



RULEBOOK

Pengembangan Perangkat Lunak

*"Superior ICT Innovation to Build
A Smart Society"*



INFORMATION SYSTEM IDEAS
COMPETITION 2022



@himasif



@isic.himasif



DESKRIPSI

Pengembangan Perangkat Lunak (PPL) adalah lomba yang menguji kemampuan peserta dalam mengembangkan kreatif untuk memberikan solusi penyelesaian masalah di Indonesia dalam bentuk perangkat lunak berkualitas tinggi. Fokus pada kategori ini adalah aspek inovasi yang kreatif dan pemanfaatan TIK untuk mencerdaskan masyarakat Indonesia sehingga perangkat yang dihasilkan mampu memberikan dampak untuk kemandirian dan kecerdasan masyarakat umum. Dampak ini harus dibuktikan bukan hanya dalam bentuk argumentasi namun juga harus didukung dengan data

TEMA

Lomba ISIC 2022 mengangkat tema "*Superior ICT Innovation to Build a Smart Society*". Hingga saat ini dunia telah memasuki era *Society 5.0* (*Super Smart Society*). Dengan berlangsungnya era ini, diharapkan kehidupan manusia menjadi lebih baik dalam segala bidang baik mobilitas, infrastruktur, teknologi finansial, hingga kesehatan. Indonesia merupakan salah satu negara yang memiliki keinginan dan harapan yang besar dalam mengikuti perkembangan *Society 5.0*.

Namun, perkembangan dan pemanfaatan teknologi di Indonesia tidaklah cukup merata untuk menjangkau seluruh pelosok negeri. Oleh karena itu, diharapkan dengan diangkatnya tema "*Superior ICT Innovation to Build a Smart Society*" para peserta dapat memberikan inovasi-inovasi yang unggul dalam membangun masyarakat Indonesia yang cerdas dan merata. Dengan begitu, hal ini dapat memberikan kekuatan bagi negara Indonesia untuk bisa melangkah dari *agrarian society* menuju *smart society* hingga terwujudnya *super smart society*.





PENGHARGAAN

Seluruh peserta ISIC 2022 akan mendapatkan e-sertifikat lomba. Bagi pemenang lomba Pengembangan Perangkat Lunak ISIC 2022 juara 1, 2, dan 3 akan mendapatkan penghargaan berupa sertifikat, *trophy*, serta uang pembinaan

KETENTUAN UMUM

1. Peserta merupakan mahasiswa aktif Fakultas Ilmu Komputer Universitas Jember,
2. Karya yang diperlombakan pada ISIC 2022 harus karya orisinal,
3. Karya yang diperlombakan pada ISIC 2022 tidak boleh mengandung unsur SARA (Suku Agama Ras dan Antar Golongan), pornografi, dan perjudian,
4. Peserta berkompetisi dalam tim yang beranggotakan maksimal 3 (tiga) orang dengan salah satunya sebagai ketua tim,
5. Peserta diperbolehkan dari berbagai angkatan aktif,
6. Peserta diperbolehkan mengikuti perlombaan dengan batas maksimal 3 (tiga) kali untuk semua bidang perlombaan,
7. Setiap peserta hanya dapat menjadi ketua tim maksimal pada 1 (satu) kategori perlombaan,
8. Pendaftaran dan keikutsertaan peserta tidak dipungut biaya,
9. Peserta yang lolos ke babak final hanya 5 (lima) tim terbaik,
10. Peserta yang terpilih (3 tim terbaik) wajib mengikuti pembinaan untuk mengikuti GEMASTIK 2022,
11. *Rulebook* dapat berubah sewaktu-waktu dan akan diberitahukan melalui Instagram ISIC dan WhatsApp,
12. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat,





13. Tim dapat didiskualifikasi oleh pihak panitia ISIC 2022 jika diketahui melakukan tindak kecurangan atau melanggar aturan kompetisi ISIC 2022,
14. Seluruh peserta wajib mengikuti serangkaian acara ISIC 2022.

