

Большое ДЗ №2. Симулятор жидкостей.

Тихонов Олег Валерьевич, БПИ233.

Реализованы следующие пункты:

- Ввод из файла.
- Шаблон типа Fixed
- Шаблонный класс симулятора с выбором типов, размеров и возможностью использовать динамический размер.
- Выбор типов и размеров в рантайме без потери производительности.
- Возможность сохранить параметры симуляции и положение жидкости и использовать их далее.

Необходимые флаги:

--p-type --v-type --vf-type, тип FIXED в кавычках;
--in-file, путь до файла с параметрами симуляции.

Как запустить программу:

- Создать директорию build (mkdir ./build)
- Перейти в эту директорию (cd ./build)
- stake ..
- make
- Вызов программы

Пример корректного вызова:

```
./main --p-type=DOUBLE --v-type="FIXED(32,16)"  
--vf-type="FAST_FIXED(48,16)" --in-file=../field1.txt
```

(одной командой)