三目並べ 基本仕様書

チームL

作成者：田坂 共平

熊本 和晃

森本 亮

目次

[三目並べ 基本仕様書 1](#_Toc166845827)

[１.概要 1](#_Toc166845828)

[２.機能一覧 2](#_Toc166845829)

[３.画面遷移図 3](#_Toc166845830)

[４.画面表示一覧 4](#_Toc166845831)

[４.1 スタート画面 4](#_Toc166845832)

[４.2 O入力後のX入力画面 5](#_Toc166845833)

[４.3 X入力後のO入力画面 5](#_Toc166845834)

[４.4　3マス揃った時の勝利画面 6](#_Toc166845835)

[４.5 既にOXがあるところに設置しようとした時の画面 6](#_Toc166845836)

[４.6 全てのマスがうまった時の引き分け画面 7](#_Toc166845837)

[４.７ 1,2,3以外が入力されたときの画面 8](#_Toc166845838)

[５.動作の流れ 9](#_Toc166845839)

# １.概要

三目並べ基本仕様書は三目並べの内容について機能や画面遷移や画面表示、動作の流れの仕様をまとめたものである。

# ２.機能一覧

|  |  |
| --- | --- |
| 機能 | 機能概要 |
| 1. ルール説明表示 | ルール説明を表示する。 |
| 1. 画面表示 | 盤面、O（オー）X（エックス）、プレイヤーのターンを表示する。 |
| 1. プレイヤーの入力 | プレイヤーがOXを置く位置を数値（縦軸【１,2,３】＋Enterキーと横軸【１,2,３】＋Enterキー）で入力する。 |
| 1. 勝敗判定 | 勝敗を決める。 |

機能詳細

|  |  |
| --- | --- |
|  | ゲーム開始時に一度だけルール説明を画面に表示する。 |
|  | ３×3の盤面を表示する。入力に対応したOXを盤面に表示する。プレイヤーのターンがわかるようにPlayer：O または Player：Xを表示する。 |
|  | ex)先攻のプレイヤーが縦軸：１→Enterキー、横軸：１→Enterキーを入力した場合、左上にOを表示する。  ※下図１参照 |
|  | 縦・横・斜めで３マスのOかXが揃っている場合、勝利する。  盤面がうまっている場合、引き分けになる。 |

１　　　　２　　　　３

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| O |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1

2

3

図 1：③入力後の画面

# ３.画面遷移図

終了

終了

スタート

Xを入力して勝利条件を達成する

Oを入力して勝利条件を達成する

Xを入力してすべてのマスがうまる

Oを入力してすべてのマスがうまる

引き分け画面

勝利画面

X入力画面

O入力後

X入力後

O入力画面

# ４.画面表示一覧

## **４.1 スタート画面**

ルール説明

　　１　　　　　２　　　　　３

・３×３の盤面を設置。

・現在のターンのプレイヤーを表示。

・OXを設置するマスを縦軸と横軸にわけて入力。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1

2

3  
Player：O

選択するマスの縦軸を入力してください：

選択するマスの横軸を入力してください：

## **４.2 O入力後のX入力画面**

　　１　　　　　２　　　　　３

・Oを設置後の盤面を表示

・入力するプレイヤーを入れ替える。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  | O |  |
|  |  |  |

1

2

3  
Player：X

選択するマスの縦軸を入力してください：

選択するマスの横軸を入力してください：

## **４.3 X入力後のO入力画面**

　　１　　　　　２　　　　　３

・Xを設置後のゲームマスを表示

・入力するプレイヤーを入れ替える。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| X |  |  |
|  | O |  |
|  |  |  |

1

2

3  
Player：O

選択するマスの縦軸を入力してください：

選択するマスの横軸を入力してください：

## **４.4　3マス揃った時の勝利画面**

１　　　　　２　　　　　３

・縦・横・斜めで３マス揃えたら勝利。

・勝利したプレイヤーの横に

「WIN！」を表示。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| X |  | O |
| X | O |  |
| O |  |  |

1

2

3  
Player：O WIN！

## **４.5 既にOXがあるところに設置しようとした時の画面**

すでに置かれています！

・設置する位置になにも置かれていないか確認

・設置されていた場合はメッセージを出す。

１　　　　　２　　　　　３

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| X |  | O |
|  | O |  |
|  |  |  |

1

2

3  
Player：X

選択するマスの縦軸を入力してください：

選択するマスの横軸を入力してください：

## **４.6 全てのマスがうまった時の引き分け画面**

１　　　　　２　　　　　３

・すべてのマスに設置されても勝敗がつかなかった場合、Drawと表示

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| X | O | O |
| O | O | X |
| X | X | O |

1

2

3  
Draw

## **４.７ 1,2,3以外が入力されたときの画面**

1,2,3で入力してください！

・半角数字【1, 2, 3】以外の値が入力されたときに「1,2,3で入力してください」と表示する。

１　　　　　２　　　　　３

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| X |  | O |
|  | O |  |
|  |  |  |

1

2

3  
Player：X

# ５.動作の流れ

OXプレイヤー交代

終了

揃っている

うまっていない

引き分け画面

うまっている

勝利画面

全てのマスがうまったか

揃っていない

揃っているか

OX入力

開始