

이력서

박승우

- 📞 Mobile: 01054826617
- ✉ E-mail: parkpark011@naver.com
- 😊 Github: <https://github.com/hionpu>
- 🏠 Blog: <https://hionpu.com>
(
<https://hionpu.tistory.com> 에서 이주중)

개요

- 한맥/삼안 재직중
 - 프로젝트 내 40여개 기능 중 15개의 기능과 수반되는 UI 및 공통 모듈 개발
 - 주 언어: C#
- 24주 과정의 백엔드(java, spring) 부트캠프 수료
 - 취미를 기반으로 모임을 생성하고, 취미 활동을 공유하는 앱 개발 프로젝트 진행.
 - 수료 이후 프로젝트 리팩토링 → 멀티스레딩, CS 스터디 참여
- 도메인 범위에서 영어로 의사소통 가능
- 영어 Article, Paper 원활한 읽기, 쓰기 가능
-

Stacks

[프로그래밍 언어] C#, Python(알고리즘 only)

[프레임워크 & 라이브러리] .NET framework, WPF, Unity(진행중)

[Others] Git

Projects

2023.06. ~ 현재

한맥/삼안

3D 편집 툴(Rhino 대체 프로젝트)

Polygon mesh 기반의 3D 편집, 모델링 툴 개발

특징

- 기존 Rhino, AutoCAD, Blender 등이 토목 분야에서 사용되기 어려운 점을 개선
- 자주 쓰이는 최우선 기능들부터 구현
- 드론 영상에서 얻은 대용량 지형 데이터 처리에 특화

맡은 역할

- 사내 토목 엔지니어에게 우선 배포되는 편집 툴 개발 프로젝트 참여
- Primitive, Generator 카테고리의 기초 Geometry와 알고리즘 구현
 - 구현한 기능을 편집 툴에 애드인 형식으로 부착
- 기존 기능 리팩터링, 최적화
- 차후 상용화를 위한 피드백 및 유지 보수
- 기능 구현에 따른 UI, Viewport UI(WPF) 구현

주요 업무 상세


- polyline(arc), torus 등의 2D/3D primitive 객체 생성 알고리즘 및 기능 구현
- arc가 수반되는 UI에 사용되는 flipping angle 알고리즘 구현
- Mesh vs. Mesh 충돌 알고리즘 구현 - solid intersection point 검출 기능 구현
- revolve, SrfPt 등의 generator 카테고리 기능 일부 구현
- 편집 툴 명령어 자동완성 기능 구현
- State machine 기반의 편집 툴 최적화 및 유지, 보수

업무 방식

- 애자일 프레임워크
 - Jira 애자일 보드/데일리 스크럼/1달 주기 스프린트, 회고/코드 리뷰

2023.01.02 ~ 2023.02.07
코드스테이츠
파이널 프로젝트
(7인/4주)

아지트

온, 오프라인에서 취미를 공유하고 관련된 활동을 같이 즐길 수 있는 모임을 생성, 관리하는 웹 어플리케이션 ( [배포](#) | [Github](#))

역할: 회원 도메인 개발 Java Spring, JPQL, AWS(EC2, RDS)

- 회원 도메인 작업
- 회원 가입, 수정, 탈퇴 기능 구현
- JPQL을 이용, 모임에 따른 회원 목록이나 회원 정보 등을 조회

경력사항

기간	
2023.06. - 현재	한맥/삼안 기술개발센터 Engineering Graphics 팀 재직중
2022.09.-2023.02.	코드스테이츠 (Code States) 백엔드 과정 43기 <수강내용> <ul style="list-style-type: none">• Java Spring 기반으로 백엔드 과정 학습• 알고리즘 문제 풀이• 20주간 과제 수행 및 페어 프로그래밍과 코드 리뷰 경험• 협업 프로젝트 2회 진행
2019.08.-2022.08.	변리사 수험기간
2021.04.	변리사 58회 1차 합격
	2021년 58회, 2022년 59회 변리사 2차 시험 불합격으로 수험 생활 중단
2017.09.-2019.07.	중,고등 수학 전임강사
2010.03. - 2017.08.	고려대학교 수학 전공

자격사항

자격명	취득일자	등급
OPic(영어)	2023.4.16	IH(Intermediate High)

최근 관심분야

- C# async/await 등 비동기, 멀티스레딩 프로그래밍
- Unity(기초 단계)
- Python(주로 알고리즘 해결 용도)

기타

- Git Jekyll 기반 블로그 개설, 운영중(<https://hionpu.com>)
- 백준 프로필 <https://solved.ac/profile/parkpark011>
- 운동(헬스) 경력 10년(6 days/week)