

Dibuat oleh : Hilmi Mawla Wiedya

NIM : H1D024119

Shift Baru : A

Shift Lama : C

Responsi 2 - Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek (Pertemuan 4)

1. Algoritma program dimulai dari class Main yang membuat objek dari class Customer dan Member. Langkah2 nya adalah:
 - Program menampilkan judul data customer.
 - Program membuat objek Customer dengan nama, nomor identitas, dan total belanja.
 - Program memanggil method tampilkanInformasi() untuk menampilkan data customer biasa.
 - Program membuat objek Member yang merupakan turunan dari class Customer.
 - Program memanggil method tampilkanInformasi() milik class Member untuk menampilkan data member beserta poin reward dan level keanggotaan.
2. Program menggunakan beberapa method, yaitu:
 - Konstruktor Customer() untuk mengisi nama lengkap, nomor identitas, dan total belanja.
 - Method getName() untuk mengambil nama customer.
 - Method getNomorIdentitasCustomer() untuk mengambil ID customer.
 - Method getTotalBelanja() untuk mengambil total belanja customer.
 - Method tampilkanInformasi() pada class Customer untuk menampilkan data customer biasa.
 - Konstruktor Member() untuk mengisi data member (nama, ID, total belanja, poin, dan level).
 - Method tampilkanInformasi() pada class Member untuk menampilkan data member.
 -
3. Output

```
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===  
Status: Customer Biasa  
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000  
  
Status: Member  
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000  
Poin Reward: 240 | Level: Gold
```