

Bootcamp Kotlin

Recursos Nativos

Daniel Richter

SKN1 – Especialista em Sistemas



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Parte 6: Watch

Recursos Nativos

Watch

- Set-up e conexão entre celular e emulador
- Como enviar mensagens do seu relógio para seu telefone e vice versa
- Como compartilhar código do módulo do app -> module do seu relógio

Literatura oficial Google

<https://developer.android.com/training/wearables>

Watch

- Faça o Download do projeto base para este Bootcamp através desse [link](#)
 - Instale o [Smartwatch Wear OS by Google](#) (antigo Android Wear) em seu telefone
 - Conecte o emulador em seu android phone seguindo o passo a passo deste [tutorial](#)
-

Exercício final

Desafio:

Execute o code lab google para criar uma nova interface ao seu Google Watch

<https://developer.android.com/codelabs/watchface-kotlin#0>



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Dúvidas?

Recursos Nativos | Câmera