

#Curso 8 – Competência: Data Management

Introdução e conceitos necessários

Vinicius Fragelli Senff
CES – Center Expert Specialist

Objetivos da Aula

1. Introdução a Data Management (SQLite)

2. introdução a RecyclerView

3. Pattern Singleton

4. Resumo do App Básico

Requisitos Básicos

- ✓ Conhecimento básico em Android
 - ✓ Ciclo de vida
 - ✓ Activity
 - ✓ RecyclerView (Vamos dar uma introdução)
 - ✓ Conhecimento de sintaxe Kotlin
 - ✓ Pattern Singleton
-



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Parte 1: Introdução a Data Management (SQLite)

#Curso 8 – Competência: Data
Management



Introdução a Data Management (SQLite)

O que é Data management?

O que é SQLite?

Vantagens de se usar SQLite?





DIGITAL
INNOVATION
ONE

Parte 2: Introdução a RecyclerView

#Curso 8 – Competência: Data
Management

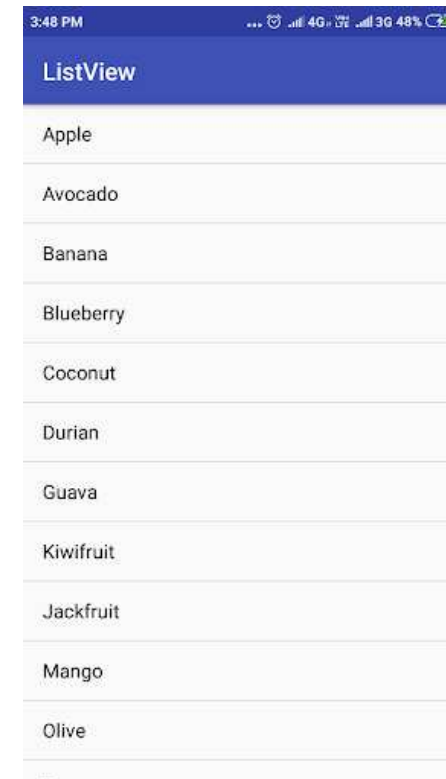
Introdução a RecyclerView

O que é um ListView?

O que é um RecyclerView?

Conceito de item e ViewGroup

Blueberry

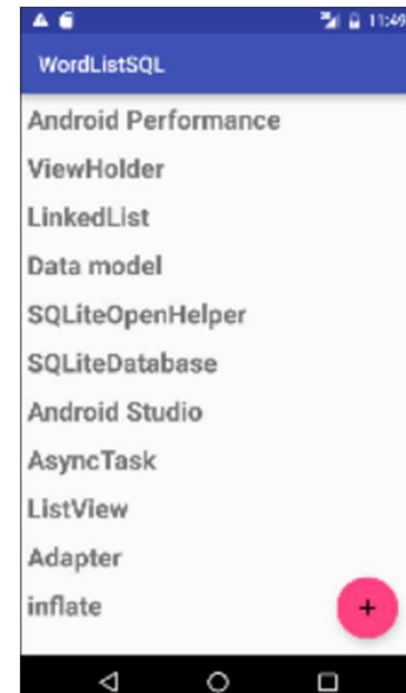
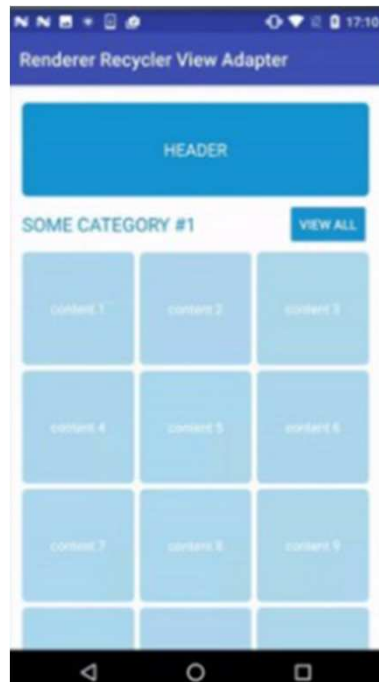




