

# Documentacion sesionv2

## Documentación del Endpoint: New Session

Este endpoint forma parte de la **STREAMING API** de HeyGen.

### Funcionalidad

Este endpoint se utiliza para **iniciar una nueva sesión de streaming** con un **Interactive Avatar**. Su propósito es configurar una sesión fresca, facilitando interacciones y comunicación en tiempo real.

### Endpoint

Método	URL	Descripción
POST	<a href="https://api.heygen.com/v1/streaming.new">https://api.heygen.com/v1/streaming.new</a>	Inicia una nueva sesión de streaming.

### Parámetros (Request Body)

El cuerpo de la solicitud ( **Request Body** ) es un objeto JSON que acepta los siguientes campos:

Campo	Tipo	Requerido	Descripción
<b>quality</b>	<code>string</code>	Sí (pero tiene un valor por defecto)	La calidad de los datos a recuperar. Valores posibles: <code>"high"</code> (2000kbps, 720p), <code>"medium"</code> (1000kbps, 480p - <i>Default</i> ), o <code>"low"</code> (500kbps, 360p).
<b>avatar_id</b>	<code>string</code>	No	El ID del Avatar Interactivo a usar. Si no se proporciona, se elige un avatar por defecto.
<b>voice</b>	<code>VoiceSetting</code>	No	La configuración de la voz del Avatar Interactivo. (Ver sub-parámetros a continuación).
<b>stt_settings</b>	<code>STTSetting</code>	No (beta)	La configuración de Speech-to-Text (Voz a Texto). (Ver sub-parámetros a continuación).
<b>video_encoding</b>	<code>string</code>	No	Especifica el formato de codificación del video. Valores posibles: <code>"H264"</code> o <code>"VP8"</code> ( <i>Default</i> ).
<b>knowledge_base</b>	<code>string</code>	No	Mensaje (prompt) de la Base de Conocimiento utilizado para el tipo de tarea de chat.
<b>version</b>	<code>string</code>	No (beta)	Especifica la versión a usar. El único valor válido actualmente es <code>"v2"</code> ( <i>Default</i> ).
<b>knowledge_base_id</b>	<code>string</code>	No (beta)	El ID de la Base de Conocimiento a usar. Solo aplica cuando <code>version</code> es <code>"v2"</code> .

<b>disable_idle_timeout</b>	<code>boolean</code>	No	Si se establece en <code>true</code> , deshabilita el tiempo de espera de inactividad de 2 minutos por defecto. ( <b>Advertencia:</b> Las sesiones abiertas consumen créditos). <i>Default:</i> <code>false</code> .
<b>activity_idle_timeout</b>	<code>integer</code>	No	El tiempo máximo de inactividad en segundos permitido después de la última actividad del usuario. Mínimo: 30s, Máximo: 3600s. <i>Default:</i> 120s.
<b>livekit_settings</b>	<code>LiveKitSettings</code>	No (beta)	Configuración para conectarse a tu propia instancia de LiveKit. (Solo si no usas la instancia de HeyGen).

## Sub-Parámetros

Objeto	Campo	Tipo	Requerido	Descripción
<b>VoiceSetting</b>	<code>voice_id</code>	<code>string</code>	No	El ID de la voz a utilizar.
	<code>rate</code>	<code>float</code>	No	La velocidad de la voz. <i>Default:</i> 1.
	<code>emotion</code>	<code>string</code>	No	La emoción a usar (ej: <code>Excited</code> , <code>Serious</code> , <code>Friendly</code> , <code>Soothing</code> , <code>Broadcaster</code> ).
	<code>elevenlabs_settings</code>	<code>ElevenlabsSettings</code>	No	Configuración específica si el proveedor de voz es Elevenlabs.
<b>STTSettings</b>	<code>provider</code>	<code>string</code>	No (beta)	El modelo STT. Valores permitidos: <code>deepgram</code> , <code>gladia</code> , <code>assembly_ai</code> .
	<code>confidence</code>	<code>float</code>	No	El nivel de confianza. <i>Default:</i> 0.55.
<b>LiveKitSettings</b>	<code>room</code>	<code>string</code>	No	La sala de LiveKit a la que unirse (debe coincidir con el <i>claim</i> del token).
	<code>url</code>	<code>string</code>	No	La URL de tu servidor LiveKit (ej: <code>wss://mylivekit.example.com</code> ).
	<code>token</code>	<code>string</code>	No	Un token de acceso LiveKit válido con los permisos necesarios.

## Respuestas

Este endpoint tiene dos respuestas principales:

### 1. Respuesta Exitosa (200 OK)

Campo	Tipo	Descripción
<b>code</b>	integer	El código de estado de la respuesta (típicamente <code>200</code> ).
<b>message</b>	string	Un mensaje detallando el resultado de la solicitud (típicamente "success").
<b>data</b>	object	Contiene los datos principales de la sesión.
<b>data.session_id</b>	string	Un identificador único para la sesión.
<b>data.url</b>	string	La URL de WebSocket para acceder a la sala LiveKit (ej: <code>wss://...livekit.cloud</code> ).
<b>data.access_token</b>	string	El token de acceso requerido para autenticarse y unirse a la sala LiveKit.
<b>data.session_duration_limit</b>	integer	La duración máxima permitida (en segundos) para la sesión.
<b>data.is_paid</b>	boolean	Un indicador que señala si la sesión es parte de un plan de pago.
<b>data.livekit_agent_token</b>	string	Token para que los agentes de audio de HeyGen (ej: Pipecat) se unan a la sala. (Solo si usas LiveKit gestionado por HeyGen).

## 2. Respuesta de Error (400 Bad Request)

Se devuelve un cuerpo de respuesta JSON con detalles sobre la solicitud incorrecta o los errores de validación.

Campo	Tipo	Descripción
<b>code</b>	integer	El código de error (típicamente <code>400</code> ).
<b>message</b>	string	Un mensaje detallado sobre la causa del error.