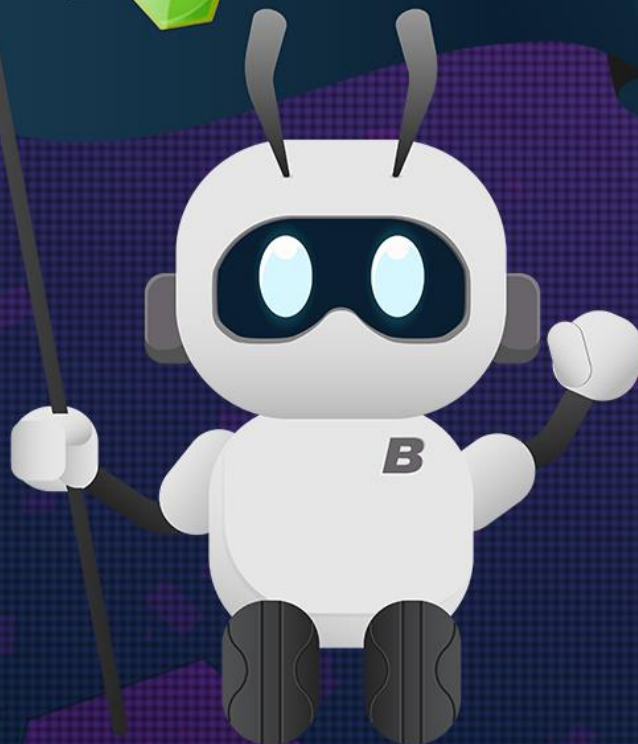




RULEBOOK SMART CITY

TRANSFORMATION OF TECHNOLOGY
ON PANDEMIC ERA



@bitshimasif

DESKRIPSI

Smart city ISIC merupakan suatu konsep mengenai pemanfaatan data dalam sebuah kota untuk mengelola segala sumber daya dengan mengimplementasikan teknologi secara inovatif, efektif, dan efisien.

Smart City dirancang agar sebuah kota bisa memiliki kinerja yang baik dengan berpandang ke dalam ekonomi, penduduk, pemerintahan, mobilitas, dan lingkungan hidup. Selain itu, dapat mengontrol dan mengintegrasikan semua infrastruktur seperti infrastruktur IT, infrastruktur sosial, dan infrastruktur bisnis untuk meningkatkan kecerdasan kota yang efisien dan layak huni.

NAMA DAN TEMA

Lomba ISIC 2021 memiliki tema "Transformation of Technology on Pandemic Era".

Selama masa pandemi, semua pola kehidupan termasuk aktivitas manusia berubah dan menjadi terbatas. Permasalahan mulai muncul dari berbagai bidang hingga memicu keterpurukan akibat situasi dan keadaan selama masa pandemi.

Namun, dengan transformasi teknologi dapat berperan untuk membantu manusia untuk beradaptasi dengan perubahan yang terjadi



SMART CITY



dan bangkit dari keterpurukan dengan terus berinovasi dan mengeksplorasi melalui karya-karya yang berdampak langsung terhadap kehidupan manusia dan memperbaiki kualitas hidup manusia selama masa pandemi bahkan hingga jangka panjang.

PENGHARGAAN

Seluruh peserta akan mendapatkan e-sertifikat lomba. Untuk pemenang lomba Smart City ISIC 2021 juara 1, juara 2, dan juara 3 akan mendapatkan penghargaan berupa sertifikat, trophy, dan uang pembinaan.

