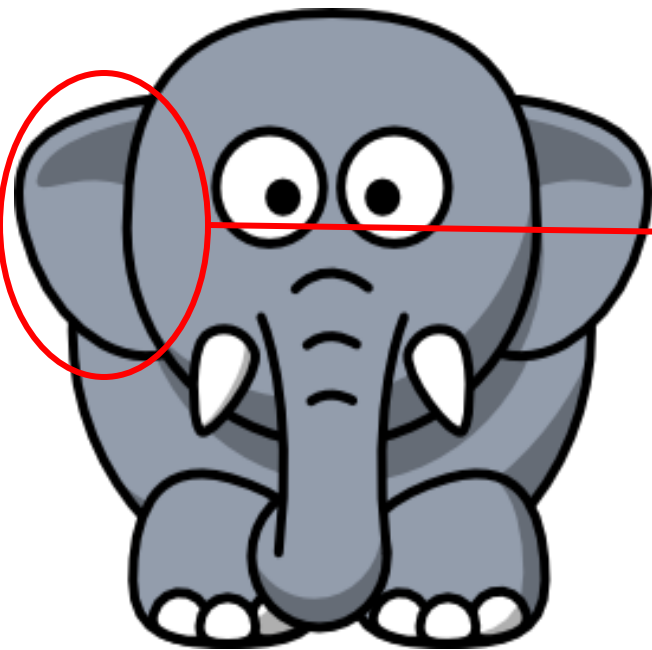
Gajah.jpg

<http://www.wawankusdiawan.com>

Langkah editing dengan adobe photoshop

- Aktifkan adobe photoshop
- Buka file gambar Gajah.jpg
- Lalu potong bagian-bagian yang dibutuhkan, misalnya kuping, mata, gading, belalai dll
- Gunakan komponen Rectangular Marque tool lalu copy sesuai ukuran yang dikehendaki
- Buat file baru, klik file New | Ok lalu klik Edit | Paste
- Selanjutnya klik tombol blur tool lalu lakukan blur pada bagian yang dikehendaki
- Simpan dengan nama file baru dalam format JPG

Langkah mengedit :



