

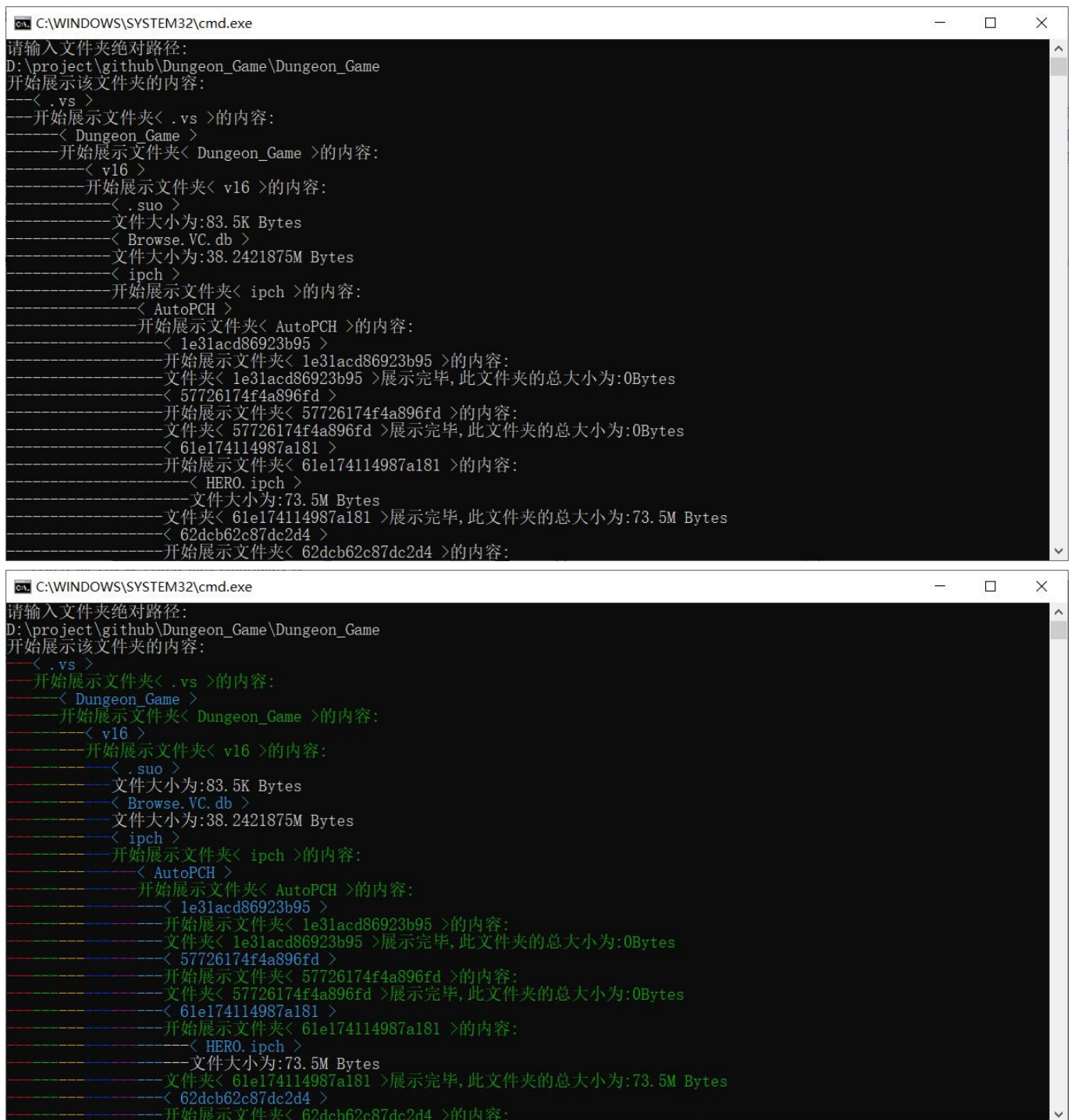
文件列表的读取

两个版本

- Listed_files.py
- Listed_files_colorful.py

colorful 版本为 原版加上颜色显示

对比图



```
C:\WINDOWS\SYSTEM32\cmd.exe
请输入文件夹绝对路径:
D:\project\github\Dungeon_Game\Dungeon_Game
开始展示该文件夹的内容:
--< .vs >
--开始展示文件夹< .vs >的内容:
--< Dungeon_Game >
--开始展示文件夹< Dungeon_Game >的内容:
--< v16 >
--开始展示文件夹< v16 >的内容:
--< .suo >
--文件大小为:83.5K Bytes
--< Browse.VC.db >
--文件大小为:38.2421875M Bytes
--< ipch >
--开始展示文件夹< ipch >的内容:
--< AutoPCH >
--开始展示文件夹< AutoPCH >的内容:
--< 1e31acd86923b95 >
--开始展示文件夹< 1e31acd86923b95 >的内容:
--文件夹< 1e31acd86923b95 >展示完毕,此文件夹的总大小为:0Bytes
--< 57726174f4a896fd >
--开始展示文件夹< 57726174f4a896fd >的内容:
--文件夹< 57726174f4a896fd >展示完毕,此文件夹的总大小为:0Bytes
--< 61e174114987a181 >
--开始展示文件夹< 61e174114987a181 >的内容:
--< HERO.ipch >
--文件大小为:73.5M Bytes
--文件夹< 61e174114987a181 >展示完毕,此文件夹的总大小为:73.5M Bytes
--< 62dc62c87dc2d4 >
--开始展示文件夹< 62dc62c87dc2d4 >的内容:
```

```
C:\WINDOWS\SYSTEM32\cmd.exe
请输入文件夹绝对路径:
D:\project\github\Dungeon_Game\Dungeon_Game
开始展示该文件夹的内容:
--< .vs >
--开始展示文件夹< .vs >的内容:
--< Dungeon_Game >
--开始展示文件夹< Dungeon_Game >的内容:
--< v16 >
--开始展示文件夹< v16 >的内容:
--< .suo >
--文件大小为:83.5K Bytes
--< Browse.VC.db >
--文件大小为:38.2421875M Bytes
--< ipch >
--开始展示文件夹< ipch >的内容:
--< AutoPCH >
--开始展示文件夹< AutoPCH >的内容:
--< 1e31acd86923b95 >
--开始展示文件夹< 1e31acd86923b95 >的内容:
--文件夹< 1e31acd86923b95 >展示完毕,此文件夹的总大小为:0Bytes
--< 57726174f4a896fd >
--开始展示文件夹< 57726174f4a896fd >的内容:
--文件夹< 57726174f4a896fd >展示完毕,此文件夹的总大小为:0Bytes
--< 61e174114987a181 >
--开始展示文件夹< 61e174114987a181 >的内容:
--< HERO.ipch >
--文件大小为:73.5M Bytes
--文件夹< 61e174114987a181 >展示完毕,此文件夹的总大小为:73.5M Bytes
--< 62dc62c87dc2d4 >
--开始展示文件夹< 62dc62c87dc2d4 >的内容:
```

<注>colorful版本在不同系统中可能出现转义乱码等情况,请安装对应版本 ansi189-bin.zip 转义,使用时请在python编辑器中执行。因其环境复杂性,故提供无颜色版本供简单使用

项目链接 <https://github.com/himcrh/Data-Structure-Meaning>