議事録

参加者

杉友泰宣　藤井健

早川愛友　成田快人

Q.3.1.14の0以外をdefineで定義できるのでは

A.定義します

Q.3.1.11の比較するときのカウントがわからない

A.カウントの内容を明確にする

Q.三目並べのマスの2次元配列の最初の中身には何が入るのか

A. 空白が入るように修正します。

Q.勝ち負けの判定関数名GameWinの部分で引数に名前がないから表示できない

A.引数の修正と説明部分の変更をします。

期限5月20日11時まで