

Uso del Streaming Avatar SDK

El Streaming Avatar SDK está diseñado para integrar fácilmente avatares AI en tiempo real en aplicaciones mediante una API con métodos específicos para gestionar sesiones, enviar tareas y mantener la conexión viva.

Inicio de sesión y creación de avatar

1. Se debe generar un token de acceso seguro que autentique la sesión.
2. Con ese token se crea una nueva sesión con el avatar deseado, configurando parámetros como el nombre del avatar, idioma y timeout de inactividad.

Mantenimiento de la sesión (Keep-Alive)

Para evitar que la sesión se cierre antes del tiempo configurado, se debe utilizar el método `keepAlive()` disponible en el SDK. Este método debe llamarse de manera periódica (por ejemplo, cada 25-30 segundos) para que HeyGen reconozca que la sesión sigue activa y no la termine automáticamente.

Ejemplo básico en TypeScript

```
typescriptimport StreamingAvatar from '@heygen/streaming-avatar-sdk';

const streamingAvatar = new StreamingAvatar({ token: 'TU_ACCESS_TOKEN' });

async function iniciarSesion() {
  await streamingAvatar.createStartAvatar({
    avatarName: 'nombreAvatar',
    activityIdleTimeout: 600 // Tiempo en segundos, 10 minutos
  });

  // Mantener viva la sesión
  setInterval(() => {
    streamingAvatar.keepAlive();
    console.log('Keep-alive enviado');
  }, 25000);
}

async function cerrarSesion() {
  await streamingAvatar.stopAvatar();
  console.log('Sesión cerrada');
}

iniciarSesion();
```

Consideraciones importantes

- El parámetro `activityIdleTimeout` define el tiempo máximo de inactividad antes de cerrar la sesión, válido entre 30 segundos y 3600 segundos (1 hora).
- Desactivar solo el timeout automático no es suficiente, es necesario implementar el keep-alive para mantener la sesión activa.
- Al finalizar la interacción, siempre se debe cerrar la sesión llamando a `stopAvatar()` para liberar recursos.

Esta implementación asegura que puedas tener sesiones de streaming con avatares AI activas durante el tiempo deseado sin interrupciones prematuras, incluso si el tiempo de espera predeterminado está deshabilitado.

Si se requiere soporte para otros lenguajes o detalles avanzados de la API, puedo ayudarte a extender esta guía.

Basado en la documentación oficial y ejemplos del Streaming Avatar SDK API Reference de HeyGen.[heygen+2](https://docs.heygen.com/docs/streaming-avatar-sdk-reference)

1. <https://www.youtube.com/watch?v=zAq65FZq-Bs>
2. <https://www.heygen.com/es-es/news/avatar-prompts-ai-screen-recorder-api-suite-november-2024>
3. <https://docs.heygen.com/docs/streaming-avatar-sdk-reference>
4. <https://docs.heygen.com>
5. <https://docs.heygen.com/docs/streaming-avatar-sdk>
6. <https://www.heygen.com/es-es/interactive-avatar>
7. <https://docs.heygen.com/docs/streaming-api>
8. <https://github.com/HeyGen-Official/StreamingAvatarSDK>
9. <https://www.heygen.com/interactive-avatar>
10. <https://www.heygen.com/api-pricing>
11. <https://docs.heygen.com/docs/session-management-best-practices>