



# HILTON COUTINHO

MOBILE DEVELOPER

## ABOUT MYSELF

I am a mobile developer with a Strong interest in projects requiring conceptual and analytical thinking. I enjoy designing websites and mobile with end users in mind.

## CORE COMPETENCIES

Knowledgeable in:

- Java, Kotlin, Python, .NET

Proficient in :

Courses Origamid: HTML, Tipografia Avançada, UX Design Heurísticas, CSS Grid Layout, CSS Flex Box, CSS Avançado Posicionamento, SASS, JavaScript, JQuery, Web Design Full

Courses Udemy: Modelagem Conceitual UML, Modelagem de banco de dados MySQL, Mobile com Android, Mobile para IOS, PHP com Ajax, Visual Studio Code, Gradle Fundamental, Gradle Masterclass, Formação Node.js, Firebase, Teste de Software

Courses DIO: Aceleração Global Dev #10 GFT, Bootcamp Start #2 Java GFT, Bootcamp Start #2 .NET GFT, Santander Bootcamp Mobile Developer, Inter Android Developer, Banco Carrefour Data Engineer, Avanade Code Anywhere, Carrefour Android Developer

## CONTACT INFORMATION

Home: + 55 81 3204-5894

Cell: + 55 81 99658-3290

[hiltoncsj@gmail.com](mailto:hiltoncsj@gmail.com)

[www.hcjassessoria.com.br/atleta.php](http://www.hcjassessoria.com.br/atleta.php)

Rua Raul Lafayette, 159, Recife, Pernambuco, Brasil – 51021-220

## WORK EXPERIENCE

**DIRETOR/TREINADOR DA HCJ ASSESSORIA ESPORTIVA**

Recife-PE | Set 2008 to presente

**TREINADOR DE TRIATHLON/ FISILOGISTA DA RUN & FUN ASSESSORIA ESPORTIVA**

São Paulo – SP | Jan 2004 to Set 2008

**PREPARADOR FÍSICO DA EQUIPE DE BADMINTON DO CLUBE PAULISTANO**

São Paulo – SP | Jan 2005 to Jul 2006

**AUXILIAR TÉCNICO DA EUCLIDES MASTER NATAÇÃO NO COLÉGIO SALESIANO**

Recife – PE | Jan 2002 to Dez 2003

## SCHOOLS ATTENDED

**INSTITUTO DE GASTRONOMIA DAS AMÉRICAS – IGA**

Gastronomia e Alta Cozinha

- Abr 2018 to Dez 2019

**INSTITUTO DE CIÊNCIAS E SAÚDE – ICS**

Pós-graduação Nível 3 em Triathlon

- Jan 2011 to Dez 2012

**UNIVERSIDADE GAMA FILHO – UGF**

Pós-graduação em Fisiologia do Exercício

- Jan 2002 to Dez 2003

**UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO – UPE**

Licenciatura Plena em Educação Física

- Jul 1999 to Dez 2003

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO – UFPE**

Engenharia Cartográfica (incompleto)

- Jan 1996 to Jul 1999

**ESCOLA TÉCNICA FEDERAL DE PERNAMBUCO**

Técnico em Química Industrial

- Jan 1989 to Jun 1993

# COURSES TAKEN

## ORIGAMID – WEB DESIGN



- CSS Flexbox
- CSS Grid Layout
- CSS Avançado Posicionamento
- Tipografia Avançada
- UX Design Heurísticas
- JavaScript e jQuery
- CSS com SASS (OnGoing 11/31 classes)
- Web Designer Completo (OnGoing 7/80 classes)

