

抽象化 1

身の回りにあるものをオブジェクト指向で抽象化してみましょう。自分が興味があるもので構いません。また、抽象化の程度についても自由です。

提出の形式は、.txt 形式か、または .pdf 形式としてください。

種類	情報	動作
犬	名前	食べる
	種類	吠える
	年齢	お手をする
猫	名前	食べる
	種類	鳴く
	年齢	寝る
うさぎ	名前	食べる
	種類	ジャンプする
	年齢	寝る

抽象化 2

課題「抽象化 1」について、クラスとインスタンスの関係にまとめ直してみましょう。クラスは、「佐藤」や「012-3456-7890」といった具体的な値を持つのではなく、「名前」や「電話番号」といった抽象化された情報を持つことに注意しましょう。

提出の形式は、.txt 形式か、または .pdf 形式としてください。

犬クラス(名前/種類/年齢)

→犬インスタンス(ひまわり/マルチーズ/7 歳)

犬インスタンス(ポチ/ダックスフンド/5 歳)

猫クラス(名前/種類/年齢)

→猫インスタンス(にゃーこ/アメリカンショートヘア/3 歳)

猫インスタンス(ぬこ/マンチカン/1 歳)

うさぎクラス(名前/性別/年齢)

→うさぎインスタンス(うさこ/女/1 歳)

うさぎインスタンス(うさお/男/3 歳)