



# 입 사 지 원 서



↑ BESPIN GLOBAL

지원직무

QA

\* 모든 사항은 필수로 작성하여 주시기 바랍니다. 칸이 모자랄 경우, 행 추가 가능 합니다.

인 적 사 항	성 명	김현정	영 문	Kim HyunJung	국 적	대한민국
	생년월일	1991.09.24		연락처	010-6352-7247	
	E-mail	<a href="mailto:zknyjung@gmail.com">zknyjung@gmail.com</a>		비상연락처(관계)	-	
	현주소	경기도 과천시 별양로 66-11				

\* 학력사항과 경력사항은 **최근 순**으로 작성하시고, 구분은 **고등학교/전문학사/학사/석사/박사**로 구분하여 주시기 바랍니다.

학 력 사 항	기간	학교	전공	구분	졸업여부	학점
	2010.03 ~ 2014.02	국립 한국교통대학교	컴퓨터공학	학사	졸업	/
	2007.03 ~ 2010.02	한일여자고등학교	인문계열	고등학교	졸업	/

경 력 사 항	기간	직장명	담당업무	직위	최종연봉	퇴직사유
	2018.08 ~ 2020.07	아프리카TV	QA	대리	4250만원	집안사정
	2017.06 ~ 2018.04	블루홀 스튜디오	제작지원	사원	3200만원	직군변경
	2016.07 ~ 2017.06	넥슨 엔도어즈(넥슨 레드)	QA	사원	-	부서변경
	2014.12 ~ 2016.05	스마일게이트 메가포트	QA	사원	-	계약만료

## 기 타 사 항

\*관련 업무 경력 약 5년 4개월

\*출퇴근 약 50분 소요 예상

\*입사 가능일: 10월 1일 이후

## 경 력 기 술 서

## [개요]

사명 : 아프리카TV

직무 : LIVE 서비스 QA

업무범위 : Mobile App(android, iOS), PC Web(cross browsing)

프로젝트 : 아프리카TV 앱, 아프리카TV 웹

사명 : 블루홀 스튜디오

직무 : 콘텐츠 제작

업무 범위 : PC MMORPG

프로젝트 : Air(현 엘리온)

사명 : 넥슨 엔도어즈(넥슨 레드)

직무 : 게임 개발 QA

업무범위 : Mobile App (android, iOS)

프로젝트 : 삼국지를품다2pk, AXE

사명 : 스마일게이트 메가포트

직무 : 게임 퍼블리싱 QA

업무범위 : Mobile App (android, iOS)

프로젝트 : 바니팡, 거신전기, 모두의 불금

## [상세 기술]

### 1. QA 주 업무 스킬

#### 가. 기능 테스트

- ① 호환성 (SW/HW) 테스트
- ② 성능 (프레임, 가용메모리, 점유율) 테스트
- ③ 빌링 (iOS-iap, 인앱 결제, 캐쉬) 테스트
- ④ 섯다운 (강제/선택) 테스트
- ⑤ 네트워크 (Latency, Packet Loss, Bandwidth) 테스트

#### 나. 모바일 게임

- ① 구글 / 앱스토어 마켓 검수 (카카오, T스토어 유 경험)
- ② 최저 사양 디바이스 기준 메모리, 프레임 체크
- ③ 구글 피쳐드 테스트
- ④ 성능 QA 봇틀 시나리오 작성
- ⑤ 개별 콘텐츠(기능) 개발 완료 시점에 빌드 후 테스트
- ⑥ 전체 기능 개발 완료 시점에 전체 기능 테스트
- ⑦ 공식적인 테스트 일정 종료 후 애드혹 테스트

#### 다. 온라인 게임

- ① OS 버전 별 구동 테스트
- ② DirectX 버전 별 프레임 체크
- ③ 하드웨어 사양에 따른 프레임 체크
- ④ 대규모 PVP 전투 테스트
- ⑤ 성능 QA 봇틀 시나리오 작성

#### 라. 요구사항 분석 및 테스트 설계

- ① 기획서 인스펙션 및 리스크 분석
- ② 적절한 테스트 방법론 선정
- ③ 요구사항 상세 분석 후 케이스 설계
- ④ Test Case 설계 및 수행

#### 마. 사후 관리

- ① BTS를 통한 이슈 라이프 사이클 관리 (Jira(&Confluence), Mantis, redmind)
- ② 정기 점검, 정기 업데이트 시나리오 작성 및 실행

