

Dibuat oleh : Hilmi Mawla Wiedya

NIM : H1D024119

Shift Baru : A

Shift Lama : C

## Responsi 2 - Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek (Pertemuan 3)

1. Algoritma program dimulai dari class Main yang membuat objek dari class Karyawan dan Manajer. Langkah2 nya adalah:
  - Program menampilkan judul data karyawan perusahaan.
  - Program membuat objek Karyawan dengan nama dan gaji pokok.
  - Program memanggil method tampilkanInfo() untuk menampilkan data karyawan biasa.
  - Program membuat objek Manajer yang merupakan turunan dari class Karyawan.
  - Program memanggil method tampilkanInfo() milik class Manajer untuk menampilkan data manajer beserta tunjangan dan total gaji.
2. Program menggunakan beberapa method, yaitu:
  - Konstruktor Karyawan(String nama, double gajiPokok) untuk mengisi nama dan gaji pokok karyawan.
  - Method getNama() untuk mengambil nilai nama karyawan.
  - Method getGajiPokok() untuk mengambil nilai gaji pokok.
  - Method tampilkanInfo() pada class Karyawan untuk menampilkan data karyawan biasa.
  - Konstruktor Manajer(String nama, double gajiPokok, double tunjangan) untuk mengisi data manajer.
  - Method tampilkanInfo() pada class Manajer untuk menampilkan data manajer beserta tunjangan dan total gaji.
3. Output

```
=== DATA KARYAWAN TECHMAJU ===  
Status: Karyawan Biasa  
Nama: Budi Santoso | Gaji Pokok: Rp 4000000.0  
  
Status: Manajer  
Nama: Siti Aminah | Gaji Pokok: Rp 6000000.0 | Tunjangan: Rp 2500000.0  
Total Pendapatan: Rp 8500000.0
```