

# Morfologia terenu

## OPIS PROJEKTU

---

Celem projektu jest napisanie programu do tworzenia terenu i jego edycji oraz ewentualnej opcji generacji szumem. Widok powinien przedstawiać model świata widziany z boku (czasem nazywany widokiem platformowym).

## WYMAGANIA PODSTAWOWE

---

W wersji podstawowej program umożliwiać utworzenie terenu za pomocą odcinków i krzywych Béziera. Następnie na tak utworzonym terenie powinno się być w stanie wypełnić dany poziom wodą w prosty sposób. Utworzony i edytowany teren powinno dać się zapisać oraz wczytać z pliku.

## WYMAGANIA ROZSZERZONE

---

Rozszerzenie programu polega na wprowadzeniu możliwości edycji utworzonego terenu. Powinno dać się tworzyć góry i dolki oraz przelewanie się wody. Dodatkowo odblokowana zostaje opcja proceduralnego generowania terenu szumem.

## UWAGI DODATKOWE

---