**三目並べ仕様書**

**三目並べ仕様書**

目次

[**1.** **概要** 1](#_Toc166225169)

[**2.** **用語の定義** 1](#_Toc166225170)

[**3.** **機能** 1](#_Toc166225171)

[3.1. 入力機能 1](#_Toc166225172)

[3.2. 表示機能 1](#_Toc166225173)

[**4.** **レイアウト** 1](#_Toc166225174)

# **概要**

本書は作成する三目並べの構成、機能、レイアウトを示したものである。

# **用語の定義**

三目並べ　→　3×3 の格子を用意し、二人が交互に「 ○ 」と「 ✕ 」を書き込んでいき3つ並べるゲーム

記号　　　→　〇×のこと

マス　　　→　3×3 の格子のこと

キー　　　→　キーボード上の記号・文字・数字のこと

# **機能**

## 入力機能

マスに割り振られた１～９の値が入力されたときに受け取る。

ゲームを続けるか終了するかのキーが入力されたときに受け取る。

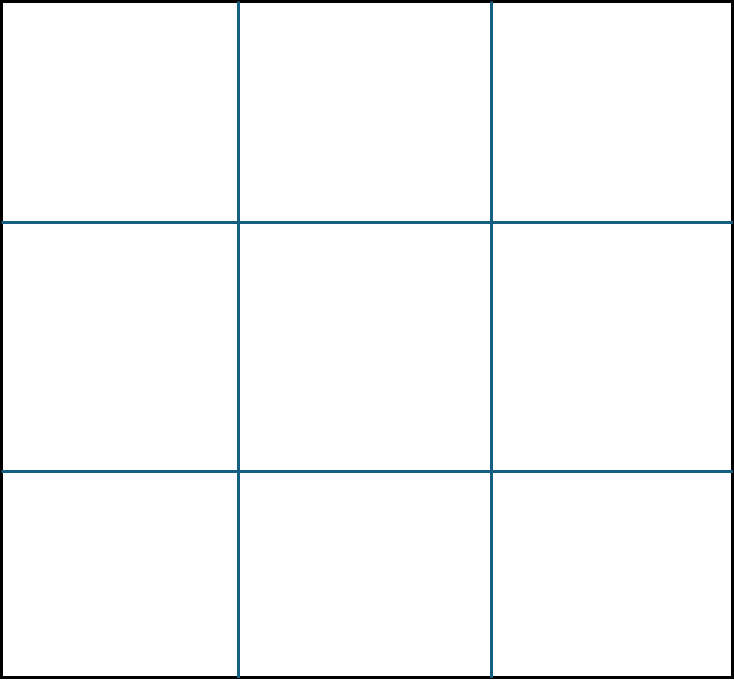
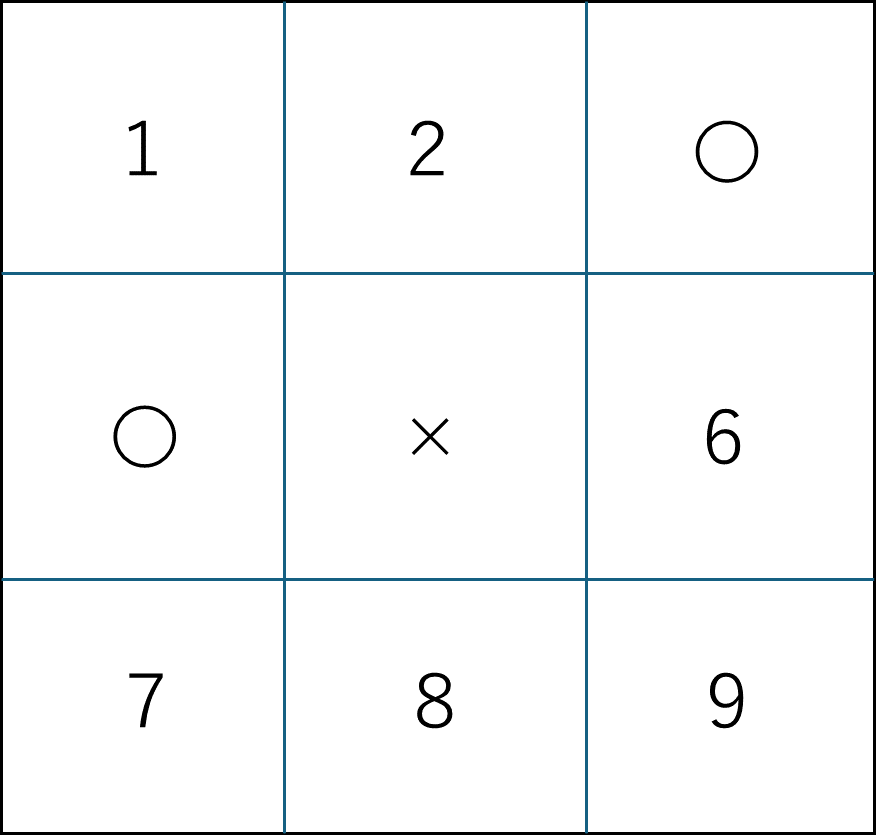
## 表示機能

マスを表示する。

終了を選択した場合の勝利数を表示する。

# **レイアウト**

開始時に3×3のマス目が表示される。

先行が3,4

後攻が５を入力