

# 이력서



김현정

여 1991년, 30세

휴대폰

| 010-6352-7247

Email

| zknyjung@gmail.com

주소

| 경기 과천시 별양동

학력	경력	인턴·대외활동 / 해외경험	자격증 / 어학
한국교통대학교 (충주) 대학교(4년) 졸업	아프리카티비 퇴사 총 5년 4개월	-	-

## 학력

2010. 03 ~ 2014. 02 졸업	한국교통대학교 (충주) 컴퓨터공학과
---------------------------	---------------------

## 경력 총 5년 4개월

2018. 08 ~ 2020. 07 2년	<div>아프리카티비 대리</div> <div>LIVE 서비스 QA</div> <div>- Mobile App(android, iOS), PC Web(cross browsing)</div> <div>- 프로젝트 : 아프리카TV 앱, 아프리카TV 웹</div>
2017. 06 ~ 2018. 04 11개월	<div>블루홀 사원</div> <div>컨텐츠 제작</div> <div>- PC MMORPG</div> <div>- 프로젝트 : Air(현 엘리온)</div> <div>주요직무   QA</div>
2016. 07 ~ 2017. 06 1년	<div>넥슨 엔도어즈(넥슨 레드) 사원</div> <div>게임 개발 QA</div> <div>- Mobile App (android, iOS)</div> <div>- 프로젝트 : 삼국지를품다2pk, AXE</div> <div>주요직무   QA</div>
2014. 12 ~ 2016. 05 1년 6개월	<div>스마일게이트메가포트 사원</div> <div>게임 퍼블리싱 QA</div> <div>- Mobile App (android, iOS)</div> <div>- 프로젝트 : 바니팡, 거신전기, 모두의 불금</div> <div>주요직무   QA</div>

## 1. QA 주 업무 스킬

### 가. 기능 테스트

- ① 호환성 (SW/HW) 테스트
- ② 성능 (프레임, 가용메모리, 점유율) 테스트
- ③ 빌링 (iOS-iap, 인앱 결제, 캐쉬) 테스트
- ④ 섯다운 (강제/섯택) 테스트
- ⑤ 네트워크 (Latency, Packet Loss, Bandwidth) 테스트

### 나. 모바일 게임

- ① 구글 / 앱스토어 마켓 검수 (카카오, T스토어 유 경험)
- ② 최저 사양 디바이스 기준 메모리, 프레임 체크
- ③ 구글 피쳐드 테스트
- ④ 성능 QA 봇틀 시나리오 작성
- ⑤ 개별 콘텐츠(기능) 개발 완료 시점에 빌드 후 테스트
- ⑥ 전체 기능 개발 완료 시점에 전체 기능 테스트
- ⑦ 공식적인 테스트 일정 종료 후 애드혹 테스트

### 다. 온라인 게임

- ① OS 버전 별 구동 테스트
- ② DirectX 버전 별 프레임 체크
- ③ 하드웨어 사양에 따른 프레임 체크
- ④ 대규모 PVP 전투 테스트
- ⑤ 성능 QA 봇틀 시나리오 작성

### 라. 요구사항 분석 및 테스트 설계

- ① 기획서 인스펙션 및 리스크 분석
- ② 적절한 테스트 방법론 선정
- ③ 요구사항 상세 분석 후 케이스 설계
- ④ Test Case 설계 및 수행

### 마. 사후 관리

- ① BTS를 통한 이슈 라이프 사이클 관리 (Jira(&Confluence), Mantis, redmind)
- ② 정기 점검, 정기 업데이트 시나리오 작성 및 실행

## 2. 이 외 스킬

- ① Firebase를 사용한 협업 경험 有
- ② Google Play 런칭 경험 有
- ③ 점진적 배포(Google Play Store) 경험 有
- 신규 기능에 대한 테스트베드 기준을 서비스 지표(DAU, MAU 등)에 따라 분석하여 설계 가능
- ④ Unity Unreal4 엔진으로 만든 툴을 이용하여 게임 콘텐츠 제작 경험 有
- ⑤ Fiddler를 이용한 웹 로그 분석 및 데이터 조작 가능

## 3. 웹 기술 스킬

### 가. 언어 / 툴

- ① HTML5
- ② CSS3
- ③ JavaScript
- ④ Git Hub (Git)

### 나. 설계

- ① 웹표준 준수한 문서 설계
- ② 반응형 설계
- ③ 크로스 브라우저 개념 이해
- ④ 리액트 라이브러리 개념 이해

## 자기소개서

### 다양한 경험을 갖추어 일 할 준비가 되어있는 사람

퍼블리싱 게임 QA를 시작으로 개발 QA, 방송 플랫폼 QA, MMORPG 제작 지원을 거치며 쌓인 내공과 다양한 경험을 토대로 업무에 유연성 있게 임할 준비가 되어있습니다.

일정 관리, 리스크 기반 대응, 유저 동향 예측, 업데이트 스펙을 이해하고, 이를 토대로 실무자 또는 타부서와 일정을 조율할 수 있는 커뮤니케이션 능력을 갖추었습니다.

테스트 리딩 경험을 토대로 요구분석부터 결과 보고, 사후 관리까지의 업무 프로세스를 이해하며, 이를 토대로 구성원과 원활한 업무를 진행함에 있어서 무리가 없습니다.

가장 중요하게 생각하는 가치는 협업과 소통 그리고 효율적인 업무 방식입니다. 이를 위해 각 직군의 업무와 포지션을 파악하기 위해 노력하며 어떠한 일이던 효율적인 진행 방향을 모색하고 실행에 옮기는 자세로 임합니다.

### 지원 동기 및 포부

현실에 안주하며 발전이 없는 안일한 삶을 바라지 않습니다. 이는 회사 생활에 대한 자세에도 영향을 주었습니다.

귀사에 입사 후에도 끊임없이 최신 기술을 연구하고 효율적인 업무 방식을 개발하며 동기들과 공유하는 일에 소홀하지 않을 것 입니다.

배울 것이 있다면 항상 겸손하고 낮은 자세로 배움에 임할 것이며, 아는 것이 있다면 귀찮아하거나 모르쇠하지 않고 성실히 공유에 임할 것 입니다.

잘못된 점을 지적 받는다면 기분나빠하지 않고 편견없이 수용하여 고쳐나가는 성격입니다. 이는 유연한 커뮤니케이션 진행에 보탬이 될 것이라고 생각합니다.

귀사와 제가 함께 성장해 나갈 수 있는 가능성에 기대를 가지고 있으며, 서로를 발판으로 삼아 지금보다 더욱 발전되기를 희망합니다.

## 포트폴리오

포트폴리오	<a href="https://hiooy91.github.io/">https://hiooy91.github.io/</a>
-------	---

## 희망근무조건

고용형태	정규직
희망근무지	경기 안양시 동안구, 경기 성남시 분당구
희망연봉	면접 후 결정

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 김현정

이 이력서는 2020년 09월 11일 (금)에 최종 업데이트된 이력서 입니다.  
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.  
잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며  
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.  
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.