JADWAL & TAHAPAN

Kegiatan	Tanggal
Pendaftaran Tahap 1	10 April – 4 Mei 2022
Pengumpulan Proposal	10 April – 6 Mei 2022
Pengumuman Lolos Tahap 1	19 Mei 2022
Pengumpulan Video dan Poster (Tahap 2)	20 Mei– 28 Mei 2022
Pengumuman Lolos Tahap 2	7 Juni 2022
Pengumpulan Video Presentasi	9 – 16 Juni 2022
Presentasi Final ISIC	18 Juni 2022
Penutup dan Pengumuman Pemenang	26 Juni 2022

PENDAFTARAN

1. Peserta dapat mendaftarkan timnya melalui laman <http://himasif.id/PendaftaranISIC>,
2. Peserta memilih bidang lomba,
3. Peserta mengisi berkas pendaftaran berupa nama tim, peserta, NIM, *e-mail*, dan nomor WhatsApp,
4. Tata cara pendaftaran dapat dilihat pada <http://himasif.id/TutorialPendaftaran>.





BABAK PENYISIHAN 1 : Pengumpulan Proposal

Berkas-berkas yang perlu diunggah pada babak penyisihan 1 dengan format dan ketentuan sebagai berikut.

- Format berkas:

Format	Keterangan
Nama file	ISIC2022_PPL_NamaTim_JudulKarya
Ukuran maksimal	3 Mb
Ekstensi	PDF
Format penulisan	<ul style="list-style-type: none">• Kertas A4,• Font <i>Times New Roman</i> 12 pt,• Jarak spasi 1.15,• Rata kanan dan kiri,• Ukuran margin kiri, kanan, atas, dan bawah masing-masing 4, 3, 3, dan 3 cm
Halaman	Minimal 8 dan maksimal 15 (tidak termasuk sampul dan lampiran)

- Ketentuan proposal:
 1. Pada proposal, peserta juga diharapkan menjelaskan kelebihan perangkat lunak yang dikembangkan dari sudut pandang seluruh kriteria penilaian dan juga kelebihan jika dibandingkan dengan perangkat lunak lainnya yang serupa.





2. Proposal ditulis dalam bahasa Indonesia, namun memungkinkan pemakaian beberapa istilah bahasa asing yang lebih mudah dipahami,
3. Proposal harus memiliki halaman sampul dengan memuat informasi logo UNEJ, logo HIMASIF, logo ISIC, judul karya, dan nama tim,
4. Peserta dapat merancang proposal semenarik mungkin,
5. Pengumpulan proposal di *dashboard* masing-masing tim.

Sistematika proposal sebagai berikut.

1. Halaman sampul
2. Tema
3. Judul/Nama perangkat lunak
4. Latar belakang ide perangkat lunak
5. Tujuan dan manfaat dikembangkannya ide perangkat lunak
6. Batasan perangkat lunak yang dikembangkan
7. Metodologi pengembangan perangkat lunak
8. Analisis kebutuhan dan desain solusi perangkat lunak
9. Implementasi perangkat lunak
10. *Screenshot mockup interface* perangkat lunak
11. Dokumentasi cara penggunaan perangkat lunak
12. Daftar Pustaka
13. Lampiran-lampiran
14. Untuk template dapat diunduh melalui
<http://himasif.id/TemplatePPL>
15. Untuk pedoman penulisan UNEJ dapat diunduh melalui
<http://himasif.id/PedomanUNEJ>
 - Poin 3.3 Penulisan Judul
 - Poin 3.5 Penyajian Tabel dan Gambar
 - BAB 4 Tata Cara Penulisan Sumber Rujukan





BABAK PENYISIHAN 2 : Pengumpulan Video & Poster

Peserta yang lolos tahap 1 dan melanjutkan pada tahap 2 diwajibkan untuk mengumpulkan video dan poster dengan format sebagai berikut.