## UDEMY – ONLINE COURSES



- Modelagem Conceitual com Diagrama de Classes de UML
- Modelagem do Banco de Dados MySQL e linguagem SQL do Zero
- Como criar um APP de Sucesso (Teoria)
- PHP com AJAX
- Visual Studio Code – Máxima Produtividade
- LightRoom Classic CC 2017 Completo do Iniciante ao Avançado (OnGoing 30/41 classes)
- Desenvolvimento Android 2018 – Aprenda a criar 15 apps (OnGoing 235/372 classes)
- Adobe Photoshop 2018 – do Iniciante ao Avançado (OnGoing 71/187 classes)
- Desenvolvimento Android Completo 2021 – Crie 18 apps (OnGoing 128/507 classes)
- Firebase para Android – Módulo II – Storage e Database (OnGoing 27/112 classes)
- Java 2021 Completo : Do Zero ao Profissional + Projetos (OnGoing 87/533 classes)
- Gradle Fundamentals (OnGoing 17/45 classes)
- The Gradle Masterclass (OnGoing 6/61 classes)
- Formação Node.js (OnGoing 50/411 classes)
- Testes Automáticos + Curso Completo de Teste de Software (OnGoing 10/57 classes)
- Desenvolvimento de Aplicativos Android em Kotlin (OnGoing 223 classes)
- Curso de JavaScript e TypeScript do básico ao avançado 2021 (OnGoing 620 classes)

## HOTMART – PLATAFORMA DE CONTEÚDOS ON-LINE

- Curso Arduhack – Programação em Arduino (OnGoing 4/56 classes)
- Guia Hacker Avançado – Segurança de Software (OnGoing 15/89 classes)

## DIO – DIGITAL INNOVATION ONE



- Aceleração Global Dev #10 GFT – 12 horas

Abertura – Acelere e saia na frente

Vamos descentralizar? Seus primeiros passos na Nuvem

Explorando o poder do Serverless com Google Cloud Functions

Meetup – A jornada até aqui e dicas para se tornar um desenvolvedor

Bancos de Dados como Serviço (DbaaS), suas informações na Nuvem

Descomplicando a Arquitetura Orientada a Eventos

## COURSES TAKEN

### - Bootcamp GFT START #2 Java – 82 horas



Boas-vindas ao Bootcamp GFT START #2 Java

Bem-vindo à DIO

Lógica de Programação Essencial

Aprenda o que são Estrutura de Dados e Algoritmos

Introdução ao Git e ao GitHub

Conceitos e melhores práticas com bancos de dados PostgreSQL

Desenvolvimento básico em Java

Java – Trabalhando com Collections

Desafios matemáticos em Java

Desenvolvimento avançado em Java

Introdução ao framework Spring Boot

Desenvolvendo um sistema de gerenciamento de pessoas em API REST com Spring Boot

Solucionando Desafios em Java

Introdução prática a computação em nuvem usando AWS

Aprenda a aplicar testes com Java

Desenv. de testes unitários para validar uma API REST de gerenciamento estoques de cerveja

### - Bootcamp GFT START #2 .NET – 80 horas



Boas-vindas ao Bootcamp GFT START #2 .NET

Bem-vindo à DIO

Lógica de Programação Essencial

Introdução ao Git e ao GitHub

SQL SERVER – Criando suas primeiras consultas

Primeiros passos com .NET + C#

Orientação a objetos em .NET

Criando um APP simples de cadastro de séries em .NET

Iniciando a programar em C#

Desenvolvimento de aplicações com .NET

Fundamentos de Arquitetura de Sistemas

Arquitetura de Sistemas Avançado

Configuração da arquitetura back-end com .NET Core

Desafios Aritméticos intermediários em C#

Configuração e Deploy na nuvem Microsoft Azure Cloud

Configuração da Suite de teste e aplicando testes integrados em .NET Core

Criando um catálogo de jogos usando boas práticas de arquitetura com .NET

## COURSES TAKEN

### - Bootcamp Avanade CodeAnywhere .NET – 76 horas (GoGoing 15/23 classes)

Boas-vindas ao Bootcamp Code Anywhere .NET  
Bem-vindo à DIO  
Lógica de Programação Essencial  
Introdução ao Git e ao GitHub  
SQL SERVER – Criando suas primeiras consultas  
Primeiros passos com .NET + C#  
Orientação a objetos em .NET  
Desenvolvimento de aplicações com .NET  
Criando um APP simples de cadastro de séries em .NET  
Fundamentos de Arquitetura de Sistemas  
Arquitetura de Sistemas Avançado  
Configuração da arquitetura back-end com .NET Core  
Criando um catálogo de jogos usando boas práticas de arquitetura com .NET  
Configuração da Suite de teste e aplicando testes integrados em .NET Core  
Configuração e Deploy na nuvem Microsoft Azure Cloud

