議事録 20240522

参加者: 岡本春輝 野村海斗 長島翔 宮窪勇飛 赤木亮介

打ち合わせ後に修正点が見つかったため、該当部分を赤字で記載しています。

Q:4章 機能構成の列挙型の定義で、Resetが複数存在する。

4　機能構成の列挙型の定義にてRESULTのRESETをR\_RESETに、

PLAYER\_TURNのRESETをP\_RESRTに変更しました。

Q:5.4のエラー画面に関する処理を一つ一つ書いているので、関数で分けれるか

3.2.1ファイル構成のdisplay.cとdisplay.hにInputError, SameInputErrorを追加しました。

4.1.3, 4.1.4　それぞれの関数の説明を追加しました。

Q:スペルミス(Winer)

4 表示機能のRESULTにあるWINERをすべてWINNERに修正しました。