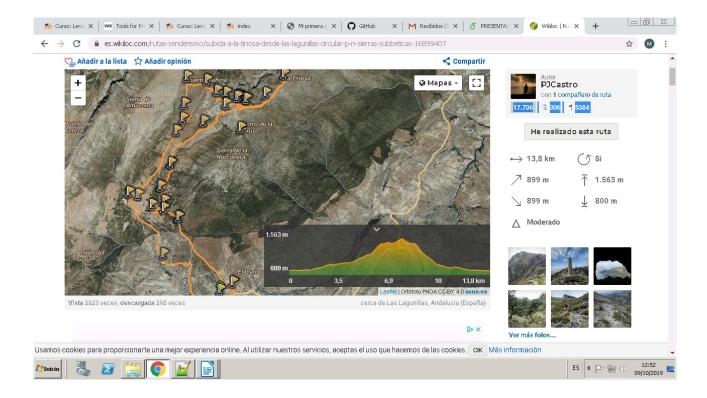
LENGUAJE DE MARCAS Manuel Hidalgo Pérez

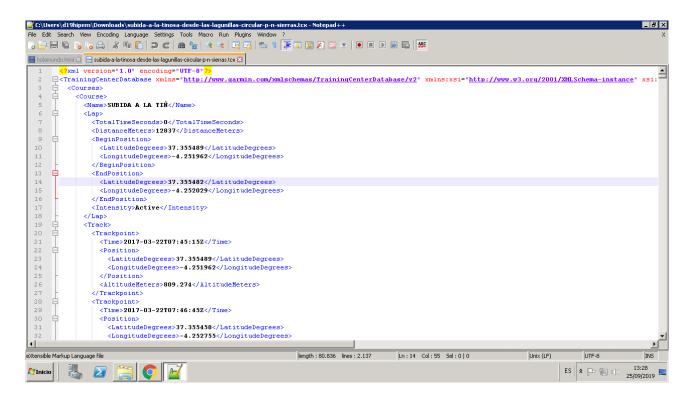
Ud. 1 A2 – Investiga

Para la realización de esta actividad, hemos realizado la descarga de la ruta que aparece y que se ajusta como la subida a la Tiñosa, al cual podemos acceder mediante el siguiente enlace:

https://es.wikiloc.com/rutas-senderismo/subida-a-la-tinosa-desde-las-lagunillas-circular-p-n-sierras-subbeticas-16899407

Si accedemos a la página web de wikiloc y observamos la presentación de la ruta relacionada con la subida a la Tiñosa, nos muestra la siguiente imagen, donde podemos ver toda la información relativa a la misma, diferentes puntos de control trazados en el mapa, y a la derecha dirección total recorrida, altura, tiempo, etc.





Tras descargar el archivo en versión XML, lo abrimos desde la aplicación Notepad++ y nos muestra el siguiente código, en el que podemos observar su lenguaje de marcas, basado en etiquetas como las tenemos a continuación:

En la primera parte del archivo, nos muestra la información general sobre la ruta:

- **<name></name>** refleja el nombre de la ruta que aparece en la aplicación al ejecutar el archivo
- <DistanceMeters></DistanceMeters> muestra la distancia en metros del total del recorrido.
- <BeginPosition> </BeginPosition> indica el lugar de inicio de la ruta.
- </EndPosition></EndPosition> indica el lugar de finalización de la ruta.

Posteriormente, vemos como Wikiloc se basa para mostrarnos la ruta en la geolocalización del usuario que subió dicha ruta, marcándonos en diferentes puntos la hora a la que comenzó, latitud y longitud. A continuación, vuelve a mostrarnos el siguiente punto de control, con la nueva hora obtenida, posición y además, nos muestra la velocidad media que llevó.

- <Trackpoing> punto de control.
- <Time></Time> fecha y hora.
- **Position**></**Position**> abre el apartado de Posición, que a su vez incluye latitud y longitud.
- <LatitudeDegreees></LatitudeDegrees> latitud.
- <LongitudeDegrees></LongitudeDegrees> longitud
- <<u>AltitudeMeters</u>></<u>AltitudeMeters</u>> Altura
- <Speed></speed> velocidad