

Bootcamp Kotlin

Recursos Nativos

Daniel Richter

SKN1 – Especialista em Sistemas



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Parte 4: Câmera

Recursos Nativos

Câmera

- Permissões
- Abrir a câmera
- Capturar imagem
- Inserir imagem na aplicação

Literatura oficial Google

<https://developer.android.com/training/camera?hl=pt-br>

Exercício final

Desafio:

Analisar / efetuar o code lab oficial google para o mais novo recurso de câmera disponível no android

The CameraX

<https://codelabs.developers.google.com/codelabs/camerax-getting-started?hl=pt-br#0>



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Dúvidas?

Recursos Nativos | Câmera