

Dibuat oleh : Hilmi Mawla Wiedya

NIM : H1D024119

Shift Baru : A

Shift Lama : C

Responsi 2 - Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek (Pertemuan 8)

1. Algoritma program dimulai dari class Main yang menjalankan simulasi aktivitas seorang programmer magang. Langkah2 nya adalah:

- Program menampilkan judul pengujian programmer magang.
- Program membuat objek ProgrammerMagang.
- Program menghitung gaji berdasarkan jumlah jam kerja menggunakan method hitungGaji().
- Program menampilkan status cuti menggunakan method getStatusCuti().
- Program melakukan percobaan login dengan PIN yang salah.
- Program melakukan login kembali menggunakan PIN yang benar.
- Program menampilkan role akses menggunakan method getRoleAkses().
- Program memperpanjang kontrak menggunakan method perpanjangKontrak().
- Program melakukan logout dari sistem.

2. Program menggunakan beberapa method, yaitu:

- Method hitungGaji(int jamKerja) untuk menghitung total gaji berdasarkan jam kerja.
- Method login(String pin) untuk melakukan proses login ke sistem.
- Method logout() untuk keluar dari sistem.
- Method perpanjangKontrak(int durasiBulan) untuk memperpanjang masa kontrak kerja.
- Method getRoleAkses() untuk mendapatkan peran akses pengguna.
- Method getStatusCuti() untuk mendapatkan informasi status cuti.

3. Output

```
== PENGUJIAN PROGRAMMER MAGANG ==
Gaji Andi (160 jam) adalah: Rp 8000000.0
Status Cuti: Tersedia 5 hari
Login Gagal: PIN salah.
Login Berhasil. Selamat datang, Andi!
Role Akses: Magang IT
Kontrak diperpanjang 6 bulan.
Andi berhasil logout.
```