MOAI 2025 講解會

1. 比賽介紹

國際人工智能奧林匹克競賽澳門選拔賽(Macao Olympiad in Artificial Intelligence,簡稱 MOAI)是澳門地區為遴選優秀人工智慧人才,組建地區代表隊參與國際人工智慧奧林匹克競賽 (International Olympiad in Artificial Intelligence,簡稱IOAI)而專門設立的選拔賽事。

IOAI 是目前最受矚目的國際人工智能比賽之一,專為中學生而設。

MOAI 2025 日期為 5 月 11 日。IOAI 2025 舉辦地點為中國北京,時間為 8 月 2 日 至 8 月 9 日。

2. MOAI 賽制

2.1 MOAI 2025

• 舉行日期:5月11日

• 比賽時間: 下午 1:00 - 6:00, 共 5 小時

• 比賽地點: 濠江中學

• 比賽對象:在澳門本地就讀的初一到高三學生

2.2 比賽內容

MOAI 2025 的比賽分為兩個部份,分別為 理論考試 以及 編程考試。兩者都為上機測試。

- 理論考試
 - 。 考試時間: 下午 1:00 1:50, 時長 50 分鐘
 - 。 形式: 閉卷
 - 。 題型:客觀題 (選擇題)
 - 。 用 google form 進行答題操作

• 編程考試

- 。 考試時間: 下午 2:00 6:00, 時長 4 小時
- 。 形式: 半開卷*
- 。 題量:3條編程題,每條題目有若干得分點
- 。 編程考試所用的平台為 Kaggle。

*半開卷:參考資料

允許查詢的網站(比賽過程中可查詢,但不能登入、發佈問題或與他人交流):

- stackoverflow.com
- scikit-learn.org
- pytorch.org
- huggingface.co
- numpy.org
- github.com
- o python.org
- pypi.org

2.3 賽場紀律

禁止交談與干擾:選手在比賽中不得與其他選手交流,亦不得透過任何通訊方式與非選手人員交流,不得干擾他人,不得損壞比賽設備。

訪問限制:不得訪問除允許網頁外的任何內容 , **禁止使用手機及 LLM** 。但允許可以使用本地 IDE 進行編程或調試。

違反以上規則者,當作弊處理,取消參賽資格及成績。

2.4 選拔和評獎

總分計算與排名規則

- 理論考試:占總分數的30%。
- 編程考試:占總分數的70%。
- 總分計算:理論考試分數 + 編程考試分數 = 總分數。
- 排名規則:
 - 1. 按總分數高低排名。
 - 2. 若總分數相同,則按編程考試分數高低排名。
 - 3. 編程考試在 kaggle 平台上各題最高分 timestamp 最早者。

IOAI 澳門代表隊名額

前四名:將被選為 IOAI 澳門代表隊,免費參加今年8月在北京舉行的 IOAI。

第五名及以後:若希望參加 IOAI,需自費參加,最多可組成人數不超過4名的隊伍。

如有合資格選手無法參加八月舉辦的 IOAI, 所有名額將會順延。

*在澳門電腦學會的官方網頁上,有 MOAI 賽制更詳細的資料: https://www.mcs.mo/activity-news/78

3. syllabus

MOAI 2025 的比賽範圍和 IOAI 2025 的比賽範圍一致: https://ioai-official.org/syllabus-2025/

主要範圍

參考 Syllabus-2025-Final, 其中一些較為基礎的內容

編程基礎

Python 基礎:循環、函數、文件讀寫、使用第三方庫等

數據處理: NumPy, Pandas

NumPy: the absolute basics for beginners — NumPy v2.2 Manual

Getting started tutorials — pandas 2.2.3 documentation

數據可視化: Matplotlib, Seaborn

Tutorials — Matplotlib 3.10.0 documentation

User guide and tutorial — seaborn 0.13.2 documentation

機器學習: Scikit-learn

User Guide — scikit-learn 1.6.1 documentation

深度學習: PyTorch

Learn the Basics — PyTorch Tutorials 2.5.0+cu124 documentation

機器學習 (Scikit-learn)

監督學習:線性回歸、Logistic 回歸、KNN、決策樹、隨機森林

非監督學習:K Means、PCA、t-SNE

模型估計: 常用指標 (Accuracy, Precision, Recall, F1-Score 等)、過擬合和欠擬合、超參數調

整、交叉驗證

深度學習與神經網絡 (PyTorch)

神經網絡:梯度下降、反向傳播、激活函數、損失函數

深度學習:多層感知機、SGD、Adam、學習率

計算機視覺 (PyTorch)

CNN 卷積神經網絡、池化、圖像分類問題、遷移學習 (ResNet, MobileNet) 、圖像增廣技術

物體識別模型 (YOLO, SSD) , 圖像分割模型 (U-Net)

自然語言處理 (PyTorch)

詞嵌入 / 詞向量(word2vec)、Transformer 基礎(Attention 機制)、預訓練 NLP 模型 (BERT、GPT)

4. 平台介紹 & 比賽注意事項

編程考試中,每一條題目都對應 kaggle 平台上的一場比賽 (competition)。即在 MOAI 當時,每位選手需要加入三場不同的比賽,對應三條不同的題目。

為了方便理解,後續我們會以 **題目** 表示在 kaggle 上的 一場比賽 ,請各位選手注意這一點。

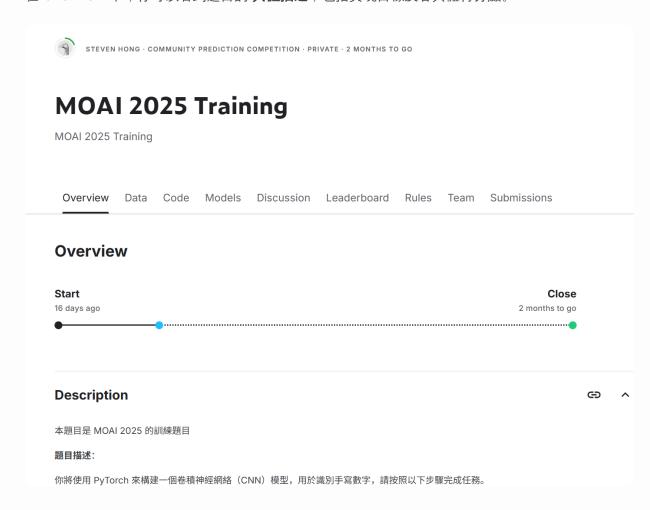
以例題為例,對應 kaggle 上的比賽為

https://www.kaggle.com/t/cb5a92f8f6f231bdff6f49b5c62dba57 ,各位選手及老師可以透過 這個 competition 熟悉 kaggle 平台相關的操作。

4.1 Competition 界面介紹

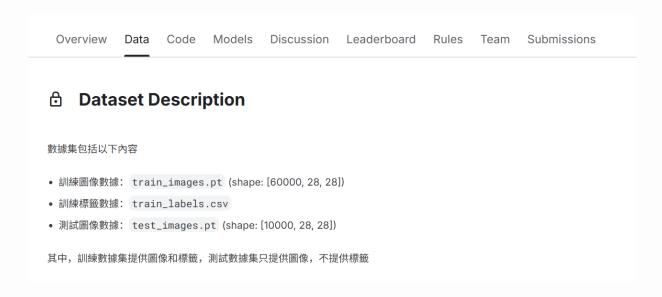
Overview

在 Overview 中,你可以看到題目的 具體描述,包括實現目標及各具體得分點。



Data

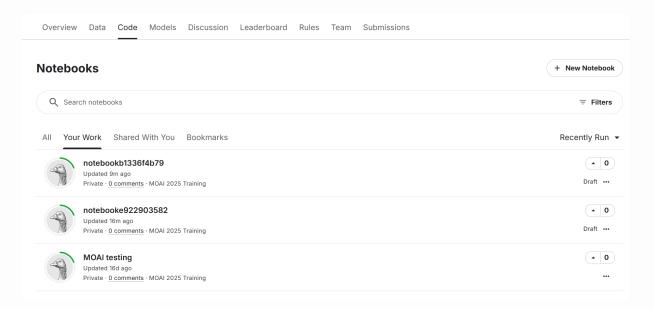
Data 中,是有關於輸入數據集的描述。



Code

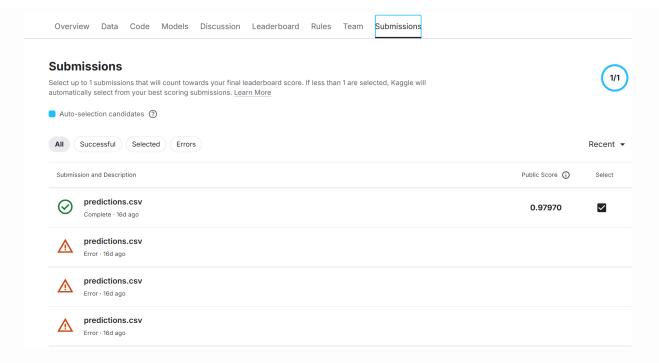
在 Code 中,你可以看到有關於本次 Competition (即題目) 的所有 Notebooks。

你的每一份代碼都對應一個 Notebook,同一內 Notebook 內可以有不同的 version。



Submission

在 Submission, 你可以查看你所有的提交記錄。



4.2 題目解答 & 提交方式

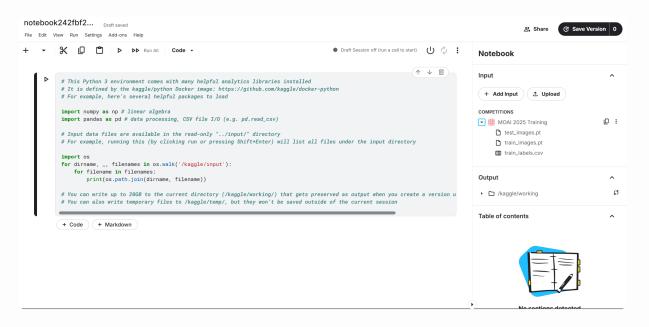
在 kaggle 中,選手可能需要通過提交 Notebook 或 提交檔案的方式,作為代碼模型結果的提交, (在比賽中,不同題目可能會 **不允許** 某種型式的提交)。

以下是從零開始進行一次 Competition 的具體流程:

1. 創建 Notebook

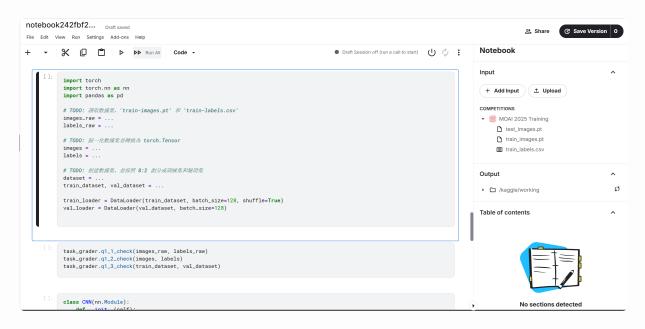
我們建議選手透過 Competition 介面中的 Code, 創建一個新的 Notebook (Code 介面右上角的 New Notebook)。選手可以對於同一條題目創建多個 Notebook。

可以看到,透過這種方式創建 Notebook, 在右方的 Input 中,會有該題目提供的 Input 文件。在例題中,便為 test_images.pt , train_image.pt 及 train_labels.csv

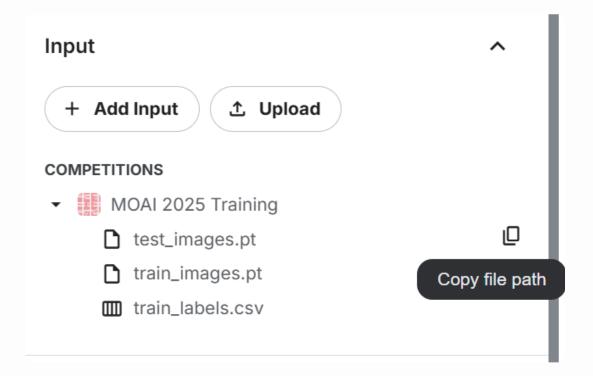


2. 代碼編寫

你可以透過上方 File 欄中的 Import Notebook,將題目提供的 ipynb 模板 import 至你的 Notebook 之中。下圖是 moai-2025-例題模板.ipynb import 至 Notebook 後的情況:



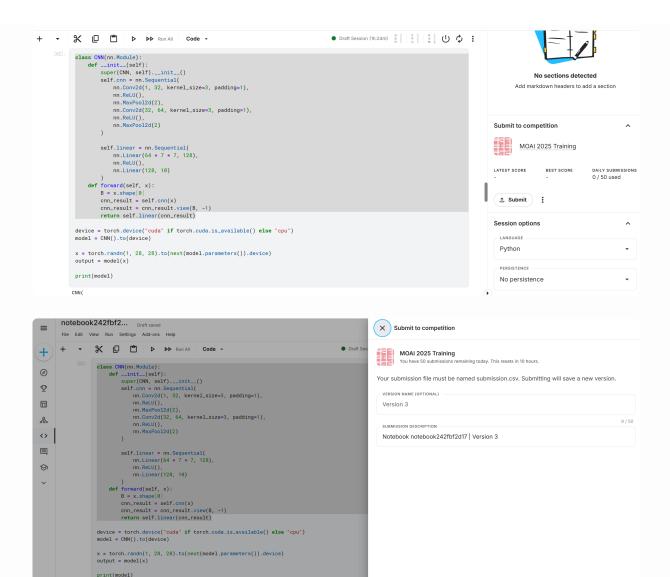
另外,對於題目提供的 Input 文件,其文件路徑需要從右方的 Input 欄中進行複制:



