議事録

|  |  |
| --- | --- |
| **会議名** | Lチームの仕様書について打ち合わせ |
| **日時** | 2024年6月4日 10時32分~10時51分 |
| **場所** | ヒップ本社4階　Frat |
| **参加者** | Lチーム：田坂、森本  Cチーム：村上、川島  Mチーム：堀内 |
| **議論内容** | |
| Q, PlayerTurnOutput関数の画面表示が詳細仕様書に書かれていないので追加してほしい  A, 詳細仕様書に追加します。  Q, InputVerticalAxis関数とInputHorizontalAxis関数が二文字以上入力すると先頭文字だけ参照するため、11など入力すると1で通ってしまうがよいのか?  A, エラーが起こるように詳細仕様書を修正します。  Q, WinnerOutput関数の画面表示が違うため、結果の表示にプレイヤーターン  「”Player:O”または”Player:X”」を追加してほしい  A, 詳細仕様書に追加します。  仕様書修正完了予定：15時  コード修正完了予定：16時 | |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |