

Inès How- Choong

⦿ Experiences

► 07/21-07/22: **Ingenieure Développeuse**
HypnoVR, Strasbourg
↳ Développement de l'expérience RV sur
Unity
↳ Mise en place de l'application Android
en Java

► 02/19-09/19: **Assistante de Recherche**
City University of New York, New York
↳ Etude topographique, biomécanique de
structure osseuses à l'échelle
nanoscopique.

⦿ Projets

► 2022: Hackathon Ecole Boule x Ecole
42 à la Gaiété Lyrique
↳ UDI: Unlimited Digital Internet : un
ordinateur immersif contrôlé par des
capteurs

► 2022: GameJam Ecole des Gobelins x
Ecole 42 pour VivaTech
↳ Ecobot : un jeu narratif en 3D sur un
petit robot

► 2021: SeaLand

⦿ Hobbies

► VideoMapping, LiveCoding, Vjing,
Arduino, FabLab
► Musique, guitare



⦿ A Propos

(Elle)
ines.how.choong@hotmail.fr
+33 6 11 38 93 32
75011, Paris
née le 16/11/1997

⦿ Compétences

► Langues: Français (natal), Anglais (B2), Chinois (A2)
► Compétence: Unity, C#, C, Java, Android Studio, WebGL,
React

⦿ Education

2015-2021: **Université de Technologie de Compiègne**
↳ Diplôme d'Ingénieur en filière libre biologie + informatique
↳ Mineur en philosophie, technologie et cognition

► 2020-2021: Ecole 42
↳ Formation en Architecte en technologie numérique

► 2022: Ecole d'été à la NØ SCHOOL NEVERS
↳ Formation en Art numérique

⦿ Associations

► Membre de l'équipe scénographie - Imaginarium Festival
► Responsable scénographe - COM, Théâtre Impérial de
Compiègne
► Responsable événementiel - ESN Esperanto