### - Santander Bootcamp | Mobile Developer – 107 horas (OnGoing 19/24 classes)

Boas-vindas ao Santander Mobile Developer  
Bem-vindo à DIO  
Lógica de Programação Essencial  
Introdução ao Git e ao GitHub  
Introdução ao Kotlin  
Fundamentos de Orientação a Objetos com Kotlin  
Primeiros passos em Kotlin  
Introdução a Arquitetura da Plataforma Android com Kotlin  
Trabalhando com o Android Studio e Principais Ferramentas  
Aplicando Conceitos de Coleções, Arrays e Listas  
Melhores Práticas para Debugging, Tratamento de Erros e Exceções  
Projetando o Primeiro Aplicativo Android usando Kotlin  
Desenvolvimento Integrado de Dados com SQLite no Android  
Aplicando TDD e Padrões de Testes no Desenvolvimento de Aplicativos Android  
Conceitos de Navegação, Aparência e Estilo de Aplicativos Android  
ViewModel e LifeCycle para Melhor Experiência em Aplicativos Android  
Desenvolvimento Integrado de Aplicações Android  
Utilizando Recursos Nativos do Android (GoGoing 1/6 classes)  
Trabalhando com Processamento Assíncrono no Android

## COURSES TAKEN

### - Banco Carrefour Data Engineer – 114 horas (OnGoing 7/28 classes)

Boas-vindas ao Bootcamp Banco Carrefour Data Enginner  
Bem-vindos à DIO  
Introdução ao Git e ao GitHub  
Fundamentos de Arquitetura de Sistemas  
Arquitetura de Sistemas Avançado  
Conceitos e melhores práticas com bancos de dados PostgreSQL  
Introdução à programação com Python

### - Bootcamp Inter Android Developer – 98 horas (OnGoing 18/25 classes)

Bem-vindo à DIO  
Boas-vindas ao Bootcamp Inter Android Developer  
Lógica de Programação Essencial  
Introdução ao Git e ao GitHub  
Introdução ao Kotlin  
Fundamentos de Orientação a Objetos com Kotlin  
Desafios Matemáticos em Kotlin  
Introdução a Arquitetura da Plataforma Android com Kotlin  
Trabalhando com o Android Studio e Principais Ferramentas  
Aplicando Conceitos de Coleções, Arrays e Listas  
Melhores Práticas para Debugging, Tratamento de Erros e Exceções  
Projetando o Primeiro Aplicativo Android usando Kotlin  
Desenvolvimento Integrado de Dados com SQLite no Android  
Aplicando TDD e Padrões de Testes no Desenvolvimento de Aplicativos Android  
Conceitos de Navegação, Aparência e Estilo de Aplicativos Android  
ViewModel e LifeCycle para Melhor Experiência em Aplicativos Android  
Desenvolvimento Integrado de Aplicações Android  
Utilizando Recursos Nativos do Android (GoGoing 1/6 classes)  
Trabalhando com Processamento Assíncrono no Android

### - Bootcamp Carrefour Android Developer – 100 horas (OnGoing 17/25 classes)

Boas-vindas ao Bootcamp Carrefour Android Developer  
Bem-vindo à DIO  
Lógica de Programação Essencial  
Introdução ao Git e ao GitHub  
Introdução ao Kotlin  
Fundamentos de Orientação a Objetos com Kotlin  
Introdução a Arquitetura da Plataforma Android com Kotlin  
Trabalhando com o Android Studio e Principais Ferramentas  
Aplicando Conceitos de Coleções, Arrays e Listas

## COURSES TAKEN

Melhores Práticas para Debugging, Tratamento de Erros e Exceções  
Projetando o Primeiro Aplicativo Android usando Kotlin  
Desenvolvimento Integrado de Dados com SQLite no Android  
Aplicando TDD e Padrões de Testes no Desenvolvimento de Aplicativos Android  
Conceitos de Navegação, Aparência e Estilo de Aplicativos Android  
ViewModel e Lifecycle para Melhor Experiência em Aplicativos Android  
Desenvolvimento Integrado de Aplicações Android  
Utilizando Recursos Nativos do Android (GoGoing 1/6 classes)  
Trabalhando com Processamento Assíncrono no Android

### - Extra Courses

Projetos ágeis com SCRUM  
Trabalhando com Git e GitLab na prática  
Projeto Java com Gradle  
Conhecendo a base de Swift (OnGoing 1/6 classes)