議事録

|  |  |
| --- | --- |
| **会議名** | Lチームの仕様書について打ち合わせ |
| **日時** | 2024年5月29日 15時51分~16時13分 |
| **場所** | ヒップ本社4階　システム設計部 |
| **参加者** | Lチーム：熊本、田坂、森本  Mチーム：堀内 |
| **議論内容** | |
| Q, DisplayScreen関数のchar配列の書き方は大丈夫か?  A, 詳細仕様書のchar[][]の要素数をBOARD\_SIZEに修正します。  Q, 縦軸と横軸の要素数（文字数）の指定はしなくてもよいか?  A, 現段階ではお答えできないため、次回の打ち合わせまでに仕様書を再度確認し、修正を行う。  Q, 縦横と横軸の戻り値をcharの配列かポインタどちらで行うか?  A, 現段階ではお答えできないため、次回の打ち合わせまでに仕様書を再度確認し、修正を行う。  修正完了予定日：5/30 15:00予定  早く済み次第、チャットで修正完了の報告を行う。 | |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |