

UEPRO MANAGER

Vs 1.0

Outil de Gestion des projets de la Délégation de l'Union Européenne au MALI

GUIDE UTILISATEUR

Conception & Réalisation : REVIT SOLUTIONS

info@revit-ci.com Oct-2018

SOMMAIRE

Se connecter	
Se déconnecter	
Le menu de lancement rapide	
LA BARRE DE RECHERCHE	3
LE TABLEAU DE BORD (DASHBOARD)	
PROJET	
RAPPORTS	8
CARTOGRAPHIE	10
PARAMETRAGE	11
MEDIA	18
CALENDRIER	18
MOTELIA DE RECHERCHE	10

SE CONNECTER ET SE DECONNECTER

Se connecter

- 1. Accéder au site à travers le lien (*) suivant : http://eutm.revit-solution.com .
- 2. Mettre son identifiant et son mot de passe et cliquer sur Se connecter.



3. La page s'affiche et votre nom apparait en haut à droite de l'écran.



Se déconnecter

- 1. Cliquer sur en haut à droite de l'écran
- 2. Un message apparait vous avertissant « Voulez-vous vraiment quitter votre session ? » Cliquer OK.

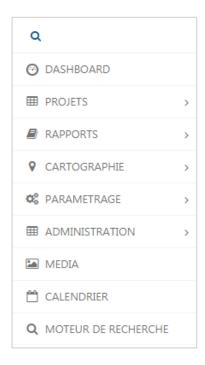


LES ELEMENTS DU SITE

Dès que vous vous connectez, vous avez en haut à gauche le nom de l'application **UE PRO Web Manager** et pour réduire et agrandir le menu de lancement rapide à gauche de l'écran.

Le menu de lancement rapide

Ce terme fait référence au menu verticale à gauche de l'écran :



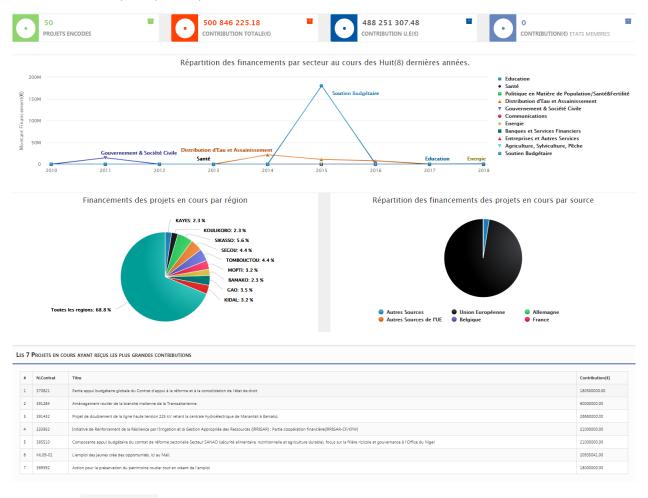
LA BARRE DE RECHERCHE

Elle permet de retrouver un contrat soit par le numéro ou le titre du projet.



LE TABLEAU DE BORD (DASHBOARD)

Le tableau de bord nous donne l'ensemble des informations chiffrées des projets en cours financés par l'UE à la date indiquées par le système.



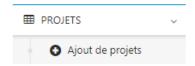
Cliquer sur Accueil en haut a

en haut a gauche pour revenir à la page d'accueil.

PROJET

Ajouter un projet

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Projet et sur Ajout de projet.



2. Un nouveau formulaire apparait, compléter les champs et cliquer sur Enregistrer.



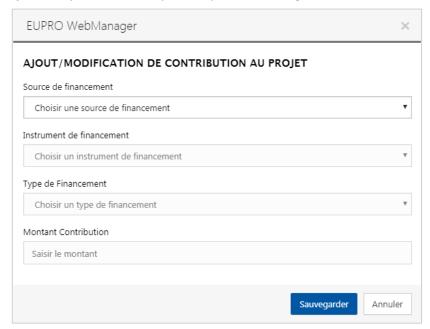
- 3. Les autres champs du formulaire s'affichent.
 - a. **Infos Partenaires,** pour la liste des partenaires du projet : compléter les champs et cliquer sur **Ajouter.**



b. **Infos Budget,** pour les ligne de financement : compléter les champs et cliquer sur **Bailleur.**



c. Le formulaire sur les détails du bailleur apparait **Ajout/Modification de contribution au projet** : compléter les champs et cliquer sur **sauvegarder**.



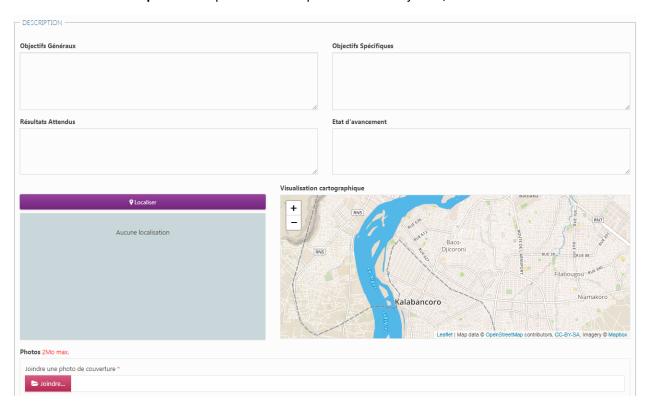
d. Calendrier, pour les dates majeures : compléter les champs et cliquer sur Ajouter.



e. **Contacts,** des contractants et bailleurs : compléter les champs.

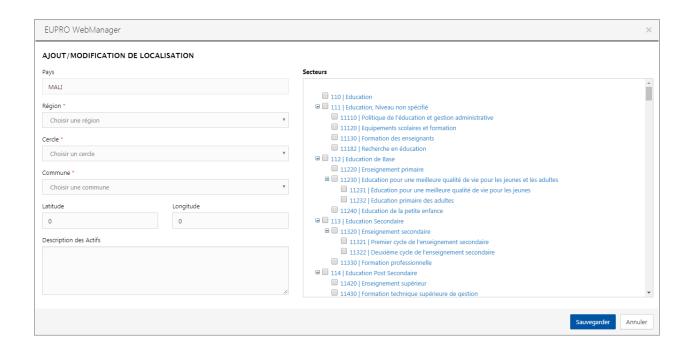


f. **Description**: compléter les champs relatifs aux objectifs, résultats et état d'avancement.



g. Localisation du projet

Pour localiser un projet sur la carte cliquer sur , le formulaire **Ajout/Modification de localisation** apparait, compléter les champs, cocher le secteur d'activité (vous pouvez choisir plusieurs secteurs à la fois) et cliquer sur **Sauvegarder.**

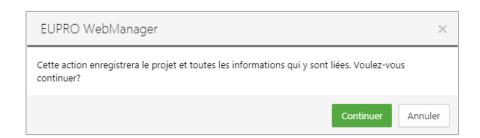


h. Joindre des photos

Cliquer sur pour ajouter des photos(photo de couverture et les annexes) de 2Mo maximum.

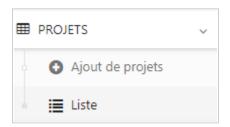
i. Enregistrement du projet

Cliquer sur Enregistrer pour enregistrer le projet. Un message de confirmation apparait, cliquer sur **Continuer** pour valider la sauvegarde

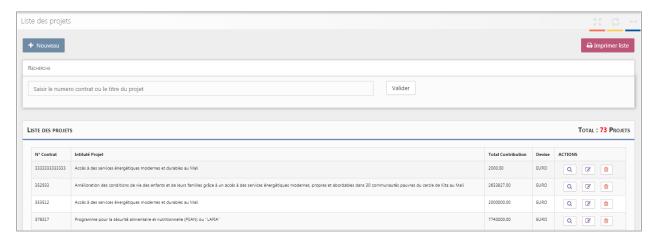


Liste des projets

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Projet et sur List.



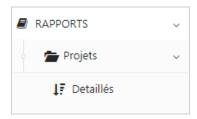
- 2. La page de la liste des projets apparait.
 - a. Cliquer sur **Nouveau** pour ajouter un nouveau projet.
 - b. Cliquer sur **Imprimer liste** pour imprimer la liste de l'ensemble des projets.
 - c. Saisir dans la zone de **Recherche** pour rechercher un projet.



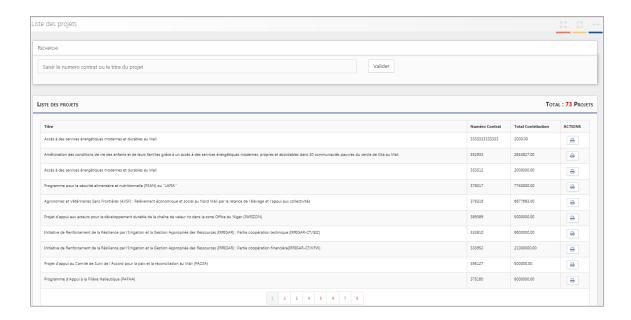
RAPPORTS

Projets détaillés

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Rapport>Projet>Détaillés.

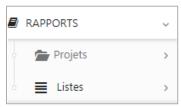


2. La liste des différents projets apparait, dans la colonne **Actions**, cliquer sur pour consulter un rapport.

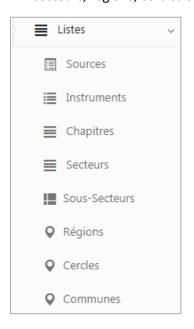


Listes

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Rapport>Listes.



2. Vous pouvez consulter la liste des sources, Instruments de financement, chapitres, secteurs, soussecteurs, régions, cercles et communes.



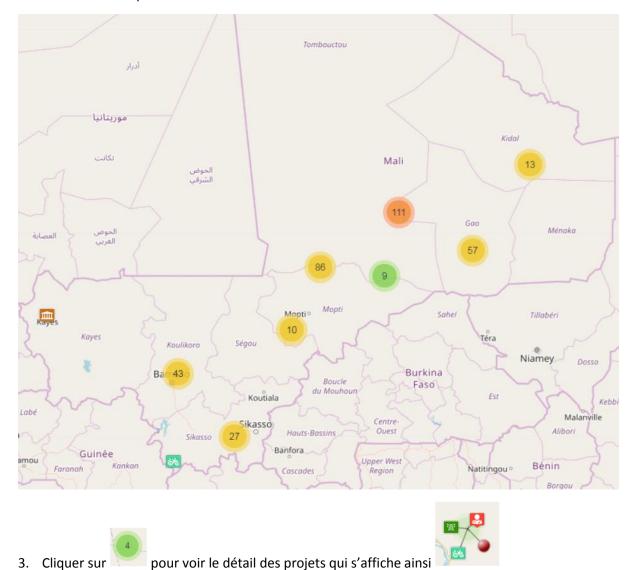
CARTOGRAPHIE

Cartes des projets

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Cartographie>Cartes>Projets.



2. La carte des projets vous donne une globale des projets de la base de données et de leurs secteurs d'interventions par zone.



4. Cliquer sur chaque icone présent pour avoir un Aperçu, l'Objectifs & Résultats et Budget du projet.



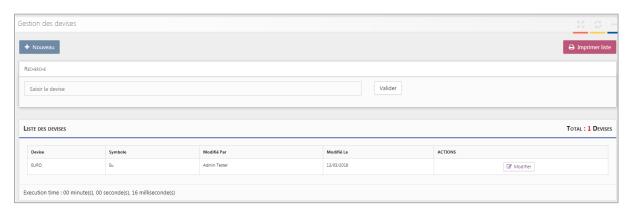
PARAMETRAGE

Créer une Devise

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Paramétrage>Devise.



2. Le formulaire d'ajout et de modification s'affiche, cliquer sur **Nouveau** pour créer une nouvelle devise ou dans la colonne action cliquer sur **Modifier** pour modifier une devise existante et rechercher une devise dans la barre de **recherche**.

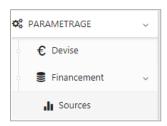


3. Compléter les champs et cliquer sur Enregistrer



Créer une source de financement

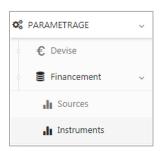
1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Paramétrage>Financement>Sources.



2. Suivre les étapes 2-3 dans la procédure précédente.

Créer un instrument de financement

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Paramétrage>Financement>Instruments

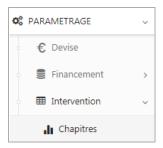


2. Suivre les étapes 2-3 dans la procédure créer une devise.

Titres d'Intervention

Creer un Chapitre

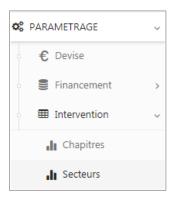
1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Paramétrage>Intervention>Chapitres.



2. Suivre les étapes 2-3 dans la procédure créer une devise.

Creer un Secteur

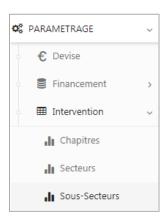
1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Paramétrage>Intervention>Secteurs



2. Suivre les étapes 2-3 dans la procédure créer une devise.

Creer un Sous-Secteur

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Paramétrage>Intervention>Secteurs.

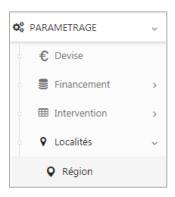


2. Suivre les étapes 2-3 dans la procédure créer une devise.

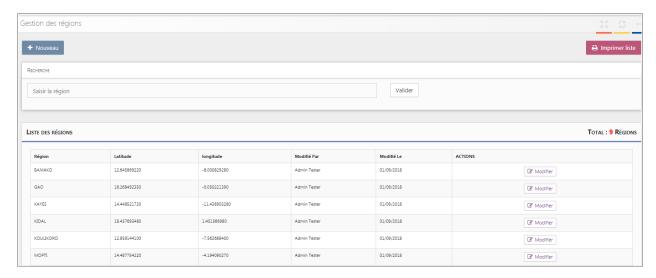
Localités

Creer une region

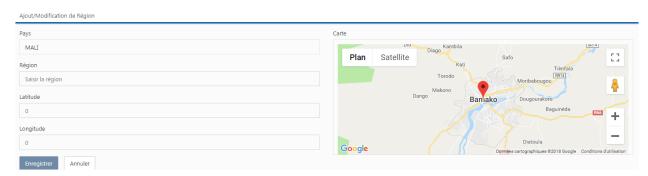
1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Paramétrage>Localités>Région



2. Le formulaire d'ajout et de modification s'affiche, cliquer sur **Nouveau** pour créer une nouvelle région ou dans la colonne action cliquer sur **Modifier** pour modifier une région existante et rechercher une région dans la barre de **recherche**.

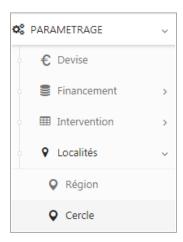


3. Compléter les champs et cliquer sur Enregistrer



Creer un cercle

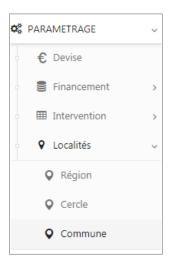
1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Paramétrage>Localités>Cercle



2. Répéter les étapes 2-3 dans la procédure précédente

Creer une commune

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Paramétrage>Localités>Commune



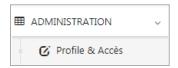
2. Répéter les étapes 2-3 dans la procédure créer une région

ADMINISTRATION

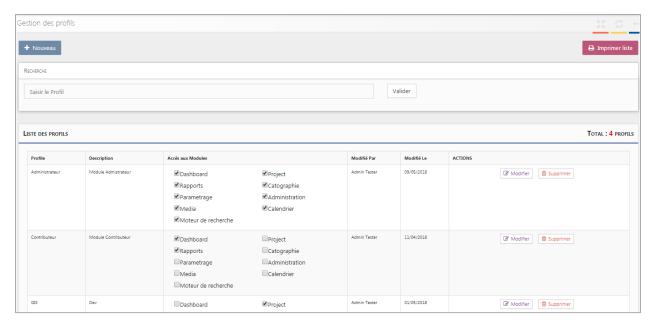
Profile et Accès

Créer un Profile

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Administration>Profile & Accès



2. Le formulaire d'ajout et de modification s'affiche, cliquer sur **Nouveau** pour créer un nouveau profile ou dans la colonne action cliquer sur **Modifier** pour modifier un profile existant et rechercher un profile dans la barre de **recherche**.

