

サイバーコネクトツー 求人応募アンケート プログラマー

	T										
氏名											
E-mail ※携帯電話不可					* ‡	采否連絡等に使用します。はっる	きりと正しくご記入ください。				
現職の状況 ※中途の方のみ	□ 退職済み □ 退職予定あり(退職日:) □ 在職中										
数の 動務開始可能 ※中途の力	上 比時期 □	 年 即日可	月頃から	勤務開始 夢 ※新卒・既		□ 年□ 卒業後(年	月頃 月 卒業見込〉				
希望職種 (複数可)		プログラマー	ロテク	ー ニカルプログラマ	_	※職種の詳細はHP上にてご					
勤務希望地	□ 福岡本社 □ 東京スタジオ □ どちらでも可 ※勤務希望地の希望理由をご記入ください。(採否には影響ございません) □ 家族/実家が上記勤務地に近いため □ 友人・知人が上記勤務地周辺にいるため □ その他(○ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・										
■プログラマー ※中途の方の			さい。(複数	選択可。経験學	手数に関	しては大よそで構いま	せん)				
ゲーム開発				技術・開発基	·盤						
	年)プレイ	(ヤーアクション	··AI		年)	ライブラリ・エンジン開多	Ě				
	年) 敵アク	フション・AI			年):	シェーダー開発					
		スアクション・AI			年):	エフェクトシステム					
	年)モブ・					AIシステム					
•	年) エフェ					物理エンジン					
	年)UI・メ				• •	ネットワーク					
		配置オブジェ管	管理		年)、	ソール・DCCプラグイン	開発				
•	年) イベン	小管理		その他							
マネージメント					年)(()				
<u> </u>		プログラマー			年)(()				
	年) 外注的	官埋 ————————————————————————————————————			年)	()				
■使用出来るプ	プログラム言	言語と使用歴、	開発の概要を	ご記入ください	0						
言語		使用歴		内容(市販ゲームン	フト開発、個	固人作品制作、勉強のみ等、簡	単にで結構です。)				
C++		年和	程度								
		年和	程度								
		年 和	程度								
			程度								
		—————————————————————————————————————	程度								
■プログラマー	として、サイ	イバーコネクトッ	ノーで実現した	といことをご記り	ください	N _o					
■ お持ちのゲー.	ム機にチェッ	クをつけてくださ	:[\ <u>`</u>								
				: □WiiU □Wii	□3DS [□Xbox Series X/S □Xb	ox One □Xbox 360				
■最近遊んだゲ ※ サイバー=				入ください。 要はございません	, 0						
タイトル名①											
タイトル名②											

<株式会社サイバーコ	ネクトツー求人応募	募 希望条件>					
ご氏名			記入日	∃	年	月	ļ
■現在の収入をお書き	ください。(任意)※	(中途の方のみ					
月収	:	万円	(〇 総支給額	〇 手取り)	※いずれかに	ニチェック	
年収(賞与含む)	:	万円	(〇 総支給額	〇 手取り)	※いずれかに	ニチェック	
■希望収入をお書きくか	ごさい。 (必須)						
月収	:	万円	(〇 総支給額	〇 手取り)	※いずれかに	ニチェック	
年収(賞与含む)	:	万円	(〇 総支給額	〇 手取り)	※いずれかに	ニチェック	
			※希望があ	らるもののみお	答えください(いずれか一方の	みでも可
■現在の健康状態につ	いて、お書きくださ	い。(差し障りのな	ない範囲で構いませ	せん。)			
□良好							
□ その他 (具体的)	 Z:						
※健康診断最終受診	時期 :	年	月頃				
■入社後に配慮を希望	ますること、不安・相	談事、懸念事項等	等ございましたら、a	お書きください。			