

Inès How- Choong

◎ Education

2015-2021: *Université de Technologie de Compiègne*

- ↳ Diplôme d'Ingénieur en filière libre biologie + informatique
- ↳ Mineur en philosophie, technologie et cognition

► 2020-2021: *Ecole 42*

- ↳ Formation en Architecte en technologie numérique

► 2022: *Ecole d'été à la NØ SCHOOL NEVERS*

- ↳ Formation en Art numérique

► 2022: *Join Lion*

- ↳ Formation en Entrepreneurat

◎ Experiences

► 07/21-07/22: *Ingenieure Développeuse HypnoVR*, Strasbourg

- ↳ Développement de l'expérience RV sur Unity
- ↳ Mise en place de l'application Android en Java

► 02/19-09/19: *Assistante de Recherche City University of New York*, New York

- ↳ Étude topographique, biomécanique de structure osseuses à l'échelle nanoscopique.

◎ Hobbies

- VideoMapping, LiveCoding, Vjing, Arduino, FabLab
- Musique, guitare



◎ A Propos

(Elle)

ines.how.choong@hotmail.fr

+33 6 11 38 93 32

75011, Paris

née le 16/11/1997

◎ Compétences

- Langues: Français (natal), Anglais (B2), Chinois (A2)
- Compétence: Unity, C#, C, Java, Android Studio, WebGL, React

◎ Projets

► 2022: Hackathon Ecole Boule x Ecole 42 à la Gaiété Lyrique

- ↳ UDI: Unlimited Digital Internet : un ordinateur immersif contrôlé par des capteurs

► 2022: GameJam Ecole des Gobelins x Ecole 42 pour VivaTech

- ↳ Ecobot : un jeu narratif en 3D sur un petit robot

► 2021: SeaLand

► 2020: Implémentation d'un logiciel de Raytracing en C

◎ Associations

- Membre de l'équipe scénographie - Imaginarium Festival
- Responsable scénographe - COM, Théâtre Impérial de Compiègne
- Responsable événementiel - ESN Esperanto