gajah.jpg

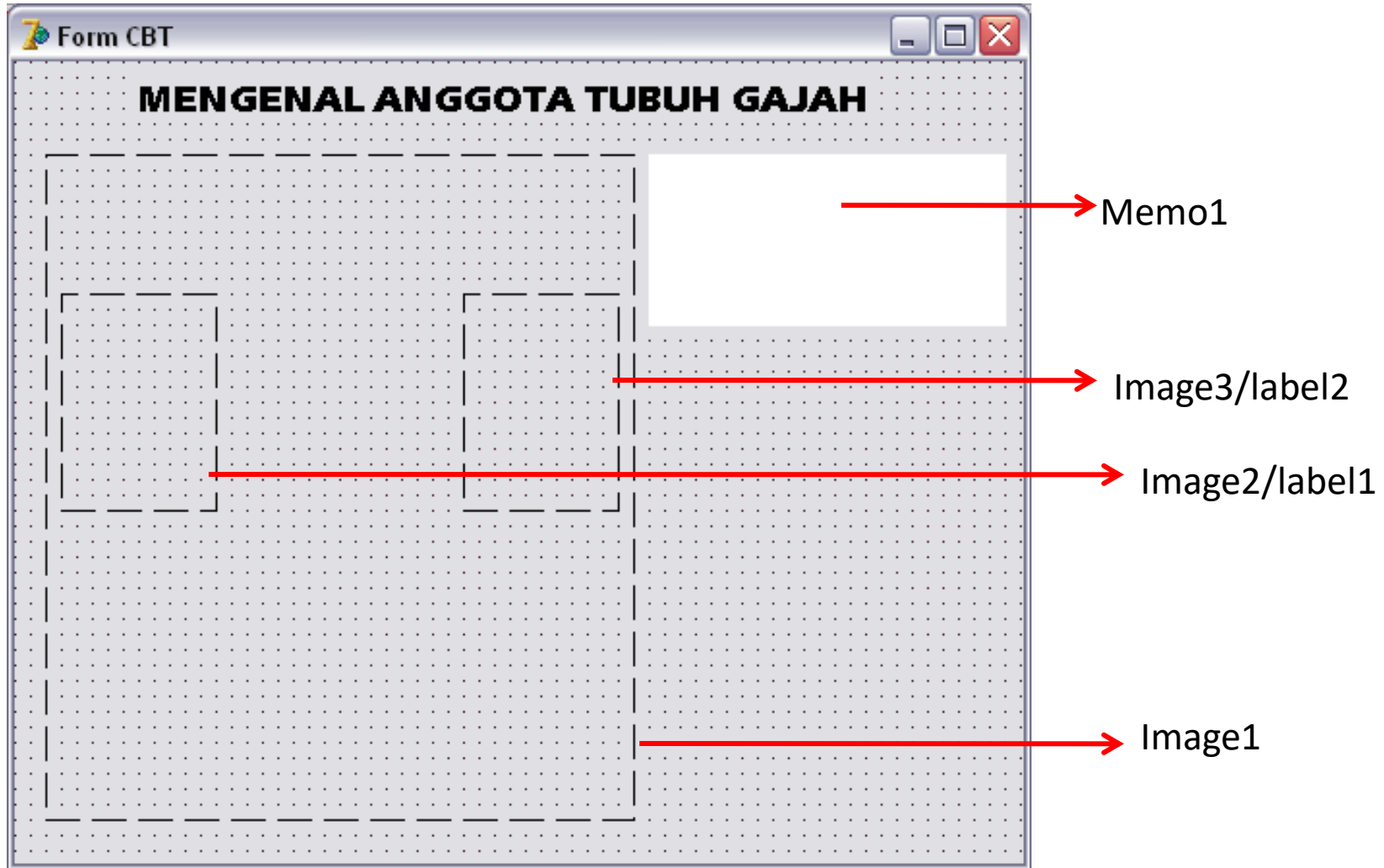


kupingkiri.jpg
sebelum edit



kupingkiri.jpg
setelah edit

Sselanjutnya desain form delphi seperti berikut :



Selanjutnya tampilkan gambar pada masing-masing image



Lalu masukan kode program berikut :

```
procedure TFormCBT.Kuping;
```

```
begin
```

```
    Image2.Visible := true;
```

```
    Image3.Visible := true;
```

```
    Memo1.Clear;
```

```
    Memo1.Lines.Add('Bahasa Indonesia : Kuping');
```

```
    Memo1.Lines.Add('Bahasa Inggris      : Ear');
```

```
    Memo1.Lines.Add('Fungsi                        : Mendengar');
```

```
    Memo1.Visible := true;
```

```
end;
```

```
procedure TFormCBT.Sembunyi;
```

```
begin
```

```
    Image2.Visible := false;
```

```
    Image3.Visible := false;
```

```
    Memo1.Visible := false;
```

```
end;
```

```
procedure TFormCBT.Image1MouseMove(Sender: TObject; Shift: TShiftState; X, Y: Integer);
```

```
begin
```

```
    sembunyi;
```

```
end;
```

```
procedure TFormCBT.Label3MouseMove(Sender: TObject; Shift: TShiftState; X,Y: Integer);
begin
    kuping;
end;

procedure TFormCBT.Label2MouseMove(Sender: TObject; Shift: TShiftState; X, Y: Integer);
begin
    kuping;
end;

procedure TFormCBT.FormActivate(Sender: TObject);
begin
    sembunyi;
end;
```

Output program



Arahkan mouse pada area kuping maka hasilnya :



Jika mouse bergerak keluar area kuping hasilnya seperti pada slide sebelumnya