

Spielanleitung: Fußballspiel Abschlussarbeit SoSe21

- 1) Um das **Spiel** durch einen Anpfiff zu **starten**, müssen Sie die Leertaste auf ihrem Laptop-/ihrer PC-Tastatur drücken oder den blauen Button unter dem Spielfeld.
- 2) Wenn ein **Spieler am Ball ist**, stoppt die Zeit und Sie können mit einem Mausklick auf dem Spielfeld die Position bestimmen, wohin der Spieler den Ball schießen soll.
- 3) Wenn der **Ball ins Aus geschossen** wird, erscheint dieser zufällig auf dem Spielfeld. Sie können dann durch das Drücken der Leertaste/dem blauen Button die Spieler wieder zum Ball rennen lassen.
- 4) Wird ein **Tor erzielt** und die Spieler sind wieder an ihrer Startposition, können Sie durch die Leertaste/den Button erneut einen Anpfiff starten.
- 5) Um die **Trikotfarbe der Teams zu ändern**, können Sie die gewünschte Farbe auf Englisch in das Textfeld rechts von Farbe unter dem gewünschten Team reinschreiben und mit Enter (Tastatur) bestätigen.
- 6) Möchten Sie einen **Auswechselspieler gegen einen Spieler auf dem Feld tauschen**, können Sie dies mit Drag und Drop machen. Hierfür auf dem gewünschten Auswechselspieler die linke Maustaste drücken und diesen mit der gedrückten Maustaste auf den gewünschten Feldspieler ziehen. Hier können Sie dann die linke Maustaste loslassen und der Auswechselspieler tauscht mit dem Feldspieler.
- 7) Möchten Sie die **Wahrnehmungsbereiche oder die Originalpositionen** aller Spieler auf dem Spielfeld **anzeigen**, können Sie hierfür mit der linken Maustaste auf die Checkbox neben dem jeweiligen Wort klicken, um diese Ansicht an-/auszuschalten.
- 8) Ist ein Spieler im Ballbesitz, können sie mit den Slidern unterhalb des Spielernamen, die **Werte der Schusskraft, Präzision und Geschwindigkeit von dem Spieler am Ball zwischen 1 und 99 ändern**. Hierfür mit der linken Maustaste auf den Kreis, auf dem Slider klicken und mit der gedrückten Maustaste diesen auf dem Slider nach rechts/links ziehen. Beim Loslassen der Maustaste speichert sich dieser Wert automatisch, Sie müssen diesen nicht selbst bestätigen! Der neue gespeicherte Wert wird Ihnen dann nach loslassen der Maustaste, rechts von dem jeweiligen Slider angezeigt.