





# RULEBOOK KARYA TULIS ILMIAH

TRANSFORMATION OF TECHNOLOGY ON PANDEMIC ERA









#### **DESKRIPSI**

Karya Tulis ilmiah merupakan bidang lomba yang mendorong peserta untuk mengembangkan sebuah karya tulis dalam bentuk penuangan gagasan atau ide kreatif yang bersifat visioner dan implementatif untuk mencari solusi atas permasalahan bangsa yang siap terbit dengan mengikuti kaidah penulisan ilmiah. Diharapkan peserta yang mengikuti bidang lomba ini mampu berinovasi dan menyajikan karya tulis ilmiah yang memberikan solusi dari segi TIK untuk kedaulatan bangsa.

#### **NAMA DAN TEMA**

Lomba ISIC 2021 mengusung tema "Transformation of Technology on Pandemic Era".

Selama masa pandemi, semua pola kehidupan termasuk aktivitas manusia berubah dan menjadi terbatasi. Permasalahan mulai muncul dari berbagai bidang hingga memicu keterpurukan akibat situasi dan keadaan selama masa pandemi.

Namun, dengan transformasi teknologi dapat berperan untuk membantu manusia untuk beradaptasi dengan perubahan yang terjadi dan bangkit dari keterpurukan dengan terus berinovasi dan mengeksplorasi melalui karya-karya yang berdampak langsung terhadap kehidupan manusia dan memperbaiki kualitas hidup manusia selama masa pandemi bahkan hingga jangka panjang.







#### **PENGHARGAAN**

Seluruh peserta akan mendapatkan e-sertifikat lomba. Untuk pemenang lomba Karya Tulis Ilmiah ISIC 2021 juara 1, juara 2, dan juara 3 akan mendapatkan penghargaan berupa sertifikat, tropy, dan uang pembinaan .

#### **KETENTUAN UMUM**

- Peserta merupakan mahasiswa aktif Fakultas Ilmu Komputer
   Universitas Jember
- 2. Karya yang diperlombakan pada ISIC 2021 harus karya orisinil
- 3. Karya yang diperlombakan pada ISIC 2021 tidak boleh mengandung unsur SARA dan pornografi
- 4. Peserta berkompetisi dalam tim yang beranggotakan maksimal 3 orang dengan salah satunya sebagai ketua tim
- 5. Peserta diperbolehkan dari berbagai angkatan aktif
- 6. Peserta diperbolehkan mengikuti perlombaan dengan batas maksimal 3 kali untuk semua bidang perlombaan
- 7. Setiap peserta hanya dapat menjadi ketua tim maksimal pada 1 (satu) kategori perlombaan
- 8. Pendaftaran dan keikutsertaan peserta tidak dipungut biaya
- 9. Peserta yang lolos ke babak final hanya 5 tim terbaik
- 10. Peserta yang terpilih (3 tim terbaik) wajib mengikuti pembinaan untuk mengikuti GEMASTIK 2021
- Rulebook dapat berubah sewaktu-waktu dan perubahan akan diberitahukan melalui instagram BITS
- 12. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat







- 13. Tim akan didiskualifikasi oleh pihak panitia ISIC 2021 jika diketahui melakukan tindak kecurangan atau melanggar aturan kompetisi ISIC 2021
- 14. Seluruh peserta wajib mengikuti serangkaian acara BITS 2021

## **JADWAL TAHAPAN**

Kegiatan	Tahapan
Pendaftaran Lomba	4 - 10 April 2021
Tahap 1: Pengumpulan Proposal	4 - 10 April 2021
Pengumuman Tahap 1	21 April 2021
Tahap 2: Video dan Poster	22 - 28 April 2021
Pengumuman Tahap 2	3 Mei 2021
Final	29 Mei - 2 Juni 2021
Pengumuman Pemenang	5 Juni 2021









#### **PENDAFTARAN**

- Ketua tim Melakukan pendaftaran di laman <a href="http://idle-2021.me/kompetisi/kti">http://idle-2021.me/kompetisi/kti</a>
- 2. Mengisi berkas tim berupa nama dan nim
- 3. Memilih bidang lomba
- 4. Tutorial pendaftaran bisa dilihat di <a href="https://himasif.id/TutorialPendaftaranBITS2021">https://himasif.id/TutorialPendaftaranBITS2021</a>

## BABAK PENYISIHAN 1: Pengumpulan Karya Tulis Ilmiah

Berkas-berkas yang perlu diunggah pada babak penyisihan dengan **format dan ketentuan** sebagai berikut:

Nama file : ISIC2021\_KTI\_NamaTim\_JudulKarya

Ukuran maks. : 3 Mb

Ekstensi : Pdf

• Format : Kertas A4, Font Time New Roman 12 pt, jarak baris 1,15 spasi, margin kiri dan atas masing-masing 4 cm, margin kanan dan bawah masing-masing 3 cm

- Halaman : Minimal 8, maksimal 15 (Terhitung dari pendahuluan sampai daftar pustaka)
- Isi karya tulis ilmiah ditulis menggunakan Bahasa Indonesia, namun dimungkinkan pemakaian istilah dalam Bahasa Asing





Pengumpulan karya tulis ilmiah di dashboard masing masing tim

#### Sistematika KTI sebagai berikut:

- 1. Halaman sampul
- 2. Halaman pengesahan
- 3. Abstrak
- 4. Isi artikel
  - a. Pendahuluan
    - Latar Belakang
    - Rumusan Masalah
    - Tujuan
    - Manfaat
  - b. Landasan Teori
  - c. Metodologi
  - d. Hasil dan Pembahasan
  - e. Penutup
    - Kesimpulan
- 5. Ucapan Terima Kasih
- 6. Daftar Pustaka
- 7. Lampiran-lampiran
- 8. Untuk download template silahkan lihat di http://idle-2021.me
- 9. Untuk pedoman penulisan UNEJ silahkan unduh di <a href="https://himasif.id/PedomanPenulisanUNEJ">https://himasif.id/PedomanPenulisanUNEJ</a>









#### **BABAK PENYISIHAN 2: Video dan Poster**

Peserta yang lolos tahap II diwajibkan untuk menyerahkan video dan poster dengan format:

Nama file : ISIC2021\_KTI2\_NamaTIm\_JudulKarya

• Ukuran maks. : 3 Mb

• Ekstensi : ZIP/RAR

• Isi : Link video youtube(txt) + poster(png/jpg)

• Diunggah di youtube dengan format:

· Judul : KTI2\_[NamaTim]\_[JudulKarya] ISIC 2021

· Deskripsi : [Deskripsi singkat karya]

[Nama Tim]

- Ketua Tim

- Anggota 1

- Anggota2

· Tag : #BITS2021 #ISIC2021

· Hak akses : Public

· Resolusi : Minimal 720p

· Durasi : Durasi Minimal 3 menit maksimal 5 menit

#### Ketentuan Video:

Menjelaskan tentang produk yang dibuat oleh tim (desain produk/prototype)





- 3. Peserta membuat video bisa berupa video animasi, presentasi power point, atau sesuai kreativitas peserta.
- Perekaman video boleh dilakukan dalam one-take ataupun masing-masing anggota tim melakukan perekaman secara terpisah kemudian disatukan dalam satu video.
- 5. Peserta perlu memastikan bahwa audio terdengar jelas <mark>dan video</mark> dapat diputar dengan kualitas HD.

#### **Ketentuan Poster:**

- 1. Poster dibuat dengan menjelaskan garis besar ide karya
- Poster berisi tentang informasi karya masing-masing dan merupakan karya orisinil mahasiswa serta belum pernah dipublikasikan
- 3. Setiap tim membuat 1 (satu) poster dalam format portrait atau landscape
- 4. Poster dibuat dalam ukuran A3 dengan format PNG, resolusi minimal 300 ppi, dengan mencantumkan logo Universitas Jember, logo Himasif, logo BITS, dan logo ISIC di sebelah kiri atas
- 5. Karya tidak mengandung unsur SARA
- 6. Isi poster harus dapat terbaca secara terstruktur untuk kemudahan navigasi
- 7. Poster harus memuat judul, nama tim, logo, latar belakang,manfaat, tujuan, metode, hasil (teks dan





- gambar/fotografi/skema), kesimpulan, referensi (tambahan), dan fitur aplikasi (mockup)
- 8. Salah satu anggota tim wajib mengunggah poster di Instagram dengan menandai akun instagram @bitshimasif dan anggota tim nya. Menggunakan hastag #BITS2021 #ISIC2021 #KTI\_ISIC serta caption menjelaskan deskripsi produk.

#### **BABAK FINAL: PRESENTASI**

- a. Tim melakukan presentasi dalam bentuk video di hadapan dewan juri dengan durasi presentasi maksimal 5 menit.
- b. Video presentasi berisikan penjelasan mengenai :
  - Masalah
  - Solusi (produk/jasa/sistem)
  - Target pengguna/pasar
  - Kompetitor
  - Value Proposition
- c. Urutan presentasi ditentukan dari undian pada saat technical meeting daring.
- d. Setiap tim harus sudah siap di ruang tunggu daring paling lambat15 menit sebelum jadwal presentasi.
- e. Jika waktu presentasi sudah habis, maka akan dihentikan oleh panitia.
- f. Peserta yang tidak lengkap hadir pada saat final presentasi otomatis tereliminasi.









### **KRITERIA PENILAIAN**

## Karya Tulis Ilmiah :

Kriteria Penelitian	Bobot
Judul	5%
Abstrak	10%
Pendahuluan	10%
Pemilihan kata atau diksi	5%
Metode	25%
Hasil dan Pembahasan	30%
Kesimpulan	10%
Daftar Pustaka	5%

#### Video + Poster:

Kriteria Penilaian	Bobot
Penyampaian Konsep dan Ide	30%
Gambaran Umum Produk (Jelas/tidak)	30%
Kesesuaian dengan Konsep	20%
Daya Tarik dan Poster	20%









#### Final Presentasi:

Kriteria Penilaian	Bobot
Pemaparan:      Sistematika Penyajian dan Isi     Kemutakhiran alat bantu     Penggunaan Bahasa Indonesia yang Baku     Ketepatan Waktu     Cara dan Sikap Presentasi	20%
Kreativitas:  • Adopsi dan Kemutakhiran IPTEK  • Manfaat/Nilai Tambah/Keberlanjutan  • Kelayakan Implementasi	50%
Diskusi:  • Tingkat Pemahaman Gagasan  • Kontribusi Anggota Acara	30%

## **NARAHUBUNG**

Anne Raihan Fachranie (wa.me/+6282143259623)





## BULAN IT SISTEM INFORMASI

TRANSFORMATION OF TECHNOLOGY ON PANDEMIC ERA

Email: humas@idle-2021.me

Instagram: @bitshimasif

Website : http://idle-2021.me