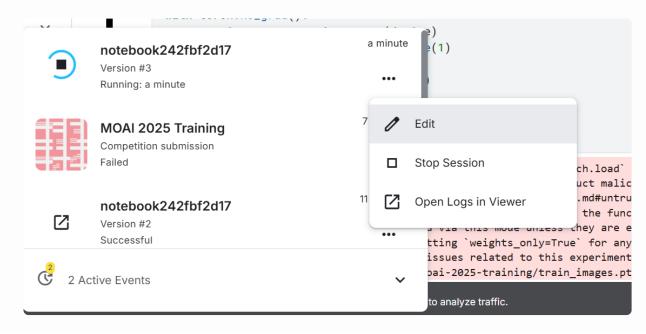
最後,根據題目要求進行代碼編寫即可。

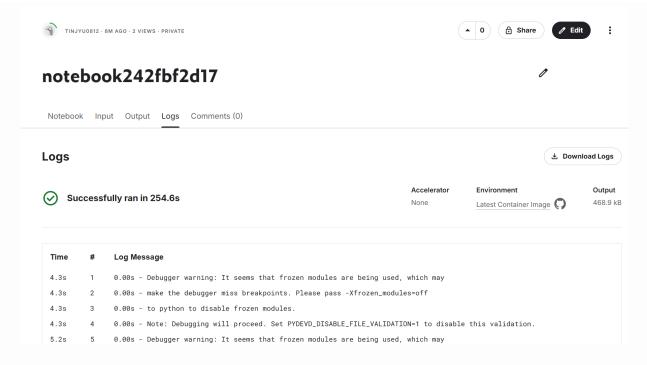
3. 提交

當選手完成代碼編寫後,可以透過 Notebook 內右方的 Submit to competition,將該 Notebook 提交至 Competition。



kaggle 會自動運行提交的 Notebook,並將預測結果和正確結果進行比較。你可以在左下角對應的提交中,點擊 Open Logs in Viewer 查看運行情況:



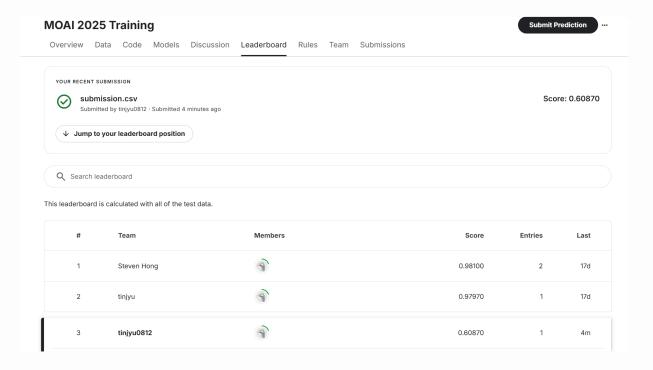


4. 評分

在例題中,題目分為50%的「代碼補全」以及50%「模型性能」的評分。

對於「代碼補全」的評分,我們在例題的模板中,提供了一個用於測試的 grader,可以檢查選手的答案是否符合題目的要求。

對於「模型性能」評分,在例題之中,選手將 Notebook 提交至 Competition 並運行完畢後,便可以得出性能指標:



5. 注意事項

- 在題目之中, **可能不會** 提供類似的 grader 及即時對「模型性能」進行反饋,選手們需要注意 這一點。在比賽過程中,所有的評分 **僅供選手參考**,和作為最終結果的評分可能會有所有不 同。
- 由於性能更高的模型可能會不符合題目中「正確性」的要求,所以選手可以提交兩份代碼,分別作為兩部份分數的評分。
- 在 Notebook 右側的 Session options 中,可以選擇使用 GPU 進行加速。但需要注意的是, 帳號需要驗證電話號碼後才可以使用這個功能,每個帳號每個星期 GPU 可以使用的時間也會有 所限制。

5. 比賽流程

由於在比賽過程中會使用到 google form 進行答題及提交檔案,所以請各位選手需要有自己的 google 帳號,以及在比賽當天提前到達賽場,以確保可以順利登入帳號。

理論考試

- 1. 在考試開始時間後,選手打開對應 google form 的連結答題。
- 2. 在考試結束時間前,提交試卷。

編程考試

- 1. 接收到主辦方下放的 pdf, 裏面包含各注意事項以及比賽要求。
- 2. 在考試正式開始後,根據之前介紹的流程,在 kaggle 平台上正常作賽。
- 3. 在考試結束前,選手需要根據題目 pdf 的要求,將相關代碼/數據檔案透過 google form 提交。

例如,在例題之中,我們會要求選手提交至少一份代碼 base.ipynb ,作為全部評分的評測。如果選手希望使用與例題不同的模型以更到更高的性能,可以額外提交一份 extra.ipynb 作為「模型性能」的評分,與 base.ipynb 之間取更高分。

6. 其餘情況

如在比賽過程中有任何意外情況(如平台發生問題/選手對題目有任何疑問),請向考場內的監考人員提出。

同時,本文檔內的所有內容,都可能會因為不同的情況,在比賽當天作出任何變更。請各位選手留 意到時的題目說明。