

Kotlin Android ViewModel e LifeCycle

Leandro Lima Silva
SKN1 Especialista em Sistema



Introdução

1. Conceitos

2. Por que utilizar

3. Padrão estrutural

4. Ciclo de vida

5. Viewmodel e lifecycle





Requisitos Básicos

- ✓ Android Studio





DIGITAL
INNOVATION
ONE

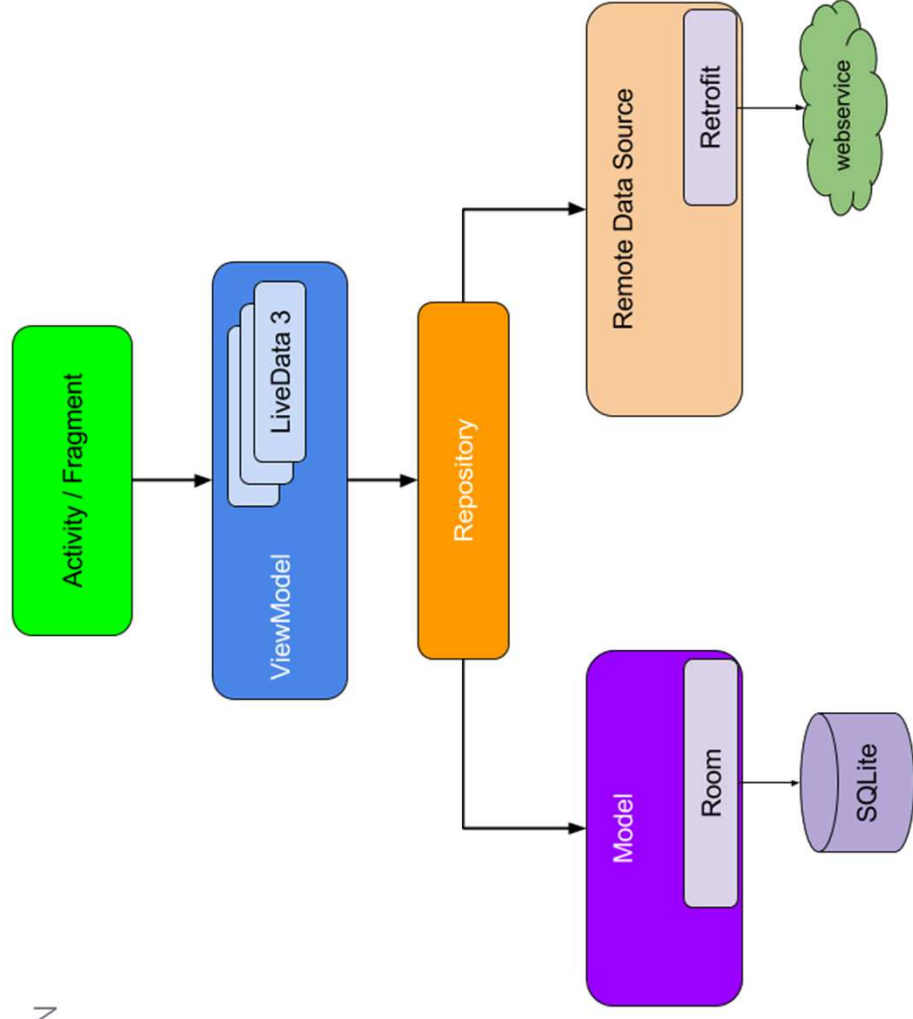
Parte 1: ViewModel

ViewModel e Lifecycle

O que é ?

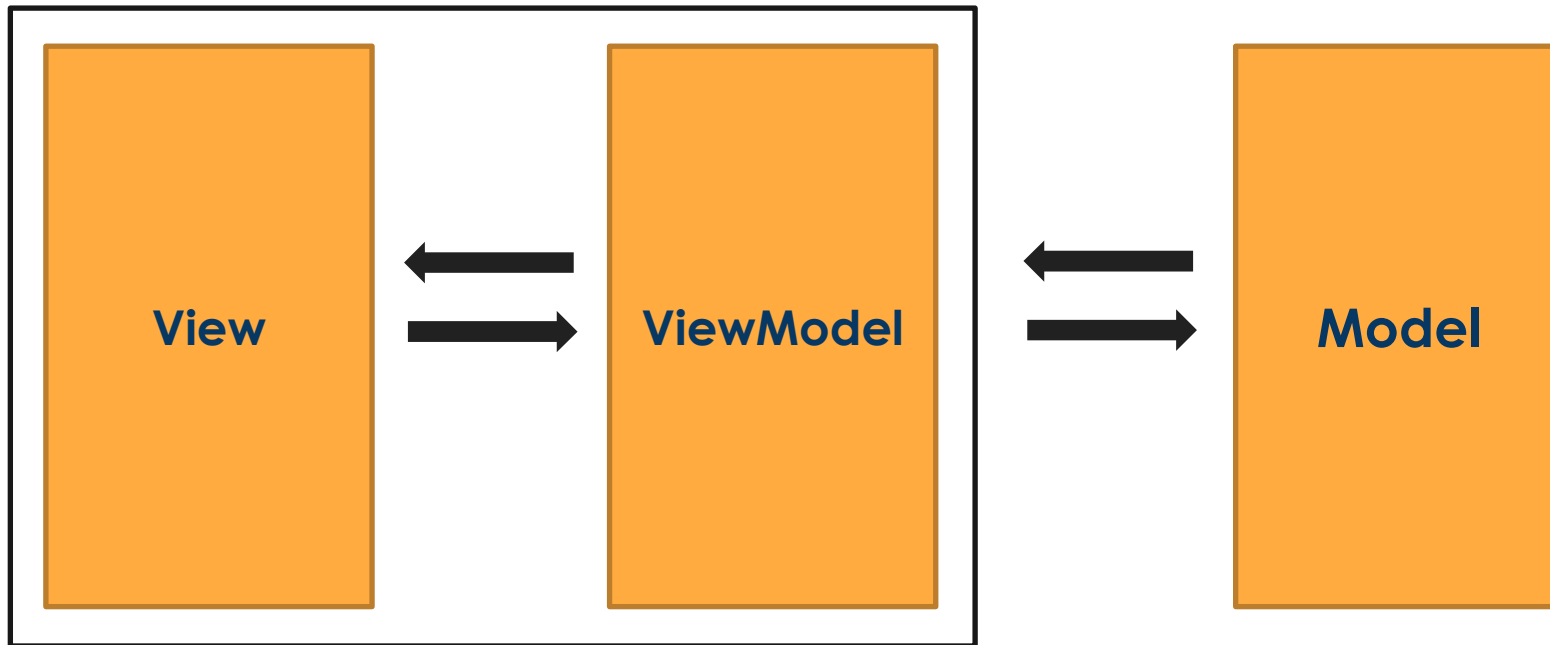
- Padrão de arquitetura
- Separar Responsabilidade







