三目並べ基本仕様書

|  |  |
| --- | --- |
| 作成者 | 佐藤 颯　／　細倉 敦史 |
| 作成日 | 2024/05/10 |

目次

[1. 概要 2](#_Toc166225192)

[2. 用語説明 2](#_Toc166225193)

[3. 機能 2](#_Toc166225194)

[3.1 入力機能 2](#_Toc166225195)

[3.2 表示機能 2](#_Toc166225196)

[4. 画面レイアウト 3](#_Toc166225197)

# 概要

本書は、機能の説明および画面レイアウトを記載する。

# 用語説明

グリッド ：三目並べにおけるマス目のこと。

# 機能

### 入力機能

* グリッドに割り振られた番号1~9の入力を受け付ける機能

図を挿入

### 表示機能

* 〇または×の手番を表示する機能
* 三目並べの盤面をグリッドの番号とともに表示する機能
* 入力された番号のグリッド内に〇または×を表示する機能
* 勝敗または引き分けの結果を表示する機能

# 画面レイアウト

グラフ

自動的に生成された説明ゲーム開始時

図形

自動的に生成された説明ゲーム終了時