DIGITAL
INNOVATION
ONE

Introdução a RecyclerView

Tipos de RecyclerView

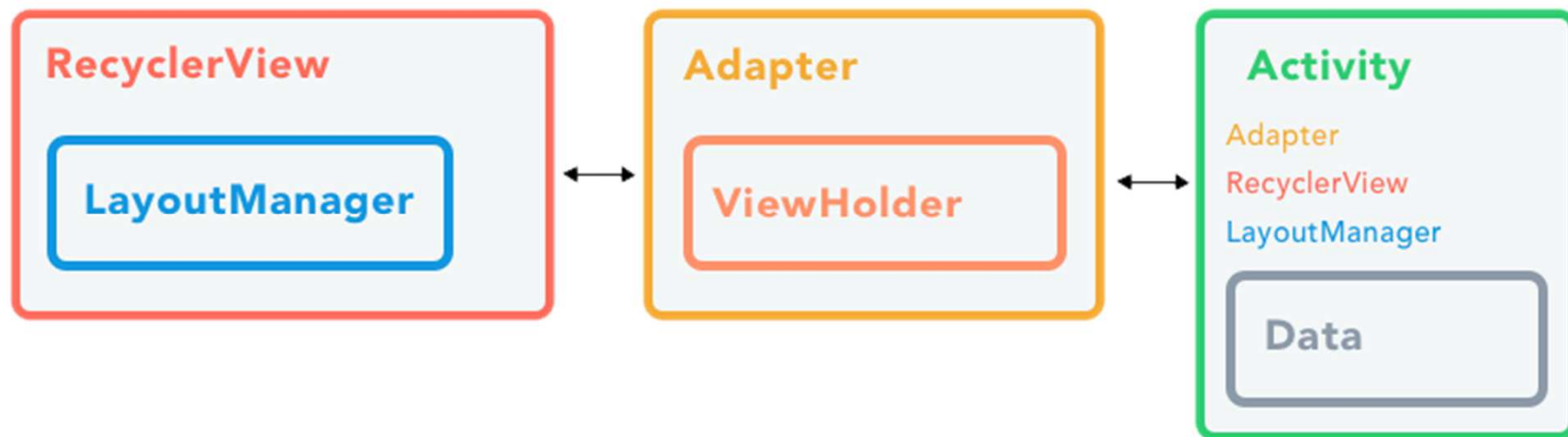




DIGITAL
INNOVATION
ONE

Introdução a RecyclerView

Componentes de uma RecyclerView





DIGITAL
INNOVATION
ONE

Parte 3: Pattern Singleton

#Curso 8 – Competência: Data
Management



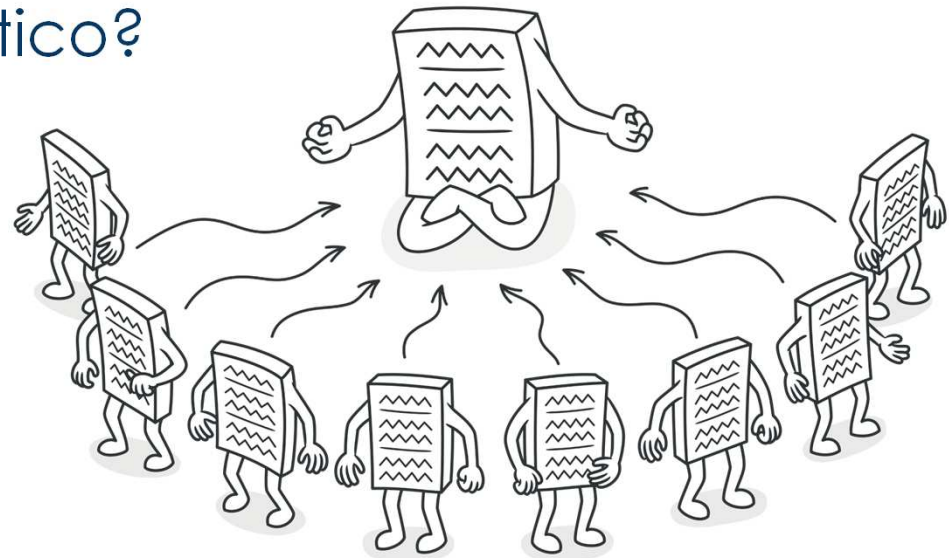
DIGITAL
INNOVATION
ONE

Pattern Singleton

O que é um pattern?

O que é um objeto estático?

O que é um Singleton?





DIGITAL
INNOVATION
ONE

Parte 3: Resumo do código do App básico

#Curso 8 – Competência: Data Management



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Dúvidas?

#Curso 8 – Competência: Data
Management