DIGITAL
INNOVATION
ONE





DIGITAL
INNOVATION
ONE

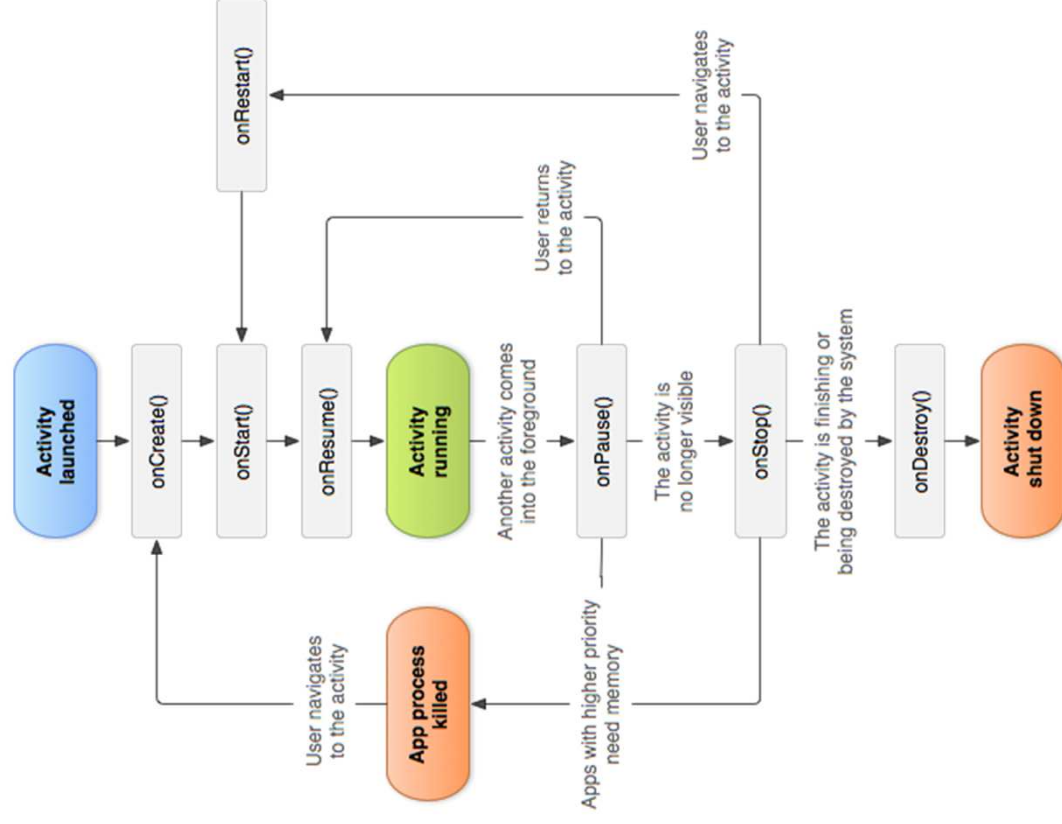
Parte 2: Ciclo de Vida

ViewModel e Lifecycle

Ciclo de Vida

Entendendo o de vida da atividade

1. onCreate()
 2. onStart()
 3. onResume()
 4. onPause()
 5. onStop()
 6. onDestroy()
-





Ciclo de Vida

Demonstração





DIGITAL
INNOVATION
ONE

Parte 3: Lifecycle

ViewModel e Lifecycle

LifeCycle

- Implementação
 - Live Data
 - Observe
-



LifeCycle

Demonstração





DIGITAL
INNOVATION
ONE

Parte 4: ViewModel

ViewModel e Lifecycle