

Dibuat oleh : Hilmi Mawla Wiedya

NIM : H1D024119

Shift Baru : A

Shift Lama : C

Responsi 2 - Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek (Pertemuan 8)

1. Algoritma program dimulai dari class Main yang menjalankan simulasi aktivitas seorang programmer magang. Langkah2 nya adalah:
 - Program menampilkan judul pengujian programmer magang.
 - Program membuat objek ProgrammerMagang.
 - Program menghitung gaji berdasarkan jumlah jam kerja menggunakan method hitungGaji().
 - Program menampilkan status cuti menggunakan method getStatusCuti().
 - Program melakukan percobaan login dengan PIN yang salah.
 - Program melakukan login kembali menggunakan PIN yang benar.
 - Program menampilkan role akses menggunakan method getRoleAkses().
 - Program memperpanjang kontrak menggunakan method perpanjangKontrak().
 - Program melakukan logout dari sistem.
2. Program menggunakan beberapa method, yaitu:
 - Method hitungGaji(int jamKerja) untuk menghitung total gaji berdasarkan jam kerja.
 - Method login(String pin) untuk melakukan proses login ke sistem.
 - Method logout() untuk keluar dari sistem.
 - Method perpanjangKontrak(int durasiBulan) untuk memperpanjang masa kontrak kerja.
 - Method getRoleAkses() untuk mendapatkan peran akses pengguna.
 - Method getStatusCuti() untuk mendapatkan informasi status cuti.
3. Output

```
=== PENGUJIAN PROGRAMMER MAGANG ===  
Gaji Andi (160 jam) adalah: Rp 8000000.0  
Status Cuti: Tersedia 5 hari  
Login Gagal: PIN salah.  
Login Berhasil. Selamat datang, Andi!  
Role Akses: Magang IT  
Kontrak diperpanjang 6 bulan.  
Andi berhasil logout.
```