

# 1.系统功能设计

**YRMS餐厅管理系统**旨在实现餐厅管理系统化,使顾客用餐更加方便快捷,同时,实现了,**服务员-厨师-顾客**实时信息沟通,解决**服务员-顾客-厨师**的在现实餐厅中信息交流出错的问题,而且也实现了经理对员工的工作情况查看,以及系统管理员对餐厅信息的管理,从而使得餐厅管理一体化,更加高效的运行。

基于数据库的实现,使得整个餐厅的数据可以有效存储下来。

本系统模拟设想了未来的一种用餐模式,即在每一个餐桌上会有一个显示屏,并配备一个机器人服务员,二者共用一个应用程序,有一名顾客入座后,相应的机器人服务员会启动并对该桌顾客服务,同时,所有餐桌启动的程序在厨房都会各有一个显示屏,每个显示屏上可登录一名厨师,厨师会接收该桌顾客的订单,与该桌顾客进行信息交流,而该显示屏上登录的厨师也可以与相应的机器人服务员进行信息交流。

## 1.1总体功能设计

具体实现的功能罗列如下:

- 登录界面
  - 登录
  - 注册成为顾客
- 系统管理员界面
  - 菜单管理(增加、删除、修改)
  - 用户信息查看(修改员工信息、增加员工)  
**此次不实现员工删除功能,用意将在下文描述**
- 经理界面
  - 查看顾客对**所有**服务员和厨师的工作质量,工作效率的评价  
-查看 顾客的评语
  - 查看服务员的历史服务次数和厨师的历史做菜数量
- 顾客界面
  - 选择座位入座
  - 查看菜单
  - 点菜
  - 查看已点菜
  - 结账
  - 呼叫服务员
  - 查看做菜进度
  - 查看餐桌剩余情况
- 服务生界面
  - 实时接收顾客请求
  - 实时接收厨师上菜请求
- 厨师界面
  - 实时接收顾客order
  - 确认做菜
  - 确认菜品已完成

本系统最主要的功能是实现了多用户系统，即在一次程序启动后，可以登录进入一名服务生，一名厨师，一名顾客，实现顾客，厨师，服务生实时信息沟通。

## 1.2功能流程描述

登录主界面如图:



在登录窗口中