Q：画面の空白がずれている

A：修正する。画面を欲しい。

Q：入力エラー画面の空白がずれている

A：修正する。画面を欲しい。

Q：プレイヤー情報とは?

A：用語を定義しなおす、変数の意味も定義するする

Q：Get＿Inputの入る変数の初期値がわからない。

A：初期値は0にする予定。修正する。

Q：列挙型の初期値がわからない。

A：修正する。

Q：Show\_Hedderの引数の初期値はどうすればよいか

A：初期値はDeifineで定義する。

画面の横幅も定義する。

Q：盤面を表す変数の定義 (関数内で)

A：修正する

Q：isGameEnded関数の命令番号のフローチャートがずれている

A：修正する

修正期限：2024/05/17中、会議は別日

コンピューターのスクリーンショット

自動的に生成された説明画面修正

コンピューターのスクリーンショット

自動的に生成された説明

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト

自動的に生成された説明

エラー表示画面