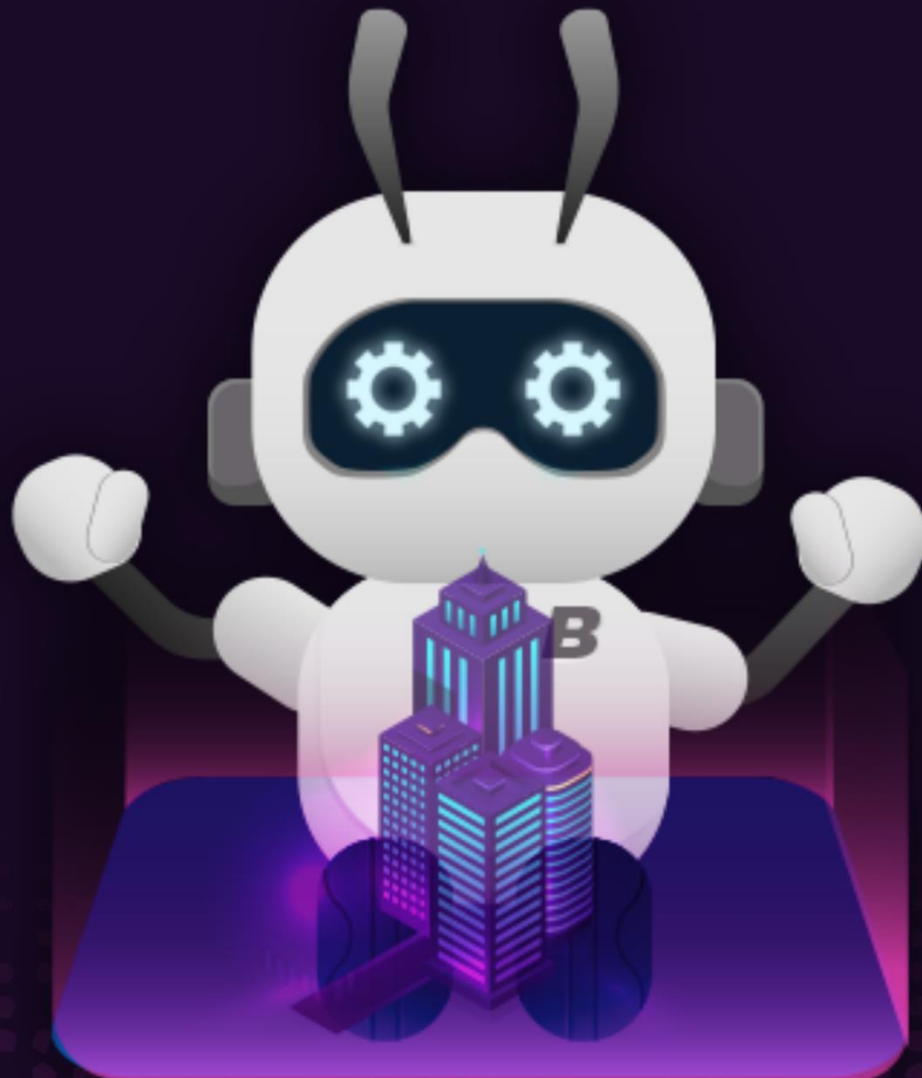




# RULEBOOK

## Smart City

*"Superior ICT Innovation to Build  
A Smart Society"*



INFORMATION SYSTEM IDEAS  
COMPETITION 2022



@himasif



@isic.himasif





## DESKRIPSI

*Smart City* atau Kota Cerdas ISIC merupakan sebuah konsep mengenai pemanfaatan data dalam sebuah kota untuk melayani masyarakat dengan berfokus pada pengelolaan segala sumber daya guna diimplementasikan melalui teknologi yang inovatif, efektif, dan efisien. Inovasi *Smart City* dirancang agar sebuah kota dapat memiliki kinerja yang baik dalam memberikan pelayanan dan membantu segala aktivitas masyarakat serta memberikan kemudahan dalam mengakses informasi hingga dapat mengantisipasi hal-hal yang tidak terduga dengan menitikberatkan pada finansial, mobilitas, infrastruktur, lingkungan, pemerintah, dan masyarakat. Dengan inovasi *Smart City* yang disajikan sesuai kebutuhan pengguna melalui berbagai jenis *gadget* dan dapat diakses dengan baik, akan berdampak pada meningkatnya integrasi dan interaksi antara pemerintah dengan masyarakat. Selain itu, dibutuhkan penerapan proses bisnis yang baik guna menunjang pengembangan teknologi inovasi *Smart City* yang unggul untuk mewujudkan masyarakat kota cerdas.

