三目並べ　基本仕様書

チームJ 岩田碧海琉　中川誠淳

目次

[1. 概要 2](#_Toc166147816)

[2. ルール 2](#_Toc166147817)

[3. 機能 2](#_Toc166147818)

# 概要

本仕様書では、三目並べゲームのルール及び機能を明示する。

# ルール

* プレイヤーは２人
* 交代でマスを指定し各自決められた記号（〇 or ×）を表示する。
* プレイヤーが入力するマスは縦3×横3の9マス
* 縦、横、斜めのいずれかで〇か×が3マス揃うと、揃えたプレイヤーの勝利
* お互いのプレイヤーが３マス揃えることができず、9マスすべてが埋まると引き分け

# 機能

* 1. 表示機能
* 空のマス表示

テキスト, 概略図

中程度の精度で自動的に生成された説明

図１　空マスのイメージ図

* マスへの入力後の〇×表示

テキスト

自動的に生成された説明

図２　マスへの入力後のイメージ図

* メッセージ表示

テキスト

自動的に生成された説明

図３　メッセージのイメージ図

* 1. 入力機能
* 横をｘ、縦をｙで指定し、２回に分けて入力する  
  入力はキーボードからのみ受け付ける  
  入力範囲：ｘ→0～2　ｙ→0～2
* 入力範囲外の値（数字以外も含む）、または、既に入力されたマスの値が入力された場合は、再度入力を求める
  1. リトライ機能
* 勝利条件、または引き分け条件が達成された場合、ゲームを終了する
* ゲーム終了後、勝利時には勝利メッセージ、引き分け時には引き分けメッセージを表示する  
  加えて、リトライをyse/noで選択し、yesの場合はもう一度最初からゲームをスタートし、noの場合はゲームを完全に終了する

ダイアグラム

自動的に生成された説明