

課題 No.02 クラス基礎

[作成ファイル]

・ main.py

[演習内容]

Step1

Monster クラスを定義する。

Monster クラスのインスタンスを生成する。

Step2

3 種のアトリビュートをコンストラクタで定義する。なお、各アトリビュートの初期値は、引数で受け渡された値とする。

- ① 名前
- ② HP
- ③ MP

Step3

Step1 のインスタンス化を調整し、実行できる形にする。

※名前、HP,MP の設定値はなんでも OK.

Step4

show_status メソッドを定義する。※引数、戻り値、共に無し。

show_status メソッドの処理として、3 種のアトリビュートを出力する。

Step5

show_status メソッドを呼び出す。

Step6

3 種のアトリビュートについて、自分以外からアクセスできない様にする。

Step7

cure メソッドを定義する。※引数戻り値共になし。

cure メソッド自体の処理は、自身の HP を+100 する。

Step8

get_name メソッドを定義する。

get_name メソッド自体の処理は、自身の名前を呼び出しもとに返却する。