## TEMA

Lomba ISIC 2022 mengangkat tema "*Superior ICT Innovation to Build a Smart Society*". Hingga saat ini dunia telah memasuki era Society 5.0 (*Super Smart Society*). Dengan berlangsungnya era ini, diharapkan kehidupan manusia menjadi lebih baik dalam segala bidang baik mobilitas, infrastruktur, teknologi finansial, hingga kesehatan. Dan negara Indonesia merupakan salah satu negara yang memiliki keinginan dan harapan yang besar dalam mengikuti perkembangan Society 5.0.

Namun, perkembangan dan pemanfaatan teknologi di Indonesia tidaklah cukup merata untuk menjangkau seluruh pelosok negeri.







Oleh karena itu, diharapkan dengan diangkatnya tema "*Superior ICT Innovation to Build a Smart Society*" para peserta dapat memberikan inovasi-inovasi yang unggul dalam membangun masyarakat Indonesia yang cerdas dan merata. Dengan begitu, hal ini dapat memberikan kekuatan bagi negara Indonesia untuk bisa melangkah dari *agrarian society* menuju *smart society* hingga terwujudnya *super*.

## PENGHARGAAN

Seluruh peserta ISIC 2022 akan mendapatkan e-sertifikat lomba dan bagi pemenang lomba *Smart City* ISIC 2022 juara 1, 2 dan 3 akan mendapatkan penghargaan berupa sertifikat, *trophy*, dan uang pembinaan.

## KETENTUAN UMUM

1. Peserta merupakan mahasiswa aktif Fakultas Ilmu Komputer Universitas Jember,
2. Karya yang diperlombakan pada ISIC 2022 harus karya orisinal,
3. Karya yang diperlombakan pada ISIC 2022 tidak boleh mengandung unsur SARA (Suku Agama Ras dan Antar Golongan) dan pornografi,
4. Peserta berkompetisi dalam tim yang beranggotakan maksimal 3 (tiga) orang dengan salah satunya sebagai ketua tim,
5. Peserta diperbolehkan dari berbagai angkatan aktif,
6. Peserta diperbolehkan mengikuti perlombaan dengan batas maksimal 3 (tiga) kali untuk semua bidang perlombaan,
7. Setiap peserta hanya dapat menjadi ketua tim maksimal pada 1 (satu) kategori perlombaan,
8. Pendaftaran dan keikutsertaan peserta tidak dipungut biaya,
9. Peserta yang lolos ke babak final hanya 5 (lima) tim terbaik,





10. Peserta yang terpilih (3 tim terbaik) wajib mengikuti pembinaan untuk mengikuti GEMASTIK 2022,
11. *Rulebook* dapat berubah sewaktu-waktu dan akan diberitahukan melalui Instagram ISIC dan WhatsApp,
12. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat,
13. Tim dapat didiskualifikasi oleh pihak panitia ISIC 2022 jika diketahui melakukan tindak kecurangan atau melanggar aturan kompetisi ISIC 2022,
14. Seluruh peserta wajib mengikuti serangkaian acara ISIC 2022.

