

# ESTÁNDAR IEEE 754

Conversión de bases IEEE 32 y 64 bits Inversas

Métodos numéricos  
Universidad San Buenaventura Cali

## CONVERSIÓN DE NUMERO DE MEMORIA DE 32 BITS A BASE DECIMAL

Este formato se almacena en una palabra de 32 Bits organizándose de la siguiente manera:

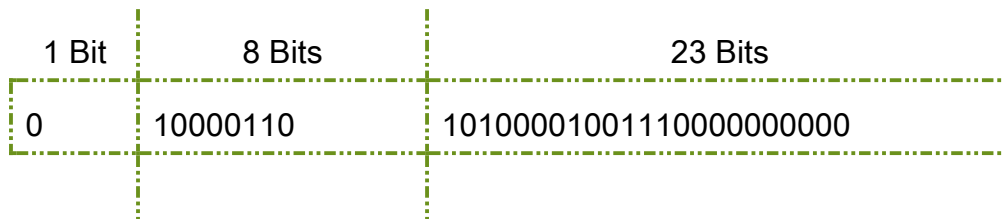


- El **signo** del número almacenado donde puede ser:
  - 0= positivo
  - 1= negativo.
- El **exponente** se guarda en el espacio de 8 Bits.
- La **mantisa** se guarda en el espacio de 23 Bits.

---

### EJEMPLO:

Escribir el siguiente numero en memoria de 32 bits a decimal.



### SOLUCIÓN:

Como el primer bit es 0, el número, es positivo.

Convertiremos la mantisa, de binario a decimal, el cual su parte entera será 1, y seguido su mantisa.

1, 10100001001110000000000



Mantisa

Ahora pasaremos el exponente 10000110 a base decimal, y le restaremos 127 como lo indica el estándar.

$$1x2^7 + 0x2^6 + 0x2^5 + 0x2^4 + 0x2^3 + 1x2^2 + 1x2^1 + 0x2^0$$

↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓					
128	+	0	+	0	+	0	+	4	+	2	+	0
128	+	0	+	0	+	0	+	4	+	2	+	0

= 134

$$134 - 127 = 7$$

Ahora correremos la coma 7 veces, y ese número, se pasa de binario a decimal

11010000,1001110000000000

Operaremos la parte entera primero:

$$1x2^7 + 1x2^6 + 0x2^5 + 1x2^4 + 0x2^3 + 0x2^2 + 0x2^1 + 0x2^0$$

↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓					
128	+	64	+	0	+	16	+	0	+	0	+	0
128	+	64	+	0	+	16	+	0	+	0	+	0

= 208

Ahora operaremos la parte fraccionaria:

$$\begin{array}{cccccccc} 1x2^{-1} & + & 0x2^{-2} & + & 0x2^{-3} & + & 1x2^{-4} & + & 1x2^{-5} & + & 1x2^{-6} & + & 0x2^{-7} \\ \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow \\ 0.5 & + & 0 & + & 0 & + & 0.0625 & + & 0.03125 & + & 0.0156 & + & 0 = 0.609 \end{array}$$

Así que el numero

1 Bit	8 Bits	23 Bits
0	10000110	10100001001110000000000

En decimal, es: 208.609

## CONVERSIÓN DE NUMERO DE MEMORIA DE 64 BITS A BASE DECIMAL

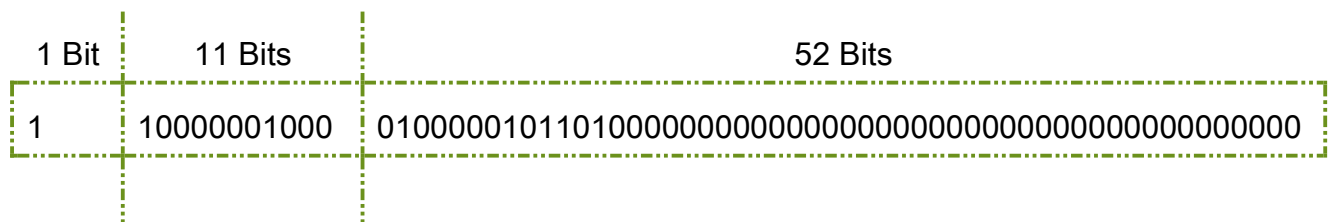
Este formato se almacena en una palabra de 64 Bits organizándose de la siguiente manera:



- El **signo** del número almacenado donde puede ser:
  - 0= positivo
  - 1= negativo.
- El **exponente** se guarda en el espacio de 11 Bits.
- La **mantisa** se guarda en el espacio de 52 Bits.

### EJEMPLO:

Escribir el número en memoria de 64 bits:



A decimal.

10000010110100



Ahora pasaremos el exponente 10000001000 a base decimal, y le restaremos 127 como lo indica el estándar.

$$\begin{array}{cccccccccccc}
 1x^{2^{10}} & + & 0x^{2^9} & + & 0x^{2^8} & + & 0x^{2^7} & + & 0x^{2^6} & + & 0x^{2^5} & + & 0x^{2^4} & + & 1x^{2^3} & + & 0x^{2^2} & + & 0x^{2^1} & + & 0x^{2^0} \\
 \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow \\
 1024 & + & 0 & + & 0 & & 0 & + & 0 & + & 0 & + & 0 & + & 8 & + & 0 & + & 0 & + & 0 \\
 1024 & + & 8 & = & 1032
 \end{array}$$

Ahora le restamos 1023 como lo indica el estándar:

$$1032 - 1023 = 9$$

Ahora correremos la coma 9 veces, y ese número, se pasa de binario a decimal

**1010000010,110100**

Operaremos la parte entera primero:

$$\begin{array}{cccccccccccc}
 1x2^9 & + & 0x2^8 & + & 1x2^7 & + & 0x2^6 & + & 0x2^5 & + & 0x2^4 & + & 0x2^3 & + & 0x2^2 & + & 1x2^1 & + & 0x2^0 \\
 \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow \\
 512 & + & 0 & + & 128 & + & 0 & + & 0 & + & 0 & + & 0 & + & 0 & + & 2 & + & 0 \\
 \hline
 512 & + & 128 & + & 2 & = & 642
 \end{array}$$

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

0 + 0.25 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0.0039 + 0 + 0.000976 + 0.000488 + 0 + 0.000122

0.25 + 0.0039 + 0.000976 + 0.000488 + 0.000122 = 0.255486

[illegible]

6