

**Estas son las preguntas realizadas para el ejercicio 3 de la Unidad 1 de Lenguaje de Marcas, también subidas a Moodle en el formato GIFT.**

// pregunta: 1 nombre: Definición de Lenguaje de Marcas

¿Cuál es la definición correcta de "Lenguaje de Marcas"? {

=Es un lenguaje que incorpora en el contenido un conjunto de etiquetas o marcas que añaden al documento información adicional acerca de su estructura o presentación.

~Es un lenguaje de programación que permite la realización de programas con capacidad de realizar cálculos aritméticos simples.

~Es un lenguaje que incorpora en el contenido un conjunto de etiquetas o marcas para la realización de operaciones aritméticas y lógicas.

~Es un lenguaje de programación que incorpora en el contenido marcas o etiquetas mediante las cuales se modifica su presentación y estructura.

}

// pregunta: 2 nombre: Características sobre el Lenguaje de Marcas

Cual de las siguientes no es correcta respecto al Lenguaje de Marcas: {

~son archivos de texto plano.

~resultan fáciles de procesar.

~utilizan etiquetas o marcas.

~deben presentar flexibilidad y escalabilidad.

=son lenguajes de marcas html, php y java.

}

// pregunta: 3 nombre: Diferencia entre Lenguaje de Marcas y Lenguaje de Programación

¿Cuál es la principal diferencia entre "lenguajes de marcas" y "lenguajes de programación: {

~no hay diferencia, son dos formas de identificarlos.

~para el lenguaje de marcas se utiliza un editor de texto plano, mientras que para el lenguaje de programación es necesario un procesador de texto.

=el lenguaje de marcado no tiene funciones aritméticas o variables, como sí poseen los lenguajes de programación.

}

// pregunta: 4 nombre: Categorías Lenguaje de Marcas

¿En qué tres categorías suelen agruparse los lenguajes de marcas? {

~presentación, aritméticos y web

=presentación, procedimentales y descriptivos

~presentación, estructurales y funcionales

~presentación, funcionales y aritméticos

}

// pregunta: 5 nombre: Organismo W3C

¿Cuál es el organismo internacional que produce las recomendaciones para estandarizar el lenguaje de marcado en la World Wide Web? {

~WWWA

~W3A

=W3C