## JADWAL & TAHAPAN

Kegiatan	Tanggal
Pendaftaran Tahap 1	10 April – 4 Mei 2022
Pengumpulan Proposal	10 April – 6 Mei 2022
Pengumuman Lolos Tahap 1	19 Mei 2022
Pengumpulan Video dan Poster (Tahap 2)	20 Mei– 28 Mei 2022
Pengumuman Lolos Tahap 2	7 Juni 2022
Pengumpulan Video Presentasi	9 – 16 Juni 2022
Presentasi Final ISIC	18 Juni 2022
Penutup dan Pengumuman Pemenang	26 Juni 2022

## PENDAFTARAN

1. Peserta dapat melakukan pendaftaran melalui laman <http://himasif.id/PendaftaranISIC>,
2. Peserta memilih bidang lomba,





3. Peserta mengisi berkas pendaftaran berupa nama tim, peserta, NIM, *e-mail*, dan nomor WhatsApp,
4. Tata cara pendaftaran dapat dilihat di <http://himasif.id/TutorialPendaftaran>.

## BABAK PENYISIHAN 1 : Pengumpulan Proposal

Berkas-berkas yang perlu diunggah pada babak penyisihan dengan format dan ketentuan sebagai berikut.

- Format berkas:

Format	Keterangan
Nama file	ISIC2022_SmartCity_NamaTim_JudulKarya
Ukuran maksimal	3 Mb
Ekstensi	PDF
Format penulisan	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kertas A4,</li><li>• Font <i>Times New Roman</i> 12 pt,</li><li>• Jarak spasi 1.15,</li><li>• Rata kanan dan kiri,</li><li>• Ukuran margin kiri, kanan, atas, dan bawah masing-masing 4, 3, 3, dan 3 cm</li></ul>
Halaman	Minimal 8 dan maksimal 15 (tidak termasuk sampul dan lampiran)







#### Ketentuan proposal:

1. Proposal menekankan pada permasalahan yang ada dalam kota *modern*,
2. Proposal ditulis dalam bahasa Indonesia, namun memungkinkan pemakaian beberapa istilah bahasa asing yang lebih mudah dipahami,
3. Proposal harus memiliki halaman sampul dengan memuat informasi logo UNEJ, logo HIMASIF, logo ISIC, judul karya, dan nama tim,
4. Peserta dapat merancang proposal semenarik mungkin,
5. Pengumpulan proposal di *dashboard* masing-masing tim.

#### Sistematika proposal sebagai berikut.

1. Halaman sampul
2. Tema
3. Judul / Nama aplikasi *Smart City*
4. Latar belakang (permasalahan)
5. Tujuan dan manfaat aplikasi
6. Batasan aplikasi
7. Implementasi aplikasi
8. *Screenshot* aplikasi
9. Dokumentasi penggunaan
10. Target pengguna aplikasi
11. Daftar pustaka
12. Lampiran-lampiran
13. Untuk template dapat diunduh melalui <http://himasif.id/TemplateSmartCity>
14. Untuk pedoman penulisan UNEJ dapat diunduh melalui <http://himasif.id/PedomanUNEJ>





- Poin 3.3 Penulisan Judul,
- Poin 3.5 Penyajian Tabel dan Gambar,
- Bab 4 Tata Cara Penulisan Sumber Rujukan.

## BABAK PENYISIHAN 2 : Pengumpulan Video & Poster

Peserta yang lolos tahap II diwajibkan untuk menyerahkan video dan poster dengan format dan ketentuan sebagai berikut.

- Format berkas:

Format	Keterangan
Nama file	ISIC2022_SmartCity2_NamaTim_JudulKarya
Ukuran maksimal	3 Mb
Ekstensi	ZIP/RAR
Isi berkas	Link video YouTube (TXT) dan poster (PNG/JPG)

- Diunggah di youtube dengan format:

Format	Keterangan
Judul	SmartCity2_[NamaTim]_[JudulKarya] ISIC 2022
Deskripsi	[Deskripsi singkat karya] [Nama tim]





	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ketua Tim</li><li>• Anggota 1</li><li>• Anggota 2</li></ul>
Tagar	#ISIC2022 #SMARTCITY_ISIC
Hak akses	Public
Resolusi	Minimal 720p
Durasi	Minimal 3 menit dan maksimal 5 menit