- Format berkas:

Format	Keterangan
Nama file	ISIC2022_PPL2_NamaTim_JudulKarya
Ukuran maksimal	3 Mb
Ekstensi	ZIP/RAR
Isi berkas	<i>Link</i> video YouTube (TXT) dan poster (PNG/JPG)

- Diunggah di YouTube dengan format:

Format	Keterangan
Judul	PPL2_[NamaTim]_[JudulKarya] ISIC 2022
Deskripsi	[Deskripsi singkat karya] [Nama tim] <ul style="list-style-type: none">• Ketua Tim• Anggota 1• Anggota 2
Tagar	#ISIC2022 #PPL_ISIC





Hak akses	Public
Resolusi	Minimal 720p
Durasi	Minimal 3 menit dan maksimal 5 menit

- Ketentuan video:
 - a. Menjelaskan tentang produk yang dibuat oleh tim (*mockup/prototype*),
 - b. Menggambarkan penggunaan produk (bisa dalam bentuk demo aplikasi/*mockup* aplikasi),
 - c. Peserta membuat video dapat berupa video animasi, presentasi *powerpoint*, atau sesuai kreativitas peserta namun tidak wajib untuk menampilkan wajah,
 - d. Masing-masing anggota tim harus mendapat bagian dalam menjelaskan isi video,
 - e. Perekaman video boleh dilakukan dalam *one-take* ataupun masing-masing anggota tim melakukan perekaman secara terpisah kemudian disatukan dalam satu video,
 - f. Peserta perlu memastikan bahwa audio terdengar jelas dan video dapat diputar dengan kualitas HD.
- Ketentuan poster:
 - a. Poster dibuat dengan menjelaskan garis besar ide karya,
 - b. Poster berisi mengenai informasi karya masing-masing dan merupakan karya orisinil mahasiswa serta belum pernah dipublikasikan,
 - c. Setiap tim membuat 1 (satu) poster dalam format *portrait* atau *landscap*





- d. Poster dibuat dalam ukuran A3 dengan format PNG, resolusi minimal 300 ppi, dengan mencantumkan logo Universitas Jember, logo HIMASIF, logo ISIC disebelah kiri atas,
- e. Karya tidak mengandung unsur SARA (Suku Agama Ras dan Antar Golongan),
- f. Isi poster harus dapat terbaca secara terstruktur untuk kemudahan navigasi,
- g. Poster harus memuat judul, nama tim, logo, manfaat, tujuan, dan fitur aplikasi (*mockup*),
- h. Salah satu anggota tim wajib mengunggah poster pada Instagram dengan menandai akun Instagram @isic.himasif dan anggota timnya. Menggunakan hashtag #ISIC2022 #PPL_ISIC serta caption menjelaskan deskripsi produk.

BABAK FINAL : Presentasi Hasil Karya

- a. Tim melakukan presentasi dalam bentuk video di hadapan dewan juri dengan durasi presentasi maksimal 5 menit,
- b. Video presentasi berisikan penjelasan mengenai:
 - Gambaran mengapa perangkat lunak tersebut berguna dalam menyelesaikan permasalahan yang diangkat,
 - Menjelaskan metode dan analisis kebutuhan yang digunakan dalam mengembangkan perangkat lunak,
 - Mendemonstrasikan penggunaan perangkat lunak oleh pengguna,
 - Menjelaskan dampak dan manfaat bagi lingkungan atau masyarakat sekitar.
- c. Sesi tanya jawab antara tim dengan juri akan dibuka setelah video presentasi ditampilkan,





- d. Urutan presentasi ditentukan dari undian pada saat *Technical Meeting* yang diadakan secara daring,
- e. Setiap tim harus sudah siap di ruang tunggu daring paling lambat 15 menit sebelum jadwal presentasi,
- f. Jika waktu presentasi telah berakhir, maka akan dihentikan oleh pihak panitia,
- g. Peserta yang tidak lengkap hadir pada saat final presentasi otomatis tereliminasi.

KRITERIA PENILAIAN

- Proposal:

Kriteria Penilaian	Bobot
Inovasi pengembangan	20%
Metodologi pengembangan perangkat lunak	20%
Desain antar muka	15%
Dampak perangkat lunak bagi masyarakat	20%
Kesesuaian ide dengan perangkat lunak	10%
Urgensi masalah	10%
Estetika proposal	5%





- Video dan Poster:

Kriteria Penilaian	Bobot
<i>Prototype</i>	20%
Kesesuaian dengan konsep	20%
Gambaran umum produk (jelas/tidak)	20%
Daya tarik	20%
Poster	20%

- Final presentasi:

Kriteria Penilaian	Bobot
Penguasaan materi (Tanya Jawab)	50%
Penyajian konteks	50%

NARAHUBUNG

Alfan Fadillah F.

wa.me/+6282234599484



@himasif



@isic.himasif

