



# RULE BOOK

## LAOS ARENA 2022





# PETUNJUK TEKNIS CTF LAOS ARENA 2022

## Deskripsi

Capture The Flag adalah cabang lomba yang menguji kemampuan peserta dalam memecahkan persoalan dalam bidang keamanan jaringan, di mana setiap peserta harus saling bersaing sebagai tim untuk mengumpulkan poin sebanyak mungkin dalam kurun waktu yang terbatas.

## Syarat dan Ketentuan Peserta

1. Peserta merupakan mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Jember angkatan 2018, 2019, 2020, dan 2021 Jurusan Sistem Informasi, Teknologi Informasi, dan Informatika.
2. 1 Tim terdiri atas maksimal 3 orang.
3. Peserta melengkapi data formulir pendaftaran yang benar dan legal serta mengirimkan data tersebut sesuai dengan tanggal yang telah ditentukan.
4. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang telah ditentukan akan dinyatakan gugur.
5. Peserta yang boleh mengikuti kompetisi adalah peserta yang sudah terdaftar dan tidak boleh digantikan oleh orang lain selama kompetisi berlangsung.
6. Mahasiswa yang tergabung dalam kepanitiaan LAOS ARENA 2022 tidak diperbolehkan untuk mengikuti cabang lomba ini.
7. Setiap peserta harus mematuhi semua peraturan LAOS ARENA 2022.





## Petunjuk Teknis Lomba

1. Ketua tim melakukan registrasi di laman web IDLE dengan mengisi nama tim dan anggota tim.
2. Panitia akan mengirimkan nama dan *password* tim melalui email ketua.
3. Peserta diharuskan *sign up* dan *sign in* akun terlebih dahulu pada laman web LAOS ARENA.
4. Kemudian peserta bisa bergabung ke tim dengan memasukkan nama dan *password* tim dari panitia.
5. Bentuk lomba adalah Jeopardy.
6. Peserta hadir paling lambat 15 menit sebelum pelaksanaan lomba dimulai. Jika peserta terlambat maka tidak ada penjelasan ulang mengenai teknis pengerjaan dan tidak ada waktu tambahan.
7. Peserta mengerjakan beberapa soal dengan tingkat kesulitan yang berbeda.
8. Peserta tidak diperbolehkan melakukan kecurangan seperti menyontek tim lawan, berbagi *flag*, atau membobol server panitia seperti melakukan DDOS.
9. Peserta dilarang melakukan spam (memberi jarak saat pengumpulan *flag*).
10. Peserta diperbolehkan menggunakan *tools* apa pun untuk memecahkan soal.
11. Apabila peserta melakukan kecurangan, maka akan didiskualifikasi.
12. Jika terdapat kesalahan pada soal atau sistem akan diumumkan pada halaman *announcement*.
13. Peserta diwajibkan mengumpulkan *write up* H+3 jam setelah waktu pengerjaan berakhir, berlaku pada babak penyisihan dan final.
14. Peserta mengirim *write up* dengan format file pdf dan dikumpulkan melalui Google Form yang telah disediakan oleh panitia.
15. Waktu pengerjaan soal babak penyisihan adalah 4 jam.
16. Waktu pengerjaan soal babak final adalah 8 jam.





## Kriteria Penilaian

1. Mengumpulkan *write up*.
2. Peringkat diurutkan berdasarkan total poin yang berhasil diperoleh.
3. Apabila ada peserta dengan total poin yang sama, maka akan diurutkan berdasarkan waktu terakhir peserta tersebut melakukan *submission flag* ke sistem dan jika poin masih sama, maka akan dilihat dari waktu *submission* sebelum – sebelumnya.

## Perlengkapan Peserta

1. Laptop + *charger*
2. *Tools / software* bebas untuk membantu mengerjakan soal.
3. Koneksi internet

## Jadwal Lomba Kegiatan

Kegiatan	Jadwal
Pendaftaran	11 April – 1 Mei 2022
Babak penyisihan	14 Mei 2022
Pengumuman finalis	20 Mei 2022
Babak final	28 Mei 2022
Pengumuman Juara	26 Juni 2022
Penutupan	26 Juni 2022

## Keterangan Tambahan

Peraturan dapat berubah sesuai dengan kesepakatan panitia dengan peserta pada saat Technical Meeting IDLE 2022.