- Ketentuan video:
  - a. Menjelaskan tentang produk yang dibuat oleh tim (*mockup/prototype*),
  - b. Menggambarkan penggunaan produk (bisa dalam bentuk demo aplikasi/ *mockup* aplikasi),
  - c. Peserta membuat video dapat berupa video animasi, presentasi *powerpoint*, atau sesuai kreativitas peserta namun tidak wajib untuk menampilkan wajah,
  - d. Masing-masing anggota tim harus mendapat bagian dalam menjelaskan isi video,
  - e. Perekaman video boleh dilakukan dalam *one-take* ataupun masing-masing anggota tim melakukan perekaman secara terpisah kemudian disatukan dalam satu video,
  - f. Peserta perlu memastikan bahwa audio terdengar jelas dan video dapat diputar dengan kualitas HD.







- Ketentuan poster:
  - a. Poster dibuat dengan menjelaskan garis besar ide karya,
  - b. Poster berisi mengenai informasi karya masing-masing dan merupakan karya orisinil mahasiswa serta belum pernah dipublikasikan,
  - c. Setiap tim membuat 1 (satu) poster dalam format *portrait* atau *landscape*,
  - d. Poster dibuat dalam ukuran A3 dengan format PNG, resolusi minimal 300 ppi, dengan mencantumkan logo Universitas Jember, logo HIMASIF, logo ISIC disebelah kiri atas,
  - e. Karya tidak mengandung unsur SARA (Suku Agama Ras dan Antar Golongan),
  - f. Isi poster harus dapat terbaca secara terstruktur untuk kemudahan navigasi,
  - g. Poster harus memuat judul, nama tim, logo, manfaat, tujuan, dan fitur aplikasi (*mockup*),
  - h. Salah satu anggota wajib mengunggah poster di Instagram dengan menandai akun Instagram @isic.himasif dan anggota timnya. Menggunakan hastag #ISIC2022 #SMARTCITY\_ISIC beserta caption menjelaskan deskripsi produk.

### **BABAK FINAL : Presentasi Hasil Karya**

- a. Tim melakukan presentasi dalam bentuk video di hadapan dewan juri dengan durasi presentasi maksimal 5 menit,
- b. Video presentasi berisikan penjelasan mengenai:
  - Permasalahan yang diangkat di kota *modern*,
  - Solusi yang sudah ada sebelumnya (jika ada) dan solusi yang ditawarkan berupa produk,





- Demonstrasi produk sebagai bentuk solusi permasalahan, metodologi yang digunakan, serta target pengguna produk,
  - Potensi dari dampak dan manfaat yang dapat diberikan kepada masyarakat, pemerintah, dan lingkungan sekitar.
- c. Sesi tanya jawab antara tim dengan juri akan dibuka setelah video presentasi ditampilkan,
- d. Urutan presentasi ditentukan dari undian pada saat *Technical Meeting* secara daring,
- e. Setiap tim harus sudah siap di ruang tunggu daring paling lambat 15 menit sebelum jadwal presentasi,
- f. Jika waktu presentasi sudah habis maka akan dihentikan oleh panitia,
- g. Tim yang tidak lengkap hadir pada saat final presentasi otomatis akan tereliminasi.

## KRITERIA PENILAIAN

- Proposal:

Kriteria Penilaian	Bobot
Data pendukung berupa dokumen, foto, video, dan lain-lain	30%
Dampak implementasi (infrastruktur, <i>stakeholder</i> , dan lain-lain)	30%
Inovasi pengembangan	30%
Permasalahan	10%





- Video dan Poster:

Kriteria Penilaian	Bobot
Penyampaian konsep dan ide	30%
Gambaran umum produk	30%
Kesesuaian dengan konsep	20%
Poster	10%
Daya tarik	10%

- Final Presentasi:

Kriteria Penilaian	Bobot
Penguasaan materi dan penyajian konsep	30%
Penilaian terhadap aplikasi	
• Keunikan	30%
• Potensi manfaat	20%
• Fungsi dan fitur	20%

## NARAHUBUNG

Jessica Ratu Aghnia

[wa.me/6282234808264](https://wa.me/6282234808264)



@himasif



@isic.himasif