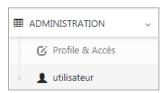


3. Compléter les champs, cocher les cases correspondantes aux modules dont le profile aura accès et cliquer sur **Enregistrer**

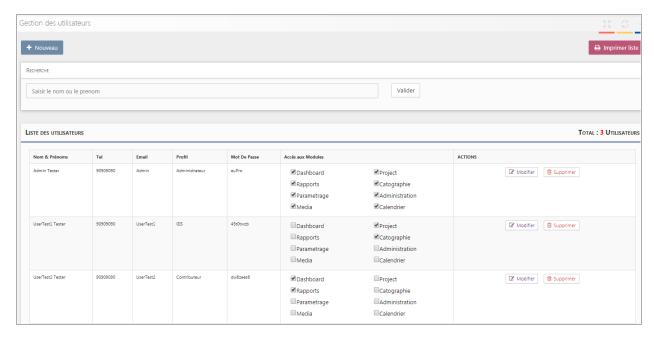


Créer un Utilisateur

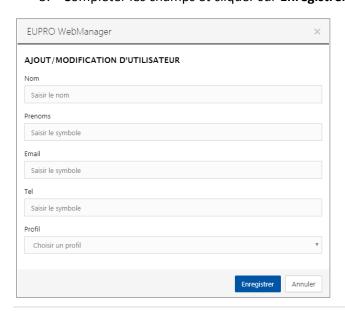
1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Administration>Utilisateur



2. Le formulaire d'ajout et de modification s'affiche, cliquer sur **Nouveau** pour créer un nouvel utilisateur ou dans la colonne action cliquer sur **Modifier** pour modifier les paramètres d'un utilisateur existant et rechercher un utilisateur dans la barre de **recherche.**



3. Compléter les champs et cliquer sur Enregistrer



MEDIA

Galeries d'image des projets

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Media



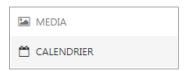
2. Les images enregistrées s'affichent en fonction des contrats correspondants.



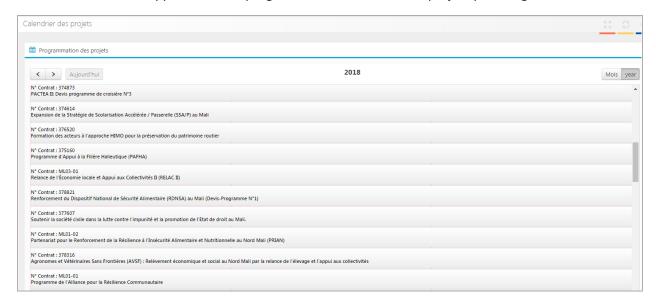
CALENDRIER

Programmation des projets

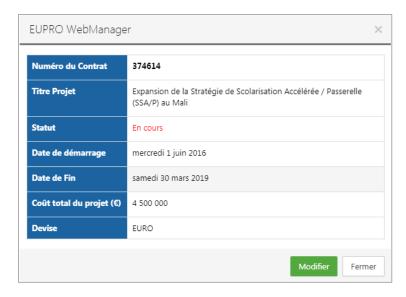
1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Calendrier



2. Un calendrier apparait avec la programmation des différents projets préenregistrés



3. Cliquer sur une ligne de projet pour avoir les détails et le statut du projet.



MOTEUR DE RECHERCHE

Programmation des projets

1. Dans le menu de lancement rapide cliquer sur Moteur de recherche



2. La page de recherche s'affiche avec la possibilité de faire des recherches par critères

