議事録

参加者

Iチーム　杉友泰宣　藤井健

Bチーム　早川愛友　成田快人

以下全てWord内で修正をさせていただきます。

Q.プレイヤー名と先後どちらが軸なのか。

A.プレイヤー名を軸に作ります。

Qプレイヤー名どっちが1Pでどっちが2Pなの。

A. 1P 2Pの表示を追加しました。

Q.3.1.11のところで3.1.5に行くと書いているがターン切り替えはどこ。

A移行先を3.15から3.16に変更し、ターンの切り替えに関しては「〇」「×」を出力した回数に応じて切り替えを行います。

Q3.1.5の表のマス数はどういう感じですか。

A一マス半角スペース二個でお願いします。「〇」「×」は全角一文字、数字を記載する際は前半角スペース後ろ数字という形でお願いします。

Q.3.1.7が整数値とだけだが、全角半角どちらでもよいのか。

A.半角整数値でお願いします。

Q.NameScreenの入力したプレイヤー名が10文字以内とあるがここでも判定しているがどういうこと。

A.入力したプレイヤー名を引数としてNameScreenで判断するようお願いします。

Q.SquareFullのカウンタってどこのカウンタ。

A.mainでwhileループを作り出力した回数を引数としてください。