### 2. 이 외 스킬

- ① Firebase를 사용한 협업 경험 有
- ② Google Play 런칭 경험 有
- ③ 점진적 배포(Google Play Store) 경험 有
- 신규 기능에 대한 테스트베드 기준을 서비스 지표(DAU, MAU 등)에 따라 분석하여 설계 가능
- ④ Unity Unreal4 엔진으로 만든 툴을 이용하여 게임 콘텐츠 제작 경험 有
- ⑤ Fiddler를 이용한 웹 로그 분석 및 데이터 조작 가능
- ⑥ GitHub를 이용한 협업 가능

### 3. 웹 관련

#### 가. 언어 / 툴

- ① HTML5
- ② CSS3
- ③ JavaScript
- ④ JAVA
- ⑤ Git Hub (Git)

#### 나. 웹 기술

- ① 웹표준 준수한 문서 설계
- ② 반응형 설계
- ③ 크로스 브라우징 개념 이해
- ④ 리액트 라이브러리 개념 이해

## 자 기 소 개 서

“다양한 경험을 갖추어 일 할 준비가 되어있는 사람”

퍼블리싱 게임 QA 를 시작으로 개발 QA, 방송 플랫폼 QA, MMORPG 제작 지원을 거치며 쌓인 내공과 다양한 경험을 토대로 업무에 유연성 있게 임할 준비가 되어있습니다.

일정 관리, 리스크 기반 대응, 유저 동향 예측, 업데이트 스펙을 이해하고, 이를 토대로 실무자 또는 타부서와 일정을 조율할 수 있는 커뮤니케이션 능력을 갖추었습니다.

테스트 리딩 경험을 토대로 요구분석부터 결과 보고, 사후 관리까지의 업무 프로세스를 이해하며, 이를 토대로 구성원과 원활한 업무를 진행함에 있어서 무리가 없습니다.

가장 중요하게 생각하는 가치는 협업과 소통 그리고 효율적인 업무 방식입니다. 이를 위해 각 직군의 업무와 포지션을 파악하기 위해 노력하며 어떠한 일이던 효율적인 진행 방향을 모색하고 실행에 옮기는 자세로 임합니다.

“성격 및 마음 가짐”

현실에 안주하며 발전이 없는 안일한 삶을 바라지 않으며 끊임없이 배움을 추구합니다. 이러한 태도로 QA 업무를 보다 전문적으로 진행할 수 있게 되었고, 함께 일하는 구성원에게 인정받는 QA 로 거듭날 수 있었습니다.

맡은 일에 큰 책임감을 가지는 성격입니다. 해결되지 않은 업무를 마무리 짓느라 밤을 새고, 다음날 오전에 요구 분석 회의를 들어간 경험도 있습니다.

어려운 순간일수록 평정을 유지하도록 노력하며, 사람이 아닌 상황을 냉정하게 보고 그릇된 판단을 하지 않도록 노력합니다.

잘못된 점을 지적 받거나 비판 받으면 기분나빠하지 않고 편견없이 수용하며 고쳐나가는 성격입니다. 이러한 성격은 유연한 커뮤니케이션 진행에 보탬이 될 것이라고 생각합니다.

배울 것이 있다면 겸손하고 낮은 자세로 배움에 임하며, 아는 것이 있다면 귀찮아하거나 모르쇠하지 않고 공유에 성실히 임합니다.

어려운 순간에도 포기하지 않고 해결책을 마련하는 편입니다. 중요한 업데이트를 앞두고 제가 제안한 업데이트 계획을 회사에서 수용한 적이 있었고, 이를 토대로 업데이트를 진행 시켜 큰 사고를 모면한 적이 있습니다.

<지원동기 및 입사 후 포부>

여러가지 업무를 경험하며 클라우드 기술이 다양한 곳에서 범용적으로 쓰인다는 것을 알게 되었습니다. 이에 해당 분야의 전망이 밝다는 것을 알게 되었고, 이 분야 최고의 회사인 귀사 입사하여 다양한 기술을 배우고 나아가 함께 이끌어나가고 싶습니다.

제가 만약 귀사에 입사하게 된다면 겸손하고 열정적으로 실무와 배움에 임하겠습니다.

저를 필요로하는 업무에는 다양한 경험과 기술을 기반으로 하여, 최고의 결과를 이룩할 수 있도록 열정적이고 적극적으로 실무에 임하겠습니다.

제가 원하는 직장에서 제가 잘하는 일을 하는 것은 회사와 저 모두에게 좋은 영향을 준다고 생각합니다.

잘하는 QA 라는 말을 들을 수 있도록 항상 프로페셔널한 자세로 임할 것을 약속드립니다.

2020 년 9 월 26 일