三目並べ基本仕様書

2024/05/08  
Iチームメンバー  
杉友泰宣　藤井健

目次

[1. 概要 4](#_Toc166227195)

[2. 機能 4](#_Toc166227196)

[2.1 入力機能 4](#_Toc166227197)

[2.1.1 プレイヤー名入力 4](#_Toc166227198)

[2.1.2 数値入力 4](#_Toc166227199)

[2.2 出力機能 4](#_Toc166227200)

[2.2.1 三目並べ画面表示機能 4](#_Toc166227201)

[2.2.2 結果表示機能 4](#_Toc166227202)

[2.2.3 続行機能 4](#_Toc166227203)

[3. 機能フローチャート 5](#_Toc166227204)

[4. 画面設計 6](#_Toc166227205)

[4.1 プレイヤー名入力画面 6](#_Toc166227206)

[4.2 三目並べ画面 6](#_Toc166227207)

[4.3 勝敗決定時 7](#_Toc166227208)

[4.4 終了時画面 7](#_Toc166227209)

# 概要

本基本仕様書は、二人のプレイヤーが交互に縦横それぞれ1～3の数字を入力し、マスに「〇」または「×」を出力する三目並べの仕様を示すものである。

# 機能

## 入力機能

### プレイヤー名入力

プレイヤー名を入力することでゲーム中の名前を決められる。

### 数値入力

縦横それぞれ1～3の値を入力する。

## 出力機能

#### 三目並べ画面表示機能

入力したプレイヤー名、先攻後攻、3×3のグリッドを表示する 。

#### 結果表示機能

勝ったプレイヤー名、または引き分けの結果を表示する。

#### 続行機能

ゲームをもう一度遊ぶか終了することができる。

# 機能フローチャート

ダイアグラム

自動的に生成された説明

# 画面設計

##### 三目並べ画面

先攻 後攻

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 |
| 1 | 〇 |  |  |
| 2 |  | × |  |
| 3 |  |  |  |

縦の値を入力してください。

横の値を入力してください。

##### 勝敗決定時

（勝利）「〇」（または「×」）の勝利です

（引き分け）引き分けです。

##### 終了時画面

もう一度遊びますか？

はい…0 / いいえ…0以外