KETENTUAN UMUM

1. Peserta merupakan mahasiswa aktif Fakultas Ilmu Komputer Universitas Jember
2. Karya yang diperlombakan pada ISIC 2021 harus karya orisinal
3. Karya yang diperlombakan pada ISIC 2021 tidak boleh mengandung unsur SARA dan pornografi
4. Peserta berkompetisi dalam tim yang beranggotakan maksimal 3 orang dengan salah satunya sebagai ketua tim
5. Peserta diperbolehkan dari berbagai angkatan aktif



6. Peserta diperbolehkan mengikuti perlombaan dengan batas maksimal 3 kali untuk semua bidang perlombaan
7. Setiap peserta hanya dapat menjadi ketua tim maksimal pada 1 (satu) kategori perlombaan
8. Pendaftaran dan keikutsertaan peserta tidak dipungut biaya
9. Peserta yang lolos ke babak final hanya 5 tim terbaik
10. Peserta yang terpilih (3 tim terbaik) wajib mengikuti pembinaan untuk mengikuti GEMASTIK 2021
11. Rulebook dapat berganti sewaktu-waktu dan perubahan rulebook akan diberitahukan melalui instagram BITS
12. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
13. Tim dapat didiskualifikasi oleh pihak panitia ISIC 2021 jika diketahui melakukan tindak kecurangan atau melanggar aturan kompetisi ISIC 2021
14. Seluruh peserta wajib mengikuti serangkaian acara BITS 2021



JADWAL TAHAPAN

Kegiatan	Tahapan
Pendaftaran Lomba	4 – 10 April 2021
Tahap 1 : Pengumpulan proposal	4 – 10 April 2021
Pengumuman tahap 1	21 April 2021
Tahap 2 : Video dan poster	22 – 28 April 2021
Pengumuman tahan 2	3 Mei 2021
Final	29 Mei – 2 Juni 2021
Pengumuman pemenang	5 Juni 2021

PENDAFTARAN

1. Ketua tim melakukan pendaftaran di laman <http://idle-2021.me/kompetisi/smart-city>
2. Mengisi berkas berupa nama dan nim
3. Memilih bidang lomba
4. Tutorial pendaftaran bisa dilihat di <https://himasif.id/TutorialPendaftaranBITS2021>



SMART CITY



BABAK PENYISIHAN 1: Pengumpulan Proposal

Berkas-berkas yang perlu diunggah pada babak penyisihan dengan format dan ketentuan sebagai berikut:

- Nama file = ISIC2021_SmartCity_NamaTim_JudulKarya
- Ukuran maks = 3 Mb
- Ekstensi = Pdf
- Format = Kertas A4, margin kiri 4cm, margin kanan, atas, bawah 3cm, Font Times New Roman 12 pt, dan jarak spasi 1,15pt
- Halaman = Minimal 8, maksimal 15 (tidak termasuk sampul dan lampiran)
- Proposal menekankan pada permasalahan yang ada dalam kota modern.
- Proposal ditulis dalam bahasa Indonesia, namun dimungkinkan pemakaian beberapa istilah bahasa asing.
- Pengumpulan proposal di dashboard masing-masing tim.

Sistematika proposal sebagai berikut:

1. Halaman sampul
2. Tema
3. Judul / Nama aplikasi Smart City
4. Latar belakang (permasalahan)



5. Tujuan dan manfaat aplikasi
6. Batasan aplikasi
7. Implementasi aplikasi
8. Screenshot aplikasi
9. Dokumentasi penggunaan
10. Target pengguna aplikasi
11. Daftar Pustaka
12. Lampiran-lampiran
13. Untuk download template silahkan lihat di <http://idle-2021.me>
14. Untuk pedoman penulisan UNEJ silahkan unduh di <https://himasif.id/PedomanPenulisanUNEJ>
 - Poin 3.3 Penulisan Judul
 - Poin 3.5 Penyajian Tabel dan Gambar
 - Bab 4 Tatacara Penulisan Sumber Rujukan



BABAK PENYISIHAN 2 : Video dan Poster

Peserta yang lolos tahap II diwajibkan untuk menyerahkan video dan poster dengan format:

- Nama File = ISIC2021_SmartCity2_NamaTim_JudulKarya
- Ukuran maks. = 3 Mb
- Ekstensi = ZIP/RAR
- Isi = Link video youtube (txt) + poster(png/jpg)
- Diunggah di youtube dengan format:
 - Judul = SmartCity2_[NamaTim]_[JudulKarya] ISIC 2021
 - Deskripsi = [Deskripsi singkat karya]
[Nama Tim]
-Ketua Tim
-Anggota 1
-Anggota 2
 - Tag = #BITS2021 #ISIC2021
 - Hak akses = Public
 - Resolusi = Minimal 720
 - Durasi = Minimal 3 menit dan maksimal 5 menit



• **Ketentuan Video :**

1. Menjelaskan tentang produk yang dibuat oleh tim (mockup/prototype)
2. Menggambarkan penggunaan produk (bisa dalam bentuk demo aplikasi/mockup aplikasi)
3. Peserta membuat video bisa berupa video animasi, presentasi power point, atau sesuai kreativitas peserta.
4. Perekaman video boleh dilakukan dalam one-take ataupun masing-masing anggota tim melakukan perekaman secara terpisah kemudian disatukan dalam satu video.
5. Peserta perlu memastikan bahwa audio terdengar jelas dan video dapat diputar dengan kualitas HD.

• **Ketentuan Poster :**

1. Poster dibuat dengan menjelaskan garis besar ide karya
2. Poster berisi tentang informasi karya masing-masing dan merupakan karya orisinil mahasiswa serta belum pernah dipublikasikan
3. Setiap tim membuat 1 (satu) poster dalam format portrait atau landscape



4. Poster dibuat dalam ukuran A3 dengan format PNG, resolusi minimal 300 ppi, dengan mencantumkan logo Universitas Jember, logo Himasif, logo BITS, dan logo ISIC di sebelah kiri atas
5. Karya tidak mengandung unsur SARA
6. Isi poster harus dapat terbaca secara terstruktur untuk kemudahan navigasi
7. Poster harus memuat judul, nama tim, logo, manfaat, tujuan, dan fitur aplikasi (mockup)
8. Salah satu anggota tim wajib mengunggah poster di Instagram dengan menandai akun instagram @bitshimasif dan anggota tim nya. Menggunakan hastag #BITS2021 #ISIC2021 #SMARTCITY_ISIC serta caption menjelaskan deskripsi produk.



BABAK FINAL : PRESENTASI

- a. Tim melakukan presentasi dalam bentuk video dihadapan dewan juri dengan durasi presentasi maksimal 5 menit.
- b. Video presentasi berisikan penjelasan mengenai :
 - Masalah
 - Solusi (produk/jasa/sistem)
 - Target pengguna/pasar
 - Kompetitor
 - Value Proposition
- c. Urutan presentasi ditentukan dari undian pada saat technical meeting daring.
- d. Setiap tim harus sudah siap di ruang tunggu daring paling lambat 15 menit sebelum jadwal presentasi.
- e. Jika waktu presentasi sudah habis, maka akan dihentikan oleh panitia.
- f. Peserta yang tidak lengkap hadir pada saat final presentasi otomatis tereliminasi.



KRITERIA PENILAIAN

- Proposal :

Data pendukung berupa dokumen, foto, video, dan lain-lain	30 %
Dampak implementasi (infrastruktur, stakeholder, dan lain-lain)	20%
Inovasi pengembangan	30%
Permasalahan	20%

- Video dan Poster :

Penyampaian konsep dan ide	30%
Gambaran umum produk	30%
Kesesuaian dengan konsep	20%
Poster	10%
Daya tarik	10%



- Final Presentasi :

Penguasaan materi dan penyajian konsep	30%
Penilaian terhadap aplikasi : Keunikan	30%
Potensi manfaat	20%
Fungsi dan fitur	20%

NARAHUBUNG

Anne Raihan Fachranie (wa.me/+6282143259623)



BULAN IT SISTEM INFORMASI

TRANSFORMATION OF TECHNOLOGY ON PANDEMIC ERA

Email : humas@idle-2021.me
Instagram : [@bitshimasif](https://www.instagram.com/bitshimasif)
Website : <http://idle-2021.me>