

## A5LP1 – Exercícios

### Aula 2 - Introdução à Linguagem de Programação C#

#### **Instruções para entrega das listas de exercícios:**

**Meio de Entrega:** As resoluções das listas de exercícios devem ser entregues exclusivamente por meio do ambiente Moodle (<http://eadcampus.spo.ifsp.edu.br>). Usar o mesmo usuário e senha do Sistema Aurora.

**Forma de Entrega:** Para exercícios com implementação de programas console, devem ser entregues os arquivos das classes (extensão CS). Para exercícios com implementação de programas Windows Forms, devem ser entregues as pastas dos projetos que contêm as aplicações desenvolvidas. Para exercícios com banco de dados, também devem ser entregues as instruções SQL usadas (extensão SQL ou TXT). Todos os arquivos da lista devem ser compactados em um único arquivo (extensão RAR ou ZIP), cujo nome deverá conter a aula, o nome e um sobrenome do aluno. Por exemplo: Aula2\_JoaoSilva.zip.

**Prazo de Entrega:** O prazo de entrega está definido na própria página de exercícios do Moodle, lembrando que o sistema bloqueia o envio de arquivos após a data e horário indicados.

**Obs.:** O material da disciplina e as listas de exercícios estão disponíveis no ambiente Moodle.

1. Faça um programa console em C# que leia um número inteiro e verifique se ele é par ou ímpar e apresente esta informação para o usuário.
2. Escreva um programa console em C# que leia as informações sobre o faturamento de um armazém em cada um dos 12 meses de um determinado ano. O programa deve imprimir se o faturamento no ano foi baixo (menor ou igual a R\$ 50.000,00), médio (entre R\$ 50.000,01 e R\$ 100.000,00) ou alto (acima de R\$ 100.000,00).
3. Faça um programa console em C# que leia o nome de um mês do ano e apresente a estação predominante neste mês. O programa deve informar caso o mês informado não exista.
4. Escreva um programa console em C# que leia os nomes de 10 produtos. Em seguida, o programa deve solicitar a faixa de produtos que deve ser apresentada (por exemplo: de 3 a 7) e, com base nesta faixa, deve imprimir apenas os produtos nela situados.
5. Escreva um programa console em C# que leia o nome e a idade de 10 pessoas. Em seguida, o programa deve solicitar uma idade mínima e, com base nela, imprimir apenas os dados das pessoas que tiverem esta idade ou mais. Use um vetor para cada informação (nome e idade).
6. Faça um programa console em C# que leia os códigos, os nomes e os preços de 10 produtos. Após a leitura, o programa deve solicitar ao usuário um determinado valor em reais. Com base neste valor, o programa deve imprimir os dados dos produtos que tenham o preço igual ou abaixo do valor informado. Use um vetor para cada informação (código, nome e preço).
7. Escreva um programa console em C# que leia o nome de 10 pessoas. Em seguida, imprima todos os nomes utilizando o comando FOREACH.
8. Faça um programa console em C# que leia as informações de 10 clientes de uma loja (nome, CPF, e-mail e telefone). Em seguida, o programa deve disponibilizar 4 opções de consulta (1-Por nome, 2-Por CPF, 3-Por e-mail e 4-Por telefone). Por exemplo, se o usuário escolher a opção 2, a consulta deverá solicitar um CPF e, com base nele, deverá imprimir os

dados do cliente que tenha este CPF. O programa deve informar caso não encontre nenhum cliente com o dado informado. Use uma matriz 10 x 4 para representar os dados.

9. Escreva um programa console em C# que leia os nomes de 10 pessoas e armazene-os em um vetor. Em seguida, crie uma consulta onde o usuário informa um nome e o programa busca a primeira ocorrência deste nome imprimindo a posição dele no vetor. Utilize os comandos WHILE, IF e BREAK.
10. Faça um programa console em C# que leia o nome e a altura de 10 pessoas. Em seguida, crie uma consulta onde o usuário informa um valor de altura mínima e o programa imprime os nomes de todas as pessoas, exceto aquelas que tiverem altura menor que a informada. Utilize os comandos WHILE, IF e CONTINUE. Use um vetor para